

# Crystals of Arborea

[Imprimer la soluce](#)

**Chaque soluce nous demande beaucoup de travail à taper et pour faire les captures d'écran, aussi merci de ne pas les proposer sur un autre site.**

Deux cheat codes à n'utiliser que si vous perdez patience ;-) :

- Dans la carte, pressez [ALT] + [CTRL] + T : apparaîtront alors sur la carte, l'emplacement de tous les lieux importants.
- Page de Jarel, sélectionnez le menu de guérison. Tapez [ALT] + [CTRL] + V et tous vos compagnons obtiendront leurs caractéristiques à 99/99, enjoy !



Pour commencer, vous devez envoyer vos boys au quatre coins d'Arborea pour trouver tous les lieux importants, allez ensuite aux différentes maisons pour que votre mage obtienne le sort de téléportation ainsi que le sort de vision nocturne mais pour vous cette fois-ci. Dans une autre maison, on vous indiquera un cristal sur la carte, voici les réponses aux questions :

Niveau de difficulté : initié

- Qu'est-ce qu'une faine ?  
Le fruit du hêtre

- Qui est Olbar ?  
Un guerrier elfe

- Qu'est-ce que Excalibur ?  
Une fabuleuse épée

- Que sont les silmarils ?  
Des diamants elfiques

Niveau de difficulté : valeureux

- Qui est Targhan ?  
Celui qui reviendra

- Qu'est-ce qu'une mandragore ?  
Une plante à racine purgative

- Quelle est l'arme favorite des Elfes ?  
L'arc

- Qui vénérât Crom ?  
Conan

Niveau de difficulté : conquérant

- Qu'est-ce qu'une herminette ?  
Une petite hache

- Qu'est-ce qu'un gelfling ?  
Un petit Elfe

- Quelle est la formule de l'acide sulfurique ?  
 $H_2SO_4$

- Qui est Gandalf ?  
Un mage réputé

Niveau de difficulté : paladin

- Qu'est-ce qu'un espadon ?  
Une très grande épée à deux mains

- Qui est Elric ?  
Le prince de Melnidonée

- Que comporte une soupe de champignons ?  
Des pholiotes

- Quelle est la forêt dans Targhan ?  
Luneclare

Niveau de difficulté : prince arboréen

- Qui est Myrddhinn ?  
L'enchanteur

- Quelle est l'épée du nécromancien ?  
Stormbringer

- Que contient la potion pour saouler ?  
De l'hypocras

- Qui est l'unique ?  
Illuvatar, le père de tout



Partez ensuite à la recherche des deux cristaux sur l'île, le troisième se trouve sur la seconde île en bas à droite, pour y accéder, passez par la galerie en bas à droite :-). Le dernier cristal se trouve caché dans une galerie, posé sur une espèce de gargouille en or, vous devrez toutes les faire pour mettre la main dessus, personnellement, je l'ai trouvé dans la galerie en haut à gauche.

Une fois les quatre cristaux en votre possession, allez aux trois premières tours les poser, rendez-vous ensuite à la fontaine, attribuez les potions, dans la fiche de Jarel, à qui en a le plus besoin, faites dormir vos troupes et une fois tout ce petit monde frais et dispos, partez en direction de la quatrième tour où Molgoth vous barrera l'entrée. Pour la vaincre, rusez comme pour les précédents combats, les archers sont plus efficaces que les guerriers contre lui, Utilisez le sort de paralysie au maximum et entourez-le de guerrier pour frapper un maximum juste après, bon courage !



Il ne vous reste plus qu'à apprécier la séquence de fin (comment ça, c'est déjà fini, ah ben oui pourtant !).

Blood le 27 Décembre 2003.

**Alone in the Past ? est © Blood & Largo depuis le 13 Août 2002, tous droits réservés. Tous les jeux et images proposés sont © de leurs auteurs respectifs.**