



Mystic Warriors

Titre Original : Ikari no Ninja

Test de la version : Arcade

Développeur : Konami

Année : 1993

Langue : Japonais

Genre : Plates-Formes

Similaire à : Shinobi, Sunset Riders, [Tiger Road](#), [Strider](#)

Classification Personnelle : Tous Publics

Réalisation du test : 4 Juillet 2005

Avant Propos

Fan de Shinobi et de ninjas, l'aventure vous appelle une fois encore pour aller prouver toute votre bravoure et votre courage pour la sauvegarde des traditions ancestrales, enfiler votre kimono et occasionnellement une doudoune, vous allez voir du pays...

Résumé



Les ninjas du mal veulent s'emparer de la terre, heureusement vous allez contrecarrer leurs plans grâce aux ninjas du bien qui sont cinq, parmi lesquels un va se faire enlever (pas celui que vous avez choisi) et votre première mission sera d'aller le secourir.

Test

J'ai lancé la rom et, à première vue, je n'ai rien de vu de surprenant. Un jeu de plates-formes (moi qui adore ça...), des ninjas, des dizaines d'ennemis qui grouillent de partout, bref, la routine, mais j'avais tort. Si vous êtes un habitué de Shinobi, vous ne devriez pas être trop dépaycé car c'est le même principe, à travers plusieurs niveaux blindés d'ennemis et d'items, vous allez devoir vous frayer un chemin dans une sorte de Japon Féodal de notre siècle, cherchez pas, c'est fait exprès. Ainsi c'est armé de votre katana ou d'un pistolet laser (j'ai dit cherchez pas !) que vous allez enchaîner les niveaux les uns après les autres.

Vous l'aurez compris, le concept n'a pas révolutionné l'industrie ludique, loin de là, alors pourquoi j'ai joué à ce jeu, pourquoi je l'ai fini et pourquoi je lui offre un test aujourd'hui ? A cause de sa technique, voilà c'est dit, vous pouvez arrêter de lire, vous savez à présent. Donc vous commencez par choisir votre perso parmi cinq ninjas, j'ai tout de suite eu le coup de foudre pour Yuri, à la fois mignone et qui ne craint pas les courants d'air et de toutes façons tous les persos ont les mêmes coups, alors autant prendre la nana du groupe, c'est plus sympa à regarder. Bref, parmi les quatre persos restants, un va se faire enlever (c'est aléatoire) par un vilain pas beau et vous allez ainsi devoir le délivrer avant de faire tomber l'empire du côté obscur, euh, l'empire des ninjas pas zen je voulais dire.



Ils ont décidé de tout saccager



Féminine et déterminée, le cocktail idéal^^

Le jeu est pas vilain, on a vu mieux mais ça se tient. La musique et les bruitages sont de bonne tenue sans être transcendants. En revanche l'animation est excellente et le jeu est bourré de scrollings, ainsi l'aventure n'a pas un déplacement linéaire et quelques séquences d'arcade sont incluses comme une descente en ski ou le long d'une rivière, sur un radeau, avec des ennemis sur les deux rives, sympa comme tout. La jouabilité enfin est vraiment excellente, Yuri répond au doigt et à l'oeil, saute, fait des roulades, tranche la viande avec son katana, une prise en main rapide et intuitive.

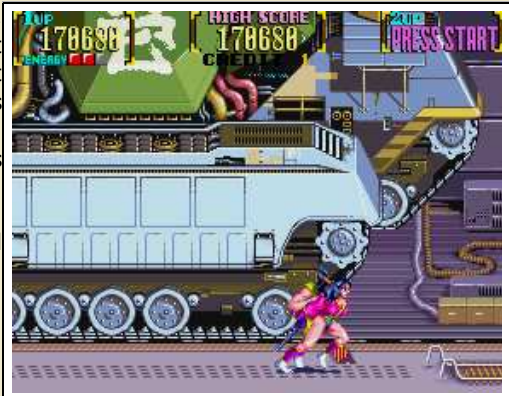
Les items récoltés ici et là vont des points en passant par la nourriture et également des Kanji permettant un combo ou une protection mais elle se déclenche immédiatement, pas moyen de stocker un combo pour l'activer sur le boss,

dommage.


Conclusion

Mystic Warriors est un sympathique jeu de plates-formes, pas très dur, pas très long et franchement pas innovant mais doté d'une très bonne maniabilité ce qui est rarement le cas dans les jeux de plates-formes où le perso répond plus ou moins bien pour ajouter de la difficulté superflue, pas ici. Même s'il ne laissera pas un souvenir impérissable, il vous fera passer un bon moment, je vous le garantis.

Blood



Ca y est, votre ami est sauvé mais on est encore loin de la fin...

Pour	Contre
<ul style="list-style-type: none">Yuri, kawaii !La chuteJouabilité impeccable	<ul style="list-style-type: none">C'est du déjà vuGraphiquement c'est tout juste bonPas très cohérent tout ça comme le ninja qui fait du ski o__o
	

[Alone in the Past ?](#) Copyright 2002 Blood et Largo. Tous droits réservés, reproduction totale ou partielle interdite sans autorisation. Les jeux cités sont copyright de leurs propriétaires.

