

Zombi

Amiga

L'éditeur Ubi Soft, spécialiste des jeux ludo-horifiques, adapte sur 16 bits un jeu d'aventure qui avait eu son heure de gloire sur Amstrad CPC. Zombi vous plonge dans l'univers claustrophobe d'un supermarché, seul refuge d'une ville assaillie par les Zombis. Fan des films de George A. Romero ou simplement fans de ces jeux d'aventure d'une autre époque à vos souris, vous ne serez pas déçu.

Ubi Soft. 1989. Aventure.



C'est la panique, les zombis ont envahi les grandes villes du pays. Désormais chaque mort se trouve transformer en Zombi, on ne sais pas s'il s'agit d'une épidémie mais ils sont de plus en plus nombreux. Vous êtes parvenu à fuir vous et 3 amis à bord d'un hélicoptère, malheureusement le pilote a plutôt fait le plein de bière que d'essence. Heureusement vous avez réussi à vous poser sans encombre, ou presque, sur le toit d'un supermarché infestée, évidemment, deZombis. Il faut donc trouver du carburant afin de ravitailler l'hélicoptère et partir au plus vite.



La mort vous guette. [Atari]

Les amateurs de George A. Romero reconnaîtront certainement l'adaptation d'un de ses meilleurs films "Zombi : Dawn of the dead" sorti en 1978. Le film est d'ailleurs ressorti en DVD collector remasterisé mais aussi a bénéficié d'un remake qui est actuellement dans les salles "L'armée des morts". Le jeu reprend exactement la trame du film. L'aventure débute sur le toit d'un centre commercial. Vous contrôlez tour à tour l'un des quatre personnages : Alexandre (le pilote buveur de bière), Sylvie, Yannick et Patrick. Votre objectif principal est de trouver du carburant. Vous allez donc apprendre à utiliser au mieux les objets du magasin et en profiter pour nettoyer cette zone remplie de Zombis. Vous devez faire attention à l'état de santé de vos compagnons, 3 jauges sont présentes : la faim, la soif et le sommeil. Une petite horloge bien utile vous indique l'heure.

Le jeu est très attachant, l'atmosphère qui s'en dégage est très bien rendue. Cloîtré, en nombre restreint, le temps vous êtes compté, bref les ambiances telles que je les aime.

Si vous voulez vous plonger complètement dans l'ambiance, je vous conseille donc vivement de regarder le film avant. Et vous serez fin prêts à affronter les Zombis.

Finalement le jeu est attachant même si les capacités de l'Amiga sont sous exploitées, la fenêtre graphique aurait mérité une place plus importante et des graphismes en 32 couleurs.



Allez hop!!! au frigo et un de moins... [Amiga]

Version Atari

Pas de différences notable avec la version de Commodore, seul la musique diffère. La musique d'introduction sur Amiga semble correspondre plus à l'ambiance sombre du jeu, typiquement Zombi. Sur Atari la musique (très connue d'ailleurs, écoutez la !!) est plus dynamique mais ressemble un peu à une musique de démo.



Le départ est proche [Amiga]

Version Amstrad CPC

Première version sortie, on ne peut rien lui reprocher si ce n'est ces graphismes dépouillées. Cette version date tout de même de 1987. Les icônes sont un peu trop nombreux à mon goût mais respect car c'est sur cette version que j'ai joué et fini pour la première fois Zombi, c'était en effet l'un des rares jeux



Va te coucher sinon je vais m'énerver !![Amiga]

Les graphismes sont bien en deçà des capacités des 16 bits, tout a été repris de la version Amstrad CPC mais heureusement l'interface a été simplifiée. Les quelques couleurs supplémentaires ne suffisent pas à faire oublier la version Amstrad et l'écran est beaucoup trop petit, un autre bémol : les sons, tout comme la musique (sur Amiga) sont quasi-inexistants c'est bien dommage car le scénario est bien là!!!

Vous ramasserez donc le long de votre périple plusieurs objets plus ou moins utiles mais chaque personnage ne peut en porter que 4 au maximum. Il vous faudra donc parfois coordonner vos actions par exemple pour bloquer l'issue du supermarché avec les camions ou pour entreposer les corps des morts-vivants. Le jeu n'est pas très difficile mais ne plaira pas forcément à ceux qui n'ont pas connu les jeux d'aventure typiquement amstradiens. Plusieurs indices sont dissimulés dans votre quête, vous apprendrez en effet en insérant la cassette vidéo dans le magnétoscope que "SHOT HEAD" et oui!!!!!! le point faible des zombies est leur tête.

Intérêt

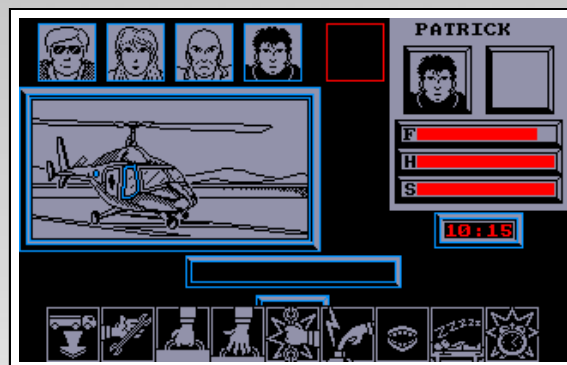
14/20



Alone in the Past ? est © Blood & Largo depuis le 13 Août 2002, tous droits réservés. Tous les jeux et images proposés sont © de leurs auteurs respectifs.

XiTi

d'aventure à fonctionner en version K7, la plupart étant éditée uniquement sur disquette. Merci donc Ubi Soft. :-)



Cette version date de l'aube de la micro.[CPC]

Ranx

Conseils

Visez la tête !!!.

Ne vous faites surtout pas mordre.

Evitez les Heals Angels, ils sont plus difficiles à tuer que les zombies.

Langue	
Config Atari	Steem + Tos 1.02fr
Config Amiga	Winuae config A500 fidel
Voir aussi	
Mot de passe	www.aitp.fr.st
Téléchargements	0,3Mo 0,5Mo
Solution	
Manuel	