

Running Man

Amiga

Adaptation du film du même nom, vous allez diriger Schwarzy sur cinq niveaux dans ce jeu télévisuel futuriste et particulièrement bourin. Quatre boss vous barreront le passage sur les premiers niveaux mais que peut-on faire face au gouverneur de Californie ?

Emerald Software/Grandslam. 1989. Action.




Inutile de détailler le scénario d'avantage, je vous conseille de regarder le film au plus vite, enfin, quand une édition digne de ce nom sortira chez nous en DVD mais ça, c'est une autre histoire...

Sur cinq niveaux vous allez donc devoir combattre chiens et boss afin de vous frayer un passage. Vos armes : Pierre, capot de poubelle ou barre à mine. Entre chaque niveau, un petit jeu de réflexion inintéressant permet de récupérer vos points de vie mais de toute façon il y a toujours deux troussees à pharmacie dans chaque niveau donc tous les espoirs sont permis. Une intro en images et sons digitalisés (d'époque) d'après le film nous accueille, une bonne initiative je dois dire et pendant le jeu, une musique omniprésente mais sympathique se marie aux bruitages, quant à eux en revanche, assez sommaire. Nous devons cette adaptation à Emerald Software, auteur de bouses tel que Vigilante ou Fallen Angel, ici heureusement la jouabilité s'améliore bien que le déplacement du perso aurait pu être encore plus fluide mais ne chipotons pas.



Un chien, un homme volant... Même Schwarzy a ses limites [Amiga]

Running Man est un bon petit jeu à la durée de vie certes très courte et à la chute clairement bâclée mais bon, le développeur n'est pas réputé pour la qualité de ses softs aussi je suis relativement surpris ici. Vous cherchez un petit truc fun pas excessivement dur et rapide à finir ? Running Man est fait pour vous.

Intérêt _____ 14/20 



Le premier boss [Atari]

Version Atari

Pas de voix digitalisées dans l'intro, musiques ou bruitages pendant le jeu, plus de textures de fonds d'écrans pendant la partie et le maniement n'est pas génial non plus si bien qu'on a l'impression de déplacer un sumo. Le jeu n'est déjà pas excellent si en plus on lui enlève les 2/3 de bonnes idées, ça finit de l'achever...






Blood



Ils sont tous là : Sub-Zero, Buzzsaw, Dynamo, Fireball et Captain Freedom pour notre plus grand plaisir. Je trouve, perso, ce jeu assez difficile surtout pour vaincre Dynamo. Mise à part les défauts déjà relevés par Blood, les 5 niveaux ne consistent qu'à affronter un chien et un Boss, dommage!!!!!! néanmoins ce jeu m'avais beaucoup tenu en haleine à l'époque bien qu'il fut massacré par la presse.

Ranx



Langue	
Config Atari	Steem + Tos 1.02fr
Config Amiga	Winuae config A500 fidel
Voir aussi	Predator, Total Recall, T2, Red Heat...
Mot de passe	www.aitp.fr.st
Téléchargements	0,7Mo  0,9Mo 
Solution	
Manuel	

[Alone in the Past ?](#) est © Blood & Largo depuis le 13 Août 2002, tous droits réservés. Tous les jeux et images proposés sont © de leurs auteurs respectifs.

