

## Fun Tracks



**Titre Original :** Ignition  
**Test de la version :** PC  
**Developpeur :** UDS [Unique Development Studios Sweden]  
**Année :** 1997  
**Langue :** Français  
**Genre :** Super Sprint-Like  
**Similaire à :** [Nitro](#), Super Sprint, Badlands, Super Off Road, Super Cars, Micro Machines, Mad Tracks  
**Classification Personnel :** Tous Publics  
**Réalisation du test :** 21 Juillet 2006

### Avant Propos

Grisé des simulations automobiles toujours plus réalistes ? Fun Tracks est fait pour vous. A travers plusieurs circuits en vue du dessus, vous allez devoir guider votre petit bolide vers la ligne d'arrivée. Fun Tracks, un titre effectivement très fun...

### Résumé



Je n'ai pas la notice et j'ignore s'il existe un scénario...

### Test

Fun Tracks surfe sur un genre qui a connu quelques beaux spécimens, sans devenir une mine d'or pour clones aux kilos pour autant, les jeux de petites voitures en vue du dessus. Genre initié par Atari en 1983 avec le célèbre **Super Sprint**.

Sept circuits, Onze véhicules, dont deux circuits et quatre véhicules bloqués auxquels on pourra accéder après avoir remporté deux fois de suite le championnat à la première position. Le jeu est donc en vue du dessus ou, plus exactement, en vue oblique pour permettre, non seulement de voir sa voiture et la route, mais également ce qui se passe devant nous et permettre d'anticiper les surprises car, contrairement à Super Sprint, Fun Tracks n'est pas un jeu où l'on dirige son bolide sur l'écran, on a droit à de vrais niveaux avec un scrolling à la manière de **Nitro** ou Micro Machines.



Les niveaux justement sont thématiques, on retrouve quelques classiques tels que la jungle, la neige, le désert mais également un périphérique au-dessus de l'eau, mon niveau préféré. Le type de véhicules disponibles est assez atypique, des noms bizarres, des couleurs bizarres mais également des véhicules très citadins tels que la voiture de police, le 4x4, une coccinelle, une mini cooper, un camion ou encore un bus scolaire !



Chaque niveau est vivant, outre les animations il va falloir tenir compte des spécificités des autochtones qui ne cessent pas leur activités pour la course comme par exemple les tracteurs ou voies de chemins de fer. Il faudra aussi faire attention aux précipices, chutes de rochers, précipices, ponts étroits et au trafic en général, surtout dans les carrefours. Un petit bonus permet de mettre les chances de son côté, outre le fait de bien choisir son véhicule en fonction de ces paramètres, le nitro. Il permet de propulser durant quelques secondes le véhicule à une grande vitesse, la jauge se remplit d'elle-même ensuite puisqu'il n'y pas d'items à ramasser en cours de route. Plusieurs chemins et raccourcis sont possibles par niveau, ce qui offre une durée de vie relative pour connaître un circuit sur le bout des doigts.

Le jeu est intégralement en 3D, ce qui lui permet de pouvoir s'acclimater aussi bien au 320x200 qu'au 800x600, le rendu est parfait, même les véhicules sont convenablement modélisés et chaque niveau fourmille de détails et animations sans pour autant surcharger la fenêtre et nous distraire de la route, une très bonne chose. L'animation est donc au poil avec un moteur nerveux qui ne souffre d'aucune saccade, même si on crache son véhicule en plein carrefour avec du trafic, aucun problème. Quand on sait qu'UDS a fait ses armes quelques années auparavant en réussissant à

programmer un FPS sur Atari ST, **Substation**, cela n'étonnera personne. Les bruitages sont nombreux et permettent d'apporter de la consistance aux niveaux et aux différents bruits que l'on est amené à rencontrer comme un train ou une avalanche. Les voitures klaxonnent qui plus est lorsqu'elles utilisent la nitro. Enfin, sept pistes CD nous accompagnent durant le jeu, il y en a pour tous les goûts, rock, techno, seventies, on peut même choisir celle qu'on veut durant la course, le bonheur en somme.

Fun Tracks n'est pas un grand jeu, donc il n'y a pas grand chose à dire si ce n'est que c'est vraiment un titre qui remplit parfaitement son contrat, on s'amuse bien, c'est bien programmé et mis à part quelques bugs hérités de l'époque DOS, le tableau est vraiment excellent. Seul petit regret tout de même, la durée de vie. Le jeu est très facile et au jour d'aujourd'hui, il n'existe ni Add/On ni éditeur de niveaux pour continuer l'aventure Fun Tracks aussi c'est vraiment le type de jeux dont ont fait le tour assez rapidement. N'oubliez pas cependant de remporter les deux championnats en première place si vous voulez débloquer les quatre véhicules et circuits supplémentaires, donc la voiture officielle, Ignition, et le circuit Tokyo.

Le jeu a été commercialisé uniquement en Angleterre, en Allemagne et en France apparemment.



## Conclusion



Fun Tracks porte bien son nom, même si ce n'est pas le titre original. En effet, on s'éclate bien et on enchaîne le jeu sans se faire prier. Par contre, on le termine bien vite, une poignée d'heures et il ne reste plus rien, c'est dommage mais c'est un parti pris que, finalement, je préfère à des titres comme **Badlands** ou **Super Off Road** où l'on doit refaire le même circuit encore et encore, dans les deux sens, tout ceci pour gonfler superficiellement la durée de vie. Un bon petit jeu qui a su trouver son public et devenir une référence du "must have" sur PC.

**Blood**

## Pour

- 🔧 Le moteur bien nerveux
- 🎨 La qualité des graphismes
- 🔊 Bande-son excellente, surtout les musiques

## Contre

- ⌚ Durée de vie, pas vraiment de difficulté
- 🔧 Ni Add/ons ni éditeur de niveaux



## Telechargement





### Cheat Codes

SLASKTRATT - Avoir toutes les voitures  
SURMULE - Avoir tous les circuits



### Liens

[Fun Tracks](#) - Une page en Français avec de bonnes infos et des sauvegardes

[Ignition](#) - Un site Anglophone cette fois-ci avec, apparemment, une méthode pour accentuer la difficulté des voitures...

[Alone in the Past ?](#) Copyright 2002 Blood et Largo. Tous droits réservés, reproduction totale ou partielle interdite sans autorisation. Les jeux cités sont copyright de leurs propriétaires.