

Masque + : La solution

La solution par Rodi

Nom du personnage	Métier	Masque
Alexis	serrurier	Masque des fous dont les particularités sont les suivantes : Crédibilité 0% Nervosité 0% Méfiance 99%
Andréa	armurier	
Equinox	plutonien	
José	marin	Masque de Lune dont les particularités sont les suivantes : Crédibilité 0% Nervosité 78% Méfiance 50%
Salvador	electricien	
Fransceca	médecin	
Manuzio	imprimeur	
Améthys	avocate	
Jeff	punk	
Joviani	protecteur	
Rajaeh	diplomate	
Pietro	guérisseur	
Xanthini	fossoyeur	Masque de Prince dont les particularités sont les suivantes : Crédibilité 0% Nervosité 50% Méfiance 78%
Lenina	prostitué	
Dymov	ambassadeur	
Miguel	colonel	Masque du Clown dont les particularités sont les suivantes : Crédibilité 0% Nervosité 99% Méfiance 0%

Quelques conseils avant de commencer :

Le but du jeu est de venger la femme d'Enzo, Renata, qui a été assassinée.

L'emplacement des différents personnages, les objets et l'argent transportés par les personnages (sauf les quatre masques) sont aléatoires et donc varient à chaque partie.

On récupère de l'énergie en nageant dans le fleuve (par énergie ici, il faut comprendre la vitalité du héros : si son énergie est bas, il ne pourra plus frapper ses adversaires), mais en contrepartie la jauge de vie du héros diminuera rapidement.

On récupère de la crédibilité en soudoyant les personnages : cliquer sur l'icône d'argent et appuyer sur la touche 1 du clavier numérique pour augmenter la somme et appuyer sur la touche 3 du clavier numérique pour donner cet argent (la crédibilité revient à 0% à chaque fois que vous mettez un masque).



Pour sortir de prison, il faut appeler Améthis.

Si vous êtes trop nerveux, vous raterez votre cible avec le revolver (passez vos nerfs sur un personnage antipathique pour être moins nerveux).

Vous êtes le seul à savoir si votre arme est chargée ou non.

Les personnages ont une excellente mémoire : il ne faut pas se présenter une deuxième fois devant un personnage que vous avez frappé et fouillez auparavant, sauf si vous avez changé de masque entre temps.

Evitez les séjours à l'hôpital ou en prison, ils vous font une mauvaise réputation.

Vous pouvez récupérer quatre masques qui modifient vos caractéristiques : crédibilité, nervosité, méfiance (détenus par Miguel, Alexis, José et Xhantini dans le jeu).

Suivre les étapes dans l'ordre pour finir le jeu :

Pour connaître le nom d'un personnage, poser la question << Qui est tu >>.

Au départ, parlez à tout les personnages et posez la question << As-tu un revolver >>

Si un personnage réponds << Mon arme n'est pas négociable >>, il faut le frapper puis le fouillez pour récupérer l'arme (il existe plusieurs revolvers dans le jeu).

Allez voir Andreas et posez lui la question << As-tu des munitions >>, et il répondra << Vous êtes mon ami. Je vous les offre >>.



Ensuite, allez voir tous les personnages en posant la question << As-tu une seringue >>, et si une personne réponds << Je l'échange contre votre arme >>, dites << Oui >>.

Allez récupérer un autre revolver toujours en posant la question << As-tu un revolver >>.

Après, retournez voir les différents personnages et posez la question << As-tu du sérum >> : si une personne réponds << Je le vends X crédits >>, dites << Oui >> si vous avez assez d'argent (ensuite frappez le et fouillez le pour récupérer les X crédits).

Pour gagner de l'argent, il faut frapper et fouiller des personnes.

Une fois que vous avez la seringue et le sérum, allez utilisez la seringue sur plusieurs personnes pour obtenir des informations sur le témoin du meurtre.

Si vous localisez le témoin du meurtre, utilisez la seringue sur lui et il vous dira << Je suis le témoin. L'assassin est X >>

Aller trouver l'assassin maintenant que vous connaissez son nom et tuez le sans somation.

Vous aurez alors venger l'honneur de Renata.

Rodi le 21 mai 2006

