



Nationalité : Américaine

Période d'activité : 1990 - 2002

Historique :

Thomas Holmes, Christopher Straka et James Namestka étaient des employés de chez Paragon Software (MegaTraveller) se sentant brimés dans leur travail. C'est la raison pour laquelle, ils décident de créer leur propre studio en 1990, Event Horizon. Spécialisé dans le RPG, Event commencera à travailler sur Amiga pour ensuite continuer sur PC. Après l'excellent Veil of Darkness en 1993, le studio est renommé en Dreamforge pour éviter la confusion avec un autre studio de production homonyme.

Dreamforge s'attire rapidement les grâces des amateurs de RPG avec des titres très soignés à l'image de Dungeon Hack, Menzoberranzan et Ravenloft : Strahd's Possession. Leurs succès répétés leur permet d'approcher l'auteur de Science-Fiction Roger Zelazny en vue de produire leur premier jeu d'aventure, Chronomaster.

En 1996, ils diversifient leurs productions en s'attaquant à la licence de stratégie War Wind, toujours pour le compte de leur éditeur fétiche, SSI. C'est pourtant dans un registre différent que Dreamforge va définitivement entrer au panthéon des plus grandes développeurs de jeu vidéo, en 1998 avec le jeu d'aventure Sanitarium.

Appuyé sur un scénario torturé, Sanitarium est un titre soigné, aussi bien dans sa construction narrative que dans sa réalisation, ce qui lui vaudra des critiques dithyrambiques de la part de la presse spécialisée. Malheureusement, pour son audace, il doit aussi compter sur une forte mobilisation des comités de censure et au final, le jeu ne se vend pas aussi bien qu'il aurait dû.

Aujourd'hui, Dreamforge ne semble plus exister malgré l'absence de communiqué officiel.

Réalisations/ Editions :

- 1998 - Sanitarium
- 1995 - Ravenloft - Stone Prophet
- 1994 - Ravenloft - Strahd's possession
- 1994 - Menzoberranzan
- 1993 - Dungeon Hack
- 1991 - Dusk of the Gods