

# Total Recall

## Amiga

Après *Running Man*, monsieur muscle reprend du service dans ce petit jeu de plateforme directement inspiré par le célèbre film de science-fiction de Paul Verhoeven. "Total Recall" ne déroge pas à la règle des adaptations bacées de blockbuster américain mais il vous séduira un peu tout du moins pour essayer de continuer l'aventure du film.

**Ocean. 1990. Action.**



**D**oug Cain est un paisible ouvrier du futur, marié à une charmante femme. Pourtant il n'a de cesse de refaire chaque nuit le même rêve sur mars et sur une mystérieuse femme brune. Décidé à réaliser son rêve virtuellement, il pousse la porte de la société "Recall" qui lui promet un rêve digne de la réalité. Alors réalité ou fiction, Doug était-il un agent secret ou un simple ouvrier, à vous de l'aider dans sa quête de la vérité.



Des graphismes plutôt réussit. [Amiga]

Fort du succès du film, Ocean convertit le film en version micro. Le jeu est composé de 5 phases : dans le premier niveau, vous dirigez Quaid dans un jeu de plateforme dans lequel vous devez retrouver divers éléments d'une malette qui vous permettront d'en savoir un peu plus sur votre passé. Le second niveau est une course/poursuite en taxi sur terre. Les autres niveaux sont une alternance du jeu de plateforme et de la course poursuite avec des graphismes différents. Au dernier niveau sur Mars vous pourrez utiliser la compagne brune de Quaid mais aussi un hologramme (touche espace).



Un niveau indigne d'un 16 bits. [Amiga]

Le graphisme des niveaux plateformes est plutôt détaillé et dans un style qui rappelle bien le film. Les mouvements du héros sont assez simplistes et on aurait aimé un peu plus de liberté. Les adversaires ne sont pas très différents non plus, on ne trouve pas non plus de boss de fin de niveau. La phase se déroulant dans le taxi est plutôt moche digne d'un ordinateur 8 bits. La visibilité est mauvaise à cause de graphismes trop sombres. La maniabilité est désastreuse et il est difficile d'éviter les autres voitures, dans ce niveau le jeu est trop rapide et trop difficile car il est impossible de finir le second niveau sans cheat code et cela même pour les très bon joueurs. A croire que le jeu n'a jamais été testé par les programmeurs.

Finalement le jeu n'est pas mauvais pour les niveaux où vous dirigez Doug mais il aurait mérité plus d'attention. La phase en taxi aurait pu être intéressante en vue 3D comme celle de la Batmobile dans le jeu Batman - the movie. La difficulté est très mal dosée et les capacités de l'Amiga ne sont toujours pas utilisées car le jeu n'est qu'en 16 couleurs. La musique et les bruitages sont dans le style du jeu.



Le complexe lunaire est tout aussi difficile. [Amiga]

## Version Atari

La version est identique à celle de Commodore, seule la musique et les bruitages sont moins bons.



Et une course poursuite de plus. [Atari]



**CHEAT** : Dans le niveau 2 taper "JI,,Y HENDRIX" pendant le jeu pour avoir l'énergie infinie et "ESC" pour passer au niveau suivant.



<b>Langue</b>	
<b>Config Atari</b>	Steen + Tos 1.02fr
<b>Config Amiga</b>	<a href="#">Winuae config A500 fidel</a>
<b>Voir aussi</b>	
<b>Mot de passe</b>	www.aitp.fr.st
<b>Téléchargements</b>	0,45Mo  0,9Mo
<b>Solution</b>	
<b>Manuel</b>	

[Alone in the Past ?](#) est © Blood & Largo depuis le 13 Août 2002, tous droits réservés. Tous les jeux et images proposés sont © de leurs auteurs respectifs.