



Nationalité : Espagnole

Période d'activité : 1984 - 2001

Historique :

Dinamic Software a vu le jour en 1984 et c'est rapidement spécialisé dans la production de jeux vidéos pour ZX Spectrum. Leurs productions étaient le plus souvent converties également sur Amstrad CPC mais au final, seul très peu de jeux furent portés sur 16 bits. Dinamic s'occupait principalement de deux types de jeux, les jeux de sports et les jeux d'action qui disposaient d'une construction que l'on pourrait appeler aujourd'hui la "Spanish Touch".

Généralement, le premier niveau était un jeu à bord d'un vaisseau ou d'un véhicule où le but du jeu consistait à tirer sur tout ce qui bougeait, un Shoot-Them-Up par exemple. Une fois la première moitié du jeu terminée, un code nous était donné pour accéder à la seconde partie qui proposait généralement un petit Run & Gun où l'on contrôlait un petit soldat qui devait tirer sur d'autres petits soldats. Ce concept, très commercial et avant-gardiste pour l'époque fut ensuite repris chez tous les concurrents espagnols, Topo et Opéra entre autre.

Deux jeux pour le prix d'un, c'était le slogan commercial de Dinamic et comme pour mieux l'appuyer, les jaquettes étaient sublimes car ils faisaient appel aux plus grands illustrateurs tel que Luis Royo et Alfonso Azpiri. Une illustration tape à l'oeil, deux jeux moyens pour le prix d'un bon jeu, le piège à pigeon était parfait.

Dès l'immersion des 16 bits, Dinamic, comme bon nombre de ces confrères de la même époque, loupa le train en marche. Il y eut bien le sympathique After the War mais cela n'était pas suffisamment pour éponger les coûts de productions des dizaines de daubes produites à côté.

Néanmoins, Dinamic réussit à traverser les années 90 en produisant les jeux des autres, d'abord Risky Woods puis Runaway. En parallèle, ils distribuèrent quelques blockbusters sur le marché espagnol tel que Blade Runner et Resident Evil. Enfin, ils se limitèrent à la production d'une licence de football.

Malgré tous ces efforts, Dinamic traversa le nouveau millénaire criblé de dettes et mis la clef sous la porte en 2001.

Réalisations/ Editions :

- 1992 - Risky Woods
- 1990 - Narco Police
- 1989 - Satan
- 1989 - Freddy Hardest in South Manhattan
- 1989 - Capitan Trueno (El)
- 1989 - Astro Marine Corps
- 1989 - [After the War](#)
- 1988 - Turbo Girl
- 1988 - Navy Moves
- 1988 - Meganova
- 1988 - Hundra
- 1988 - Commando Tracer
- 1987 - Phantis
- 1987 - Megacorp
- 1987 - Game Over
- 1986 - Phantomas 2
- 1986 - Phantomas
- 1986 - Nonamed
- 1986 - Dustin
- 1986 - Cobra's Arc
- 1986 - Army Moves
- 1985 - West Bank
- 1985 - Sgrizam
- 1985 - Rocky
- 1985 - Camelot Warriors
- 1985 - Abu Simbel Profanation