

# Operation Stealth

## [Imprimer la soluce](#)

J'ai passé un certain temps à taper et vérifier cette soluce et à proposer des captures d'écran. Si vous voulez la proposer sur votre site, faites un lien vers la page principal du miens, vos visiteurs iront la lire ici. Merci

### Aéroport



Allez vers le distributeur de journaux. Examinez le récupérateur (vous trouvez une pièce). Utilisez-la sur le monnayeur. Examinez le journal (notez le nom du pays qui est en bonne relation avec le Santa Paragua). Allez aux toilettes, première porte. Actionnez la valise. Prenez le stylo. Examinez le passeport, prenez le après avoir mis les billets dans votre poche. Actionnez la calculatrice. Prenez le passeport vierge. Utilisez-le sur l'ouverture. Sélectionnez sur le falsificateur le pays mentionné dans le journal. Appuyez sur le bouton rouge. Actionnez la valise pour la refermer. Retournez voir le douanier et montrez-lui votre nouveau passeport. Allez à l'accueil. Parlez à l'hôtesse (elle vous remet un télégramme). Lisez-le et prenez la sortie à gauche. Montrez le billet d'avion au garde. Allez à gauche (vers le tapis roulant des bagages). Prenez celui au nom de "Mr. Martinez". Allez aux

toilettes. Ouvrez le bagage et actionnez le rasoir électrique. Utilisez le câble électrique sur la prise de courant. Jetez le bagage dans la poubelle. Allez voir le douanier. Montrez-lui le passeport falsifié. Allez à gauche. Sortez. Mettez-vous sur le bord du trottoir. Attendez et prenez le taxi, au diable la mère de famille ;-) )

### Centre ville

Allez à gauche vers la banque. Utilisez la liasse de billets sur l'employé à la caisse pour faire de la monnaie (deux fois). Allez chez la fleuriste. Utilisez la monnaie pour acheter un oeillet rouge (le signe de reconnaissance). Utilisez le sur John (pour le porter). Allez au parc. Asseyez-vous sur le banc. Une fois que le contact s'est fait tuer, partez au plus vite et allez à la banque. Examinez la carte et la clé. Utilisez-les sur l'employé. Allez à la salle des coffres (descendez). Examinez les coffres pour trouver celui qui porte le numéro 2475 (en bas à droite). Utilisez la clé sur le coffre. Prenez le boîtier et l'enveloppe.



### Caverne

Examinez le sol (à côté de John). Actionnez le sol. Actionnez les liens sur le morceau de métal. Une fois détaché, actionnez le bout de métal pour le prendre. Mettez-vous près de la paroi rocheuse à droite et actionnez le pic (trois fois) : une ouverture apparaît. Engagez-vous dedans. Premier petit jeu, vous devez rejoindre la rive en surveillant votre jauge d'oxygène, remontez faire le plein quand nécessaire.

### Centre ville

Allez à la plage. Parlez à l'homme (trois fois). Donnez lui l'argent qu'il vous reste pour acheter le bracelet. Allez à l'hôtel. Allez à gauche vers l'escalier. Montez au troisième étage. Prenez la dernière porte sur la droite. C'est un piège ! Vous vous retrouvez rapidement sur un bateau. Actionnez le bracelet pendant le discours d'Otto. Sous l'eau, faites vite car John ne tiendra pas longtemps. Actionnez le bracelet. Actionnez la fille (en vous plaçant dessus avant).



## Bureau

Il y a quatre labyrinthes (petits jeux d'arcade). Faites une sauvegarde après avoir passé chaque labyrinthe. Dans le bureau, actionnez la porte du couloir. Actionnez le bras de la statue. Le coffre-fort, utilisez le boîtier sur la porte du coffre. Appuyez sur le bouton marche du boîtier. Faites défiler les numéros : quand un chiffre est bon, une lumière s'allume et sa position correspond à l'emplacement du chiffre dans la combinaison. Une fois en position de la combinaison complète (quatre chiffres), composez-la en validant chaque chiffre (pour cela appuyez sur le bouton rond du coffre). Si la combinaison est bonne, une lumière clignote sur le bouton marche. Eteignez le boîtier, prenez-le et ouvrez le coffre. Prenez l'enveloppe.

## Le grand bleu

Vous êtes sur un scooter des mers, Bob Morane ! Evitez les rochers et attrapez Karpov. Deuxième partie : évitez les colosses sur les jet-skis en vous mettant tout à droite de l'écran. Vous rejoignez un sous-marin et faites un bref topo à votre chef avant de plonger cette fois. Évitez le gros requin. Descendez jusqu'au fond. Examinez l'algue (écran du milieu, algue de droite). Examinez le pied de l'algue pour trouver un tendeur. allez tout à droite. Examinez le tronc du palmier de droite. Actionnez-le . Actionnez le bouton. Allez dans l'ouverture.

## La base

Actionnez l'écrouille. Hop ! Vous vous retrouvez prisonnier. Dans la cage, Utilisez le stylo sur la serrure. Utilisez la montre sur le mur (en haut à gauche et à droite). Allez vers la grille. Actionnez-la. Encore des labyrinthes, sauvegarder vite dès que vous en avez passer un. Vous débouchez dans les toilettes (décidément !), actionnez le soldat. Examinez les rangiers. Prenez les lacets. Prenez les rangiers. Utilisez les lacets sur le soldat. Prenez la serviette. Utilisez la serviette sur le soldat. Prenez les vêtements. Prenez le verre près de l'évier. Sortez.



## Cherchez l'intrus

Dirigez-vous en bas à gauche. Allez ensuite vers la première porte à droite. Actionnez le tiroir de gauche (le second en partant du bas). Examinez-le. Prenez les lacets. Utilisez-les sur John. Actionnez le tiroir de droite (celui du bas). Examinez-le. Prenez le tampon vierge. Sortez. Allez en bas à droite puis en haut à droite. Un chef vous hurle d'aller lui chercher un verre d'eau, vous retournez sur vos pas. Entrez dans la salle en bas. Utilisez le verre sur la fontaine. Examinez le vêtement. Prenez l'ordre de mission. Actionnez le débarras (sous la table de mixage en haut à droite). Prenez le canot de sauvetage. Sortez. Allez à droite. Montez. Allez à gauche. Prenez la porte à gauche de celle protégée par empreintes. Sauvegardez. Donnez le verre à l'officier puis très rapidement, prenez le tampon sur le bureau. Sortez et retournez à la pièce d'avant.

Utilisez le tampon sur le tampon encreur (au-dessus de l'imprimante). Utilisez le tampon encreur sur l'ordre de mission. Actionnez l'étui à cigarettes. Actionnez la première cigarette. Utilisez le papier à cigarette sur le verre. Allez à la porte infranchissable. Utilisez l'empreinte sur le dactyloscope. Entrez et allez à droite. Mettez l'ordre de mission dans la boîte aux lettres. Passez la porte. Utilisez le câble électrique sur la prise de courant à droite. Actionnez le rasoir. Mettez le rasoir dans la poubelle. Sauvegardez. Passez la porte de droite.

**This is the end...**



Préparez-vous à utiliser la dernière cigarette sur l'ordinateur, dès que le compte à rebours du rasoir électrique est fini, allez-y ! Sans perdre une seconde, actionnez Otto. Utilisez le CD le lecteur. Sortez par la porte du haut. Allez à droite. Vous voici accroché à un hélicoptère avec votre copine. Utilisez le tendeur sur la bombe. Puis en tombant, le canot de sauvetage.

**Il ne vous reste plus qu'à apprécier la fin de cette journée ordinaire chez les espions...**

Neoblood, le 7 Mars 2003 d'après la soluce de Tilt par Christophe & Gregory

*[Alone in the Past ?](#) est © Largo et Neoblood depuis Août 2002, tous droits réservés. Tous les jeux et images proposées sont © de leur auteurs respectifs.*