

Cadillacs and Dinosaurs

CPS/1

Tiré du comics du même nom de Mark Shultz en 1989, *Cadillacs & Dinosaurs* version arcade est donc un jeu de baston où vous allez sillonner les continents pour la défense d'une espèce en voie d'extinction : les dinosaures. Les braconniers pullulent comme les ratés égocentriques à la Star Ac sauf que là, vous allez pouvoir débarasser la planète de ces parasites, la chasse peut commencer.

Capcom. 1992. Beat-Them-All.



26ème siècle, la nature a repris sa place sur la planète et les dinosaures ont fait leur retour. L'homme pourrait apprendre à vivre en harmonie avec ces carnivores de plusieurs mètres de hauteur mais un méchant pense la chose difficilement concevable, l'idiot... Il va donc mettre tout en oeuvre pour éradiquer cette espèce mais c'est sans compter sur une bande de rebelles écolos qui se déplacent toujours en Cadillac...

A peine choisi votre perso et vous voilà au coeur de l'action. Nous avons donc Jack Tenrec, le leader, beau, grand, fort et cramé de Cadillacs. Hannah Dundee, l'écolo de la bande, belle et sauvage, grrr. Mustapha Cairo, le black, mécano à ses moments perdus et enfin Mess O'Bradovich, le bourrin.



Eh princesse, c'est pas le moment de se faire belle...

A peine le temps de souffler que vous voici téléporté sur le tarmac avec plein de punks à dérouiller, qu'à cela ne tienne. Les niveaux sont au nombre de huit, ce qui représente un petit challenge vite torché. La musique est sympatoche, par contre les graphismes sont vraiment d'un bon niveau, colorés et tout et tout. Parfois vous allez devoir dérouiller des dinos qui, à cause d'une sonde, sont de méchants dinos et attaquent l'homme. Au niveau trois vous allez même pouvoir conduire votre cadillac et foncer dans le tas.

D'une manière générale le jeu est assez bourrin, les bouts de viande volent, vous pouvez récupérer un arsenal d'armes allant de la caisse (vous avez remarqué qu'il y a toujours des caisses dans ce genre de jeux ?) au lance roquettes en passant par l'uzi.



Oh ! Le musée des monstres^^

Les enchaînements sont plus ou moins efficaces en fonction du perso, Hannah et Mustapha possédant un jeu de jambes assez efficace à mon goût mais c'est face au boss qu'on aimerait bien un petit Alex de Bare Knuckle II car ça devient vite hardos de ne pas perdre de crédit car sans combo l'étendue des coups est quand même assez limitée. Cela peut donc prendre un certain temps, ce qui joue en toute logique sur la difficulté, palliant ainsi sur le faible nombre de niveaux pour au final proposer une durée de vie correcte.

Basé sur la même technologie que ce bon vieux Final Fight, à savoir une carte CPS/1, *Cadillacs & Dinosaurs* est un bon beat-them-all qui, s'il n'apporte rien de plus au genre (hormis un mode trois joueurs) vous fera passer un bon moment, pour les aficionados de ce genre de jeux quand même car de bons réflexes sont plus que nécessaires même si la jouabilité est exceptionnelle comme toujours avec Capcom.



Vous pensez sérieusement la cohabitation possible ?





Version Mega CD & PC par Rocket Science Games [1995]

Ici Cadillac & Dinosaurs est un jeu de bagnoles où vous devez tracer dans la brousse. Y'en a qui aiment...

Blood



Langue



Voir aussi

[Final Fight](#), [Final Fight Tough](#), [Bare Knuckle II](#) (MD), [Punisher](#), Alien vs Predator, Crime Fighters II, Karate Blazers, Rushing Beat (Snes), Sonic Blast Man II (Snes), Undercover Cops, Shadow Force

[Alone in the Past ?](#) est © Blood & Largo depuis le 13 Août 2002, tous droits réservés. Tous les jeux et images proposés sont © de leurs auteurs respectifs.

