

## Batman returns



**Test de la version :** super nintendo

**Autre supports :** Amiga, PC

**Développeur :** Konami

**Année :** 1993

**Langue :** Anglais

**Genre :** Arcade

**Similaire à :** [Batman Caped Crusader](#), [Batman the movie](#), [Final Fight](#), Street of Rage

**Classification Personnel :** tous public

**Réalisation du test :** 1 Aout 2005

### Avant Propos

Le pingouin, cet être mi homme- mi pingouin a décidé de vous en faire baver. Une adaptation très fidèle du second film de Tim Burton, cette version SNES est certainement la meilleure version à ce jour toute console confondu et même arcade. Un beat'em all pur et dur servi par de superbes graphismes comme on aimerai en voir plus souvent...

### Résumé



Tout commence l'abandon d'un bébé-monstre abandonné par sa famille et élevé par ...les pingouins puis la mort d'une jeune femme que vous n'avez pu empêché. Vous décidez donc de lui faire payer mais cela ne saura pas aussi simple car ces sbires veillent. Il vous faudra donc traverser les rues de Gotham City, les entrepôts... jusqu'au repère du pingouin.

### Test

Si vous possédiez une Super Nintendo alors vous devez certainement connaître "Batman returns" car ce jeu a fait autant de tabas à sa sortie que "Final Fight". Créé par Konami, ce jeu est de la baston pur et est, sans détour, le meilleur jeu de combat avec notre héros chauve-souris toute machine confondue et même arcade. Si vous avez déjà vu les versions arcades de Batman vous devez savoir de quoi je parle, "Batman The Movie" ou "Batman Forever" sont pitoyables et les autres consoles d'époques ne peuvent rivaliser avec la SNES. "Batman returns" n'a bizarrement pas été adapté en arcade, la version Amiga est moche avec un sprite minuscule et celle PC a un côté plus stratégique.



Viens par ici ma jolie Catwoman



Sprites et décors, des graphismes très fins

ennemis, bien qu'en nombre restreint, sont aussi bien dessinés que le personnage principal avec un soin particulier pour le Pingouin et Catwomen.

La réalisation globale de "Batman Returns" est largement au dessus de la moyenne des autres Beat'em all comme "Final Fight". Le niveau avec la Batmobile apporte un plus considérable au jeu, par contre on regrettera que le décor de bas de route soit totalement vide, quelques immeubles n'auraient pas été un luxe ou même mieux une autre séquence mais avec la Batwing comme cela était le cas sur "Batman the movie" sur Amiga/ST.

Hormis Catwomen et le Pingouin, les autres boss de fin de niveau ne sont pas vraiment originaux et pas particulièrement difficile. A part le niveau en Batmobile, on notera quelques niveaux un peu plus



La séquence dans la batmobile.

originaux comme la fuite d'un immeuble en feu avec la bat-corde ou encore le petit train. Enfin le gros regret de *"Batman Returns"* demeure dans le nombre très restreint d'ennemi, c'est souvent les mêmes têtes vues et revues : motards, jongleurs, clowns et pingouins...très restreints même si les décors sont assez variés. Néanmoins que cela ne gâche pas votre plaisir car ce jeu m'a réellement envouté et dès les premières minutes vous serez replongé dans le film, l'atmosphère et les graphismes sont indéniablement le point fort du jeu et même côté sonore on retrouve la célèbre musique. Du grand art, Konami s'est surpassé (comme souvent).

## Conclusion

Le meilleur jeu d'action sur Batman que je connaisse toute machine confondue même arcade, voilà tout est dit.

Ranx



### Pour

- 🔥 Un super jeu d'action
- 🔥 La séquence avec la batmobile
- 🔥 La qualité globale du jeu

### Contre

- 💧 Pas assez d'ennemis différents
- 💧 Les boss pas toujours très originaux
- 💧 Pas de niveau avec la Batwing



[Alone in the Past ?](#) Copyright 2002 Blood et Largo. Tous droits réservés, reproduction totale ou partielle interdite sans autorisation. Les jeux cités sont copyright de leurs propriétaires.

