

WHERE TIME STOOD STILL

La solution

			
JARRET	GLORIA	DIRK	CLIVE

Avant propos



La solution n'est malheureusement pas à 100% mais elle vous permettra d'aller jusqu'au bout de l'aventure. Néanmoins certains passages ou objets demeurent encore une énigme mais ont-ils une utilité ? y a t-il quelques choses à faire au puit des sacrifices, au cimetière des cannibales ou au petit mausolé ? Si vous avez des suggestions merci de m'en faire pour étoffer la solution; Sûr ceux amis du soir ...BONSOIR

Près du crash



Le crash a éparpillé des débris tout autour de l'avion, ceux-ci pourraient bien vous servir plus tard, faites le tour du lieu et récupérez les objets suivants avec ces personnages :

Jarret : Le sac, la bouteille et la corde

Dirk : La trousse de secours

Gloria : Le pack alimentaire



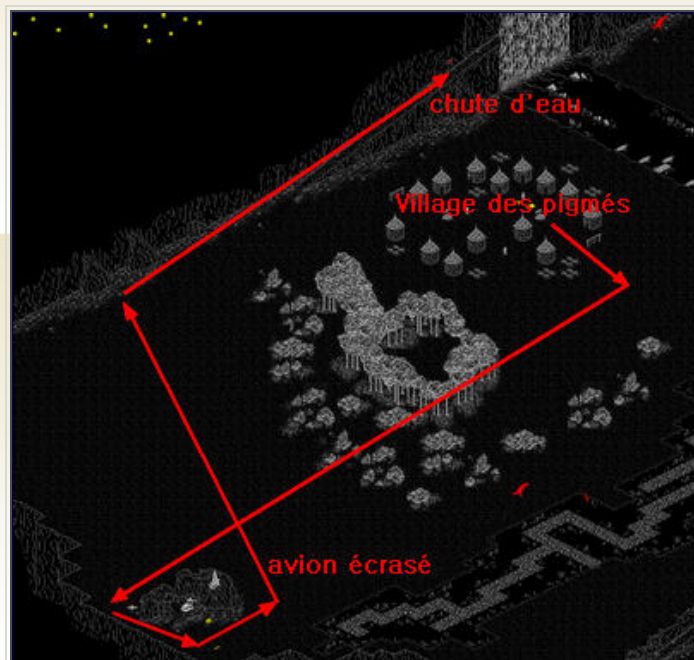
Dirigez-vous en haut à droite, et prenez le pont ; l'imbécile de Clive est en mauvaise position et manque de passez au travers; utilisez la corde de Jarret; Il est sauvé mais pour combien de temps ?

Les rocheuses



Vous êtes dans le village des pigmés. Dirigez vous vers le chef, Dirk vous traduira son dialecte. Déposez le compas de Gloria, le chef vous offrira un beau jambon; Ramassez le puis allez à droite prenez les vivre. Sortez du village par la droite puis descendez le plus bas possible.

Continuez à descendre, vous passez près d'un petit bois et descendez encore.



L'avion écrasé



Une fois tout en bas ramassez la dynamite avec Dirk puis empruntez le petit passage étroit du bas.

Vous voici devant la carcasse d'un autre crash, ramassez la boîte de munition et la clé plate.



La chute d'eau



Montez le long du petit chemin passant derrière la cascade, arrêtez vous à la main qui sort du mur. Déposez y devant le jambon offert par le chef des pygmés et continuez jusqu'à l'autre rive.

Tout en bas allez vers la rive afin de vous y reposez et de remplir la gourde.



Les cannibales

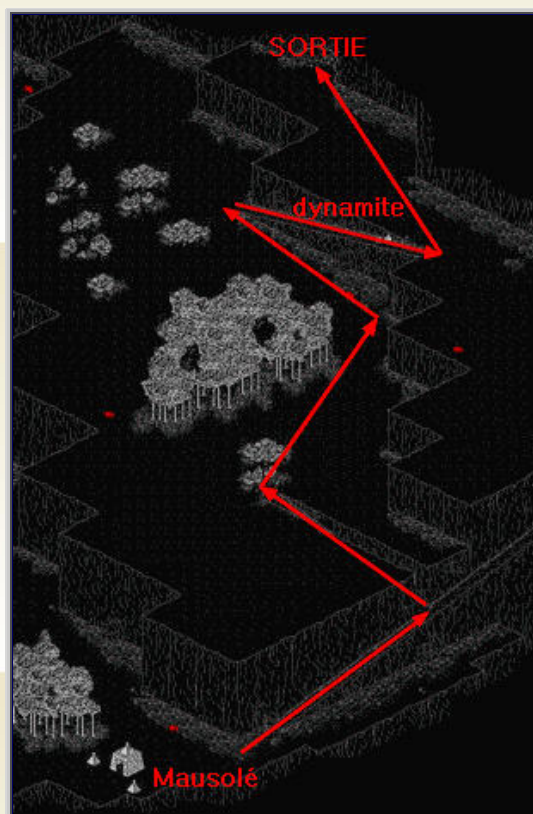


Longez la rivière jusqu'à un autre marécage avec au dessus un petit village bien paisible. Pas sûr car il s'agit de cannibales, vous devez contourner le village pour cela empruntez le petit chemin.

Prenez le chemin de haut, vous attérez en haut du village, faites vite car les cannibales ne tarderont pas à rappliquer. Puis continuez votre route vers le bas.



La dernière épreuve



Vous êtes devant une sorte de petit mausolé, continuez votre route en empruntant le petit chemin sur la droite qui monte. Faites attention aux bestioles et aux rochers (collez-vous sur la gauche pour les éviter). Empruntez le petit chemin sur la gauche continuez comme sur le schéma, vous arriverez à un endroit bloqué par des rochers.



Devant les rochers, utilisez la dynamite et déposez la vite fait puis sauvez vous. Ensuite remontez en prenant soin de vous faire suivre par vos compagnons, pas évident du tout à causes des bestioles qui rodent puis dirigez vous vers la sortie.

THE END

Ranx le 23 février 2006

Alone in the Past ? Copyright 2002 Blood et Largo. Tous droits réservés, reproduction totale ou partielle interdite sans autorisation. Les jeux cités sont copyright de leurs propriétaires.

