

Voilà la solution complète de Castl'X. En espérant que vous passerez un bon moment, mais si vous cherchez un jeu VRAIMENT hardcore, vous serez TRES déçus. A part quelques photos d'elle ou vous verrez pas plus de parties de son corps que vous pourriez en voir de votre maman, l'interdiction au moins de 18 ans est un peu absurde.

Il est possible de déposer des objets dans la poubelle de la cuisine pour se décharger et les reprendre plus tard. Il est possible aussi que des objets ne servent à rien du tout.

DEHORS :

Prendre GRAINES (rouges dans arbuste) - Regarder ALLEE - Prendre GRAVILLONS - Examiner POITRINE - actionner TETON - Aller vers PORTE

HALL :

Prendre FAUTEUIL - Actionner INTERRUPTEUR (utile ?) - Utiliser Fauteuil sur TABLEAU de gauche => Message n°1 au coin haut droit -

Regarder VASQUE - Prendre VASQUE (= clé) - Utiliser CLE avec Porte de la bibliothèque

CUISINE :

Prendre MARMITE - Actionner GRILLE - Examiner TRAPPE - Actionner TRAPPE - Allers vers TRAPPE

CAVE :

Actionner BOÎTIER (près du pilier) - Examiner CAISSE - Prendre USTENSILES - Prendre ECHELLE

CUISINE :

Actionner Hotte - Examiner Grille - Utiliser TOURNEVIS sur GRILLE - Examiner RECETTE (dans inventaire)

BIBLIOTHEQUE :

Examiner STATUETTE de droite - Examiner LIVRE - Examiner PAGE (même place que le livre) - Examiner BUSTE - Prendre BUSTE (déclenche la vision de la tête) - Actionner TETE - Examiner TRAPPE (vous obtenez une ampoule) - Utiliser AMPOULE sur LAMPE - Examiner LUTRIN (support du tableau) - Examiner Escabeau avant de monter dessus

CHAMBRE MAËVA :

Examiner COUSIN (vous obtenez une enveloppe) - Examiner vase (vous obtenez un chiffon) - Examiner TABLE DE CHEVET de droite (vous obtenez des bijoux) - Examiner SOUS LE LIT (vous obtenez un tableau) - Utiliser TABLEAU sur LE MUR au dessus du lit (=> Apparition Maëva)

CAVE :

Utiliser CHIFFON sur SOL - Utiliser CHIFFON sur BOUTEILLE - Allumer interrupteur de gauche sur les piliers => Allumera le grenier. Prendre BOUTEILLE liqueur plaisir dans mousseux à droite. Utiliser tire Bouchon sur BOUTEILLE => Une photo de Maëva se désagrège

CHAMBRE D'AMIS (Rose) :

Prendre PARFUM

CHAMBRE D'AMIS (tout à droite) :

Examiner BUREAU - Prendre TROMBONE - Actionner 2 fois la PORTE - Examiner MIROIR - Prendre Allumette

SALLE A MANGER :

Actionner TABLEAU du milieu - Regarder chandelier (on ne peut pas le prendre...)- Prendre COUPE de droite)

SALON :

Actionner TABLEAU PENCHEE (utile ?) - Prendre VASE (vous obtenez une clé) - Utiliser TOURNEVIS sur HORLOGE - Examiner PEIGNOIR - Prendre MOUCHOIR (sur canapé, près du peignoir) - Prendre CENDRIER -actionner LIVRE - Regarder MAGNETOSCOPE - Actionner TELEVISION et MAGNETOSCOPE -Actionner CANARD (vous obtenez un VIBRO) - Prendre LIVRE au dessus TV - Prendre BOUTEILLE – Prendre DICTIONNAIRE - Aller dans le PASSAGE SECRET de la cheminée (Clé or ?)

SALLE DE TORTURE :

Prendre LUBRIFIANT - Utiliser PILE sur PROTHESE - Prendre ou examiner PROTHESE - actionner PROTHESE (Maëva apparaît)- Prendre PROTHESE - Prendre VETEMENTS

SALLE A MANGER

Utiliser BOUTEILLE (avec bateau) sur COFFRE FORT=> on trouve un message – Utiliser Allumettes sur CHANDELIER => Maëva apparaît. Ne pas toucher aux chandeliers après

BIBLIOTHEQUE :

Utiliser CLE sur BUFFET - Examiner BUFFET (vous obtenez du solvant) – Utiliser SOLVANT sur TABLEAU => Un autre tableau apparaît. Utiliser LIVRE RECETTE sur page. Utiliser PARURE sur LAMPE

HALL :

Utiliser TROMBONE sur PORTE DE LA SALLE DE BAINS

SALLE DE BAINS :

Examiner PLANTE - Prendre SELS DE BAINS - Utiliser SELS DE BAINS dans BAIGNOIRE (à faire ?)- Examiner COMMODE - Utiliser FEUILLE dans BAIGNOIRE –Examiner ECHELLE (dans Inventaire) – Examiner TRAPPE – Actionner TRAPPE – Prendre Ensemble soie

CHAMBRE AMIS :

Ranger Ensemble soie dans Armoire

GRENIER

Examiner le HEAUME du garde de gauche - Actionner le Casque - Récupérer la clef utiliser la clefs sur la caisse à gauche - Actionner la caisse - vous récupérez un plan de la maison, et l'utiliser sur les ALBUMS PHOTO dans le COFFRE à gauche de l'écran. Utilisez la PROTHÈSE sur statue de droite niveau jupe. Récupérer le pistolet

CAVE :

Utiliser DICTIONNAIRE sur MESSAGE du sol

CUISINE :

Utiliser LIVRE RECETTE casseroles de la cuisine. Utiliser gingembre sur casseroles ouvrir la FENETRE. Utiliser les ALLUMETTES sur Gazinière

DEUXIEME CHAMBRE A DROITE A L'ETAGE

Prendre PARFUM et l'utiliser sur LAMPE ROUGE (Maëva apparaît)

CAVE

Utiliser ECHELLE sur BOUTEILLES (à gauche de l'écran, étagère de droite). Regarder BOUTEILLES - Prendre LIQUEUR DE PLAISIR

HALL (FIN)

La photo du Hall découverte dans le grenier nous fait découvrir une cache dans l'escalier de gauche. Actionner la cache de cet escalier (regardez bien la photo). Vous avez l'urne avec les cendres de Maëva. Utiliser LIQUEUR DE PLAISIR sur l'URNE, ainsi que le MOUCHOIR de Maëva.

FIN

[Tal](#) le 1 Août 2003