

# Nitro

## Amiga

Les jeux de minicars comme je les appelle, vous connaissez ? Mais si, Super Sprint, Super Cars ou Super Off Road, ça vous dit bien quelque chose ? Ah ben vous voyez. Psygnosis a donc proposé son jeu de mini bolides où vous devez traverser quatre mondes, chacun découpé en huit niveaux pour obtenir la titre de méga super champion. Un genre underground, un jeu underground, mais du Psygnosis avant tout...

### Psygnosis . 1990. Minicars.



Pas de scénario ici, de la course, de la course et encore de la course. Dès le début, vous choisissez votre bolide dans une liste de quatre véhicules et let's go !

Durant le jeu à scrolling multi-directionnel, une bonne musique ajoutée aux bruitages bercera vos oreilles. Les graphismes sont de bonnes factures et l'on retrouve le style si caractéristique de l'éditeur avec des forêts, des rues apocalyptiques ou encore des jets abandonnés sur la chaussée. Tout le challenge consiste à finir premier sur les quatre (déjà) participants. L'état de la chaussée est pris en considération ainsi les creux feront ralentir la voiture quand les voies de chemins de fer la feront dévier. Pour chaque monde, deux courses de nuit sont également prévues avec comme seule aide vos feux de route et les pointillés fluos sur la chaussée... quand ils sont présents.



Le tableau des joueurs, clin d'œil aux stars d'Hollywood [Amiga]

Nitro a un air de petit jeu tout fun et tout sympa et c'est vrai, mais c'est également vrai que vous devrez être un très bon joueur ou faire des sauvegardes fréquemment si vous voulez arriver au bout tant la jouabilité est parfois discutable et la difficulté générale du jeu, assez élevée. Le scrolling multi-directionnel n'y est pas étranger, vous découvrirez véritablement la suite du parcours au cas par cas, vous ne savez jamais à l'avance la direction que vous devrez prendre à la fin de la rue, ne parlons même pas des fois où vous devez carrément couper à travers champ d'un seul coup, un niveau de difficulté assez élevé en somme.

Nitro est un bon petit jeu, assez difficile mais très fun. On peut également y jouer à trois et un soin tout particulier a été apporté tant au niveau des musiques que des graphismes, idéal pour passer un bon moment sans se prendre la tête.

Intérêt

15/20



Allez conduire là dedans... [Amiga]

## Version Atari

Sur Atari, la difficulté a été revue à la baisse au détriment de la musique pendant le jeu et du scrolling qui n'est, à présent, plus que vertical. L'intro aussi semble avoir disparu, elle n'était pas géniale mais c'était toujours ça. En revanche, nous avons désormais la possibilité d'écraser des piétons ce qui a pour conséquence... de ralentir le véhicule. Une version donc avec une meilleure prise en main mais qui est amputée de ce qui faisait sa force, à vous de voir...



Pas le temps de faire un pique-nique, le compteur tourne [Atari]

Blood

## Versions différentes

Il traîne sur le net, pour Atari comme pour Amiga, des versions injouables de Nitro alors attention ! En revanche, les versions proposées ici ont bien entendu été testées .

## Conseils

Ne commencez pas une course à moins de 1000 unités de carburant si possible.

Customisez votre véhicule s'il vous reste assez d'essence.

Pensez à ramasser un maximum d'items sur votre parcours.



Langue	
Config Atari	Steem + Tos 1.02fr
Config Amiga	<a href="#">Winuae config A500 fidel</a>
Voir aussi	Super Cars, Super Sprint, Super Off Road
Mot de passe	www.aftp.fr.st
Téléchargements	0,4Mo  0,5Mo
Solution	
Manuel	

[Alone in the Past ?](#) est © Blood & Largo depuis le 13 Août 2002, tous droits réservés. Tous les jeux et images proposés sont © de leurs auteurs respectifs.

