

# Colorado

## Imprimer la soluce

J'ai passé un certain temps à taper et vérifier cette soluce et à proposer des captures d'écran. Si vous voulez la proposer sur votre site, faites un lien vers la page principal du miens, vos visiteurs iront la lire ici. Merci

*Pour cette solution, je préconise au corps au corps, l'utilisation de la hache en mode bas (pour caresser les tibias).*



### La forêt de Winnemucca

Droite - Hache sur iroquois - Entrer dans la forêt - Au croisement prendre à gauche - Continuer gauche - Pour tuer archer, trouver passage entre les arbres vers le fond, puis utiliser fusil.

Salle suivante : tuer chef iroquois - Ramasser peau et collier - Retourner croisement - Monter la montagne (attention au vide) - Sauvegarde au pied du pic -

Salle suivante : ramasser pépites - Redescendre montagne et revenir 1er croisement - Continuer à droite - Pour descendre archer : aller franco vers lui, hache à la main et sans sauter, coup de hache au corps à corps.

Salle suivante : attention saut - Continuer droite - MAC BIGGLE : échanger pépite, peau, collier. Si besoin, boire potion - Droite - Grimper au fond cul de sac.

### Le canyon de la mort

Grimper - Eviter apache et continuer droite - Attention saut - Droite - Sauvegarde - Continuer chemin bas.

Salle suivante : aller franco vers l'archer et coup de hache - Droite : descendre apache.

Salle suivante : Idem précédente. Droite : attention 2 sauts.

Salle suivante : scalper chef apache - Ramasser collier et calumet - Retour embranchement - Prendre escalier.

Salle suivante : aller franco vers indien et coup de hache - Salle suivante : rester à gauche pour éviter les pierres et s'occuper de l'Apache- Monter escalier - MUSIQUE : poser calumet devant chef hopi, récupérer balle en argent en échange - Retour 1ère salle du canyon - 2 fois à gauche - Attention précipice, ramasser pépites - Descendre de la montagne - MAC BIGGLE : échanger pépite et colliers - Boire potion si besoin - Retour au canoë.



### La forêt de Big Bear

Droite 2 fois.

Pour combattre ours :

ma méthode : Comme on a économiser des munitions, flinguez-le à la carabine, vous avez ce qu'il faut - Droite - 2 passages : -prendre passage fond pour sauvegarde -Revenir et reprendre 2ème passage (devant arbre de droite en suivant le lapin) - Traverser champ de lapins. Esquivez le loup en marchant en diagonale et en sautant lorsque il passe derrière vous sinon vous perdrez trop de temps et d'énergie.



### Une mine mal fréquentée

Une fois dans la mine, envoyer dynamite sur tas de rochers - Droite - Des coups de hache feront fuir le mineur - Continuer toujours à droite - Cul de sac : tuer mineur - Huck (l'esclave) va se lever - Suivre Huck à travers la mine qui va ouvrir passage - récupérer pépite à la salle de droite - Prendre le passage secret - 1er embranchement : prendre au fond - Attention saut - 2ème embranchement : prendre porte en bas - broyez mineur - 2ème embranchement : porte au fond - Recharger fusil - En entrant dans la salle, faire quelques pas et se protéger dans renforcement - Provoquer tir d'Old Timer (le vieux), puis actionner fusil bas - Prendre puis lire parchemin (on peut le reposer après) - Droite - Envoyer dynamite sur tas de rochers - Accès au pied du pic où on peut faire une sauvegarde - Retour au 1er embranchement : prendre porte en bas - Tuer mineur. Salle suivante : s'avancer petit à petit, quand vous entendez le wagonnet, allez dans le renforcement - Ramasser pépite - Droite - Tuer mineur - Droite - Chef des mineurs : exterminatez-le - Ramasser grosse pépite - Retour à la forêt - Retour au canoë.

### Au pays de Cheyennes

Droite (2 fois) - Sauter feu et droite - Ramasser peau (si icône non libre : poser objet, ramasser peau, échanger à Biggle contre poudre, changer cornet de poudre, reprendre objet posé) - 1er embranchement : chemin haut - MAC BIGGLE : échanger pépites et grosse pépite - Droite - 2ème embranchement : prendre au fond derrière tentes - Signe de paix au sorcier - Prendre connaissance du parchemin - Revenir 1er embranchement : chemin bas devant tente - Combat contre le géant : videz-le votre chargeur dans le c.- Droite - Signe de paix au chef Two Moons - Prendre connaissance du parchemin - Retour au canoë.



### Terreur dans les bois

Attention ! Si vous ratez embarcadère c'est la noyade.

Droite (4 fois) - Tuer indien - Droite - MAC BIGGLE - Droite - Tuer chef - Récupérer collier et peau - MAC BIGGLE : échanger collier et peau - On peut laisser sur place balle en argent et potions - On peut changer cornet de poudre et boire une potion - Retour dans la 3ème salle de la forêt - Prendre passage vers le fond à droite du rocher - Gravier montagne - Combat indien (on peut l'éviter mais attention au vide) - Salle suivante archer : recharger fusil préalablement, s'accroupir en entrant, provoquer tir de l'archer avec action debout/accroupi, puis actionner fusil - Saut - Droite.

### La caverne de Powhatan

Sauvegarde - Droite cul de sac - Grimper au fond - Si vous allez à droite, descendez l'ours en lui lançant les petites dynamite - Retour à gauche - Sélectionner baril complètement à gauche après la croix - Se reculer pour éviter éclats de l'explosion - Passage de la Grande Croix est ouvert - Gauche



- Ascenseur - Retour à la mine - Revenir embranchement puis reprendre au fond pour retourner au pic.

### Le fils de Two Moons

Au pied du pic, sauvegarde - Grimper pan de montagne au niveau des bâtonnets - Grimper - En haut combat contre condor, utiliser coup haut avec hache ou laissez-tomber, c'est pas important - Prendre papoose (gosse) - Retour à la mine - Retour à la caverne par l'ascenseur - Redescendre montagne - Récupérer balle en argent posée - A la 2ème salle de la forêt, emprunter passage derrière gros buisson - Gauche - L'indien que vous allez affronter est le plus fort, utilisez la méthode traditionnelle ou innovez - Droite - Saut - Droite.

### Le médaillon du courage

Retourner à chef Two Moons et poser papoose - Récupérer médaillon - Voir Mac Biggle si besoin - Pour retourner à la forêt, reprendre un canoë au début du camp - Arcade canoë III une nouvelle fois - Remonter en haut de la montagne - Sauvegarde dans la caverne - Sortir de la caverne par la droite.

### La horde sauvage

Droite - Tuer loup (hache coup bas) - Droite - Tuer condor (coup haut) ou esquive - Droite - Droite - Tuer loups (2 salles successives).

### Au royaume des morts

Sauvegarde - Passage derrière sépulture droite - Prendre connaissance parchemin - Droite - Repasse devant et droite - Tuer 2 loups - Droite.

### Lone Wolf

Pour tuer Lone Wolf : sélectionner icône balle en argent pour charger le fusil avec cette balle - Faire deux pas droite puis actionner fusil en tir bas.

### Le grand esprit

Pour passer le Grand Esprit, il suffit de posséder le médaillon et de l'actionner dans l'inventaire - Droite - Prendre canoë.

### La mine d'or de Pocahontas

Attention embarcadère car fin sur chutes d'eau. Droite - Poser médaillon devant chef - Passage s'ouvre, entrez et... surprise !



Neoblood le 14 Septembre 2003 d'après la soluce de Silmarils.