

Barbarian Psygnosis

Imprimer la solu

J'ai passé des années pour finir le jeu, aussi je sais que je suis le premier site à proposer la solu

Pour être invincible, il faut taper "04-08-59" (avec les tirets) sur le pavé numérique, puis <RETURN> pendant le jeu.

Plan 1 -> Marchez vers la droite

Plan 2 -> Frappez la sauterelle avant qu'elle arrive sur vous

Plan 3 -> Marchez et sautez lorsque vous saurez derrière le pilier

Plan 4 -> Frappez le loup garou, courez en descendant les marches

Plan 5 -> Tuez le sbire, ramassez la flèche, prenez l'escalier et cliquez sur droite

Plan 6 -> Arrêtez vous en bas des marches et frappez le loup garou plusieurs fois puis courez

Plan 7 -> Sautez en arrivant presque à la moitié du pont

Plan 8 -> Arrêtez-vous peu avant la pierre et frappez plusieurs fois, descendez les marches et allez sur la droite, une fois la pierre disparue, prenez la flèche, descendez l'échelle et cliquez sur gauche



Plan 9 -> Allez un chouilla à gauche puis droite, courir et sauter, descendez les marches, tuez le garde et courez puis haut

Plan 10 -> vous montez les marches et aller sur la droite

Plan 11 -> Tuez le garde, ramassez les flèches et retournez en plan 9

Plan 9 -> Demi tour et courez

Plan 10 -> Un peu avant d'entendre le bruit du tireur sautez et donnez plusieurs coups pour tuer la garde

Plan 11 -> Courez

Plan 12 -> Tuez le garde, descendez l'échelle et clic à gauche

Plan 13 -> R.A.S.

Plan 14 -> R.A.S.

Monde 2

Plan 1 -> Courez et sautez au dessus de votre ennemi, en continuant à courir cliquez sur bas

Plan 2 -> Descendez les marches, prenez la flèche, courez à gauche

Plan 3 -> Cliquez sur bas et sur l'échelle cliquez sur droite

Plan 4 -> Courez et sautez au dessus de l'ennemi et descendez les marches, marchez vers la gauche

Plan 5 -> Placez vous sous la dalle 4 à partir de la droite et donnez plusieurs coups d'épées puis courez à gauche



Plan 6 -> Descendez l'échelle puis clic à droite

Plan 7 -> Courez et sautez au dessus de l'ennemi

Plan 8 -> Courez vers la droite puis marchez

Plan 9 -> Arrêtez vous dès que l'ennemi viens sur vous et frappez le quand il ne lève pas son épée

Plan 10 -> Stop ! Sautez, courez, ramassez l'arc et deux sauts en arrière, équipez vous de l'arc

Plan 9 -> Une flèche pour le méchant pas beau, reprenez l'épée

Plan 8 -> Descendez, tuez par derrière

Plan 11 -> R.A.S.

Plan 12 -> Descendez, tuez par derrière

Monde 3

Plan 1 -> Prenez les deux flèches et munissez-vous de l'arc, marchez vers la droite

Plan 2 -> R.A.S

Plan 3 -> Tirez deux fois d'affilé sur le dragon et tout de suite après, saut arrière



Plan 4 -> Continuez sur la droite en courant

Plan 5 -> Sautez à la hauteur de la statue, prenez le bouclier et revenez sur vos pas en sautant avant la statue

Plan 4 -> Prenez l'échelle

Plan 6 -> Prenez la flèche et montez, clic à gauche sur l'échelle

Plan 7 -> Prenez la flèche, Montez, marchez à droite

Plan 8 -> Une flèche sur l'homme préhistorique, approchez du ravin, sautez et courez

Plan 9 -> Prenez l'échelle

Plan 10 -> Courez, prenez l'échelle, marchez à droite

Plan 11 -> Une flèche sur le babouin

Monde 4

Plan 1 -> Descendez, tuez le garde à l'arc, courez à droite jusqu'à vous prendre le mur pour éviter le piège, ramassez rapidos les flèches et passez au plan 2 en marchant

Plan 2 -> La poulie, marchez prudemment jusqu'à l'extrémité de la dalle 3 en haut et courez dès que la poulie à passé votre niveau, ça se joue à un poil. Marchez à droite



Plan 3 -> Tuez le chevalier, récupérez la flèche, montez et marchez à droite

Plan 4 -> Prenez vite l'échelle et tuez votre ennemi lorsqu'il ne lève pas son épée

Plan 5 -> Prenez la flèche mais n'avancez pas d'avantage à gauche, descendez l'échelle, tuez le garde

Plan 6 -> Descendez l'escalier, tuez le chevalier à l'épée et équipez vous de l'arc, marchez à gauche

Plan 7 -> Envoyez de suite une flèche

Plan 8 -> Envoyez de suite deux flèches, prenez le bouclier

Plan 9 -> Le boss : Renvoyez la boule de feu avec le bouclier en utilisant le bouton "saut arrière"



Le boss laissera tomber une amulette que vous devrez ramasser et jeter dans le fossé à gauche, à ce moment là le compteur du jeu va compter à rebours, il vous faudra alors refaire le soft en sens inverse (le dragon est bien mort) pour apprécier l'image de fin de ce gros lemmings :p

FIN

Neoblood le 31 Janvier 2003, merci au site de [Shredder](#) pour le cheat code

[Alone in the Past ?](#) est © Largo et Neoblood depuis le 13 Août 2002, tous droits réservés. Tous les jeux et images proposées sont © de leur auteurs respectifs.