

Puzzle Bobble 2



Titre Alternatif : Bust A Move 2

Test de la version : Neo Geo

Autres Supports : Game Boy, Mac, Nintendo 64, PC, Playstation, Playstation 2, Saturn, Xbox

Editeur : Taito Corporation

Année : 1995

Langue : Japonais

Genre : R?flexion

Jeux similaires : Cookie & Bibi - [Magical Drop III](#) - Money Idol Exchanger - Puzzle Bobble 2X - Puzzle Bobble 4

Classification Personnelle : Tous publics



Après déjà pas mal de succès a son catalogue ainsi qu'un premier volet prometteur, Taito s'est retroussé les manches pour nous offrir un second Puzzle Bobble attendu au tournant. Bub est de retour, les petites billes également et l'on va enfin pouvoir s'éclater aussi bien en solo qu'a deux, zoom sur la mascotte de Taito.

Avant de devenir une rente à jeu de baston VS Fighter, le jeu d'arcade fut précurseur dans un grand nombre de domaines tel que le beat'em up, le tir sur cibles, la course de bagnole, le casse-briques ainsi que plusieurs concepts novateurs tel que **Pac-Man** ou **Bomb Jack**. En 1986, Taito avait mis sur pied un jeu de tableau où il fallait emprisonner ces adversaires dans des bulles, Bubble Bobble était né, Bub, le petit dragon vert également. La suite, on l'a connaît, **Rainbow Islands** et **Parasol Stars** mais sans Bub.

1994, Bub fait son grand retour avec Bubble Bobble 2 mais également, dans un nouveau jeu, Puzzle Bobble. Ce dernier, inspiré de **Tetris** ainsi que du **Puissance 4** place le joueur devant un écran fixe avec une petite molette en bas de l'écran envoyant des billes de couleur en haut de l'écran, lorsque trois billes de la même couleur viennent à se toucher, elles éclatent. Jouable seul ou a deux, c'est le succès dans tous les pays si bien que Puzzle Bobble, renommé Bust a Move pour le marché étranger, se voit porté sur un peu tous les supports.



L'année suivante voit l'immersion d'une suite que tout le monde attendait. Si le concept reste similaire, tout a été revue à la hausse en commençant par les graphismes de meilleur qualité ainsi que des petites animations sur les billes, il faut dire que le premier volet arborait des sprites dérivés de Bubble Bobble, 1986 tout de même. Les personnages ont de meilleurs proportions ainsi qu'une meilleur animation. La bande son compte plus de thèmes, dans un esprit bon enfant, ce qu'on peut entendre dans des anime comme **Love Hina** par exemple. Mais le plus important est l'arrivée d'un vrai mode solo qui permet au joueur de s'affronter contre la machine, un story mode. Avant chaque tableau, une petite introduction nous présentera notre concurrent de façon humoristique, il y en a douze en tout.



Ce story mode nous fait voyager aux quatre coins du monde avec une représentation digitalisée du pays visité en arrière plan, même si ça demeure assez inégal. La difficulté est croissante et trois niveaux permettent de bien se préparer au challenge. Si vous voulez finir le jeu avec moins de 10 crédits, autant vous dire qu'il va vous falloir jouer sans compter le nombre de parties pour développer une technique, seul moyen de venir à bout du Story mode puisque chaque tableau est différent, parfois vous trouverez quelques rangées bien alignées, à d'autre moments des lignes perpendiculaires, dans tous les cas, vous devrez tout faire éclater pour faire perdre l'ordinateur.

La stratégie mise en place pour remporter la victoire s'inspire du billard puisque vous devrez faire des ricochets pour placer vos billes aux endroits voulus, un bon compromis temps / précision est

également nécessaire pour ne pas envoyer ces billes n'importe où. Lorsque vous perdez un crédit, vous reprenez la partie avec une aide se matérialisant sous la forme d'un traceur en pointillé vous indiquant où va se poser votre bille lorsque vous l'enverrez.

Puzzle Bobble 2X est un add/on thématique, X comme Xmas.

Un nouveau mode est disponible sur Playstation, le Time Attack. Le reste du jeu est similaire à la version Neo Geo si ce n'est des temps de chargements à chaque écran, une bonne conversion cela dit.

La version PC est très similaire à la version PSX si on fait abstraction de l'affreux filtre graphique pour afficher de la basse résolution en haute, de la lenteur de la molette et des billes qui, curieusement, semblent ne pas toujours aller là où on leur demande.

EN CONCLUSION

Pour :

- + Concept toujours aussi Original
- + Un story mode
- + Techniquement bien plus abouti que le premier volet

Contre :

- Même avec le Story Mode, en solo, la durée de vie n'est pas extraordinaire

Intérêt Général :

17/ 20

Puzzle Bobble a tout pour plaire à commencer pas son ambiance



attachante et kawaii avec Bub, figure emblématique du jeu vidéo. Il y avait déjà un capital de sympathie dans ce titre et grâce à son concept à la fois simple et original, la surprise a été au rendez-vous. Puzzle Bobble 2 n'a plus la primeur de l'originalité mais perfectionne l'habillage général et apporte avec lui un story mode pour lui assurer une meilleure durée de vie en solo. Il en résulte un bon petit jeu très fun et très sympa, Ready ? Go !

Blood, le 19 mars 2007

