



Nationalité : Anglaise

Période d'activité : 1989 - 1991

Historique :

Fondé en 1989 par Dave Lawson, un ancien employé de Psygnosis ayant travaillé sur Barbarian et Obliterator, Kinetica Software ne sortira en tout et pour tout qu'un seul titre, Gold of the Aztecs.

On y retrouve le moteur amélioré de ces premiers jeux mais Dave Lawson ne s'est pas impliqué dans le développement cette fois-ci. Programmé sur Mac et facilement converti sur 16 bits, le jeu ne remportera pas le succès suffisant pour produire le second jeu prévu par le studio, Saragossa.

Réalisations/ Editions :

- 1990 - [Gold of the Aztecs](#)