

Flashback

PC

An 2142. Planète Titan... Un jeune étudiant, Conrad B. Hart, les a rencontré. Qui sont-ils et d'où viennent-ils ? Ces réponses, Conrad les connaît, mais... il a perdu la mémoire et son instinct le pousse à fuir...

Delphine . 1993. Action/Aventure.



Flashback est la suite d'Another World du même éditeur. Mais l'interface est plus proche de Prince of

Persia que de son grand frère ce qui n'est pas pour nous déplaire. Nous avons donc comme AW, des cinématiques, de l'aventure, de l'action ainsi qu'à présent, un personnage d'une fluidité extraordinaire et d'un réalisme époustouffant. Il court, il saute, dégaine son arme et fait des roulades dans une fluidité, encore aujourd'hui, inégalée. Les textures sont en 2D et les personnages en 3D mais pour 93, c'était vraiment du très bon travail, les petits pixels ne gênent en rien la reconnaissance des différents protagonistes. Vous serez amené à évoluer dans différents lieux comme la ville, la forêt ou encore dans des zone interdites, la durée de vie est ici donc assez longue et les trois niveaux de difficultés offrent un nouveau challenge lorsque vous avez déjà fini le jeu une fois, une excellente initiative.



Métro, boulot mais rarement dodo...

Ce qui est bien également, est le fait que la difficulté est progressive et justement dosée, à première vue, vous ne devriez jamais vous retrouver grave bloqué, le jeu est



Les monstres rampant, en mode hard, on peut en avoir facilement 3 sur le dos !

Version Amiga

Cette version diffère de la version PC sur de nombreux points : Seul 2 boutons du joystick peuvent être utilisés, les ennemis ont un design différent, chaque passage d'un tableau à un autre entraîne une image noire d'une seconde et enfin la majorité des cinématiques ne sont pas présentes, dommage.



Sur Amiga les ennemis du premier niveau ont des habits

Note _____ 19/20



PC _____ DOS




Configuration Conseiller _____ [Winuae](#)
[avec configuration Amiga 1200](#)

conçu de telle manière qu'une deuxième solution est parfois disponible pour passer un obstacle, un ennemi ou encore un piège, ce qui évite de se retrouver dégouté après des heures de pure bonheur. Les bruitages quant à eux sont également soignés, les tirs de balles, les explosions, le métro... A ce propos, un niveau est particulièrement réussi et "réaliste", il s'agit du second (Neptune) où vous devez, dans un premier temps, obtenir un permis de travail puis ensuite allez en chercher à l'annonce. Bien évidemment, le travail proposé tient ici compte du contexte du jeu et vous n'aurez pas à faire la plongée par exemple, non, il s'agira de livrer des paquets, escorté des VIP ou encore allez assainir une zone de non droits. Ces petits rien mis bout à bout font de Flashback un jeu unique avec une atmosphère propre à lui et un gameplay rapide et efficace, le jeu à d'ailleurs remporté un énorme succès et s'est vite vue distribuer à l'étranger, chose pas encore très répandue pour les éditeurs Français en 1993.



De sérieux adversaires dans la city

Je connais peu de jeux aussi jouissifs, surtout aujourd'hui, Conrad à du style, il suffit de prendre son élan, courir puis sauter en l'air tout en dégainant son arme pour atterrir accroupis près de l'adversaire, en joue et Bang ! Rah, faut connaître ça au moins une fois dans sa vie si vous voulez mon avis. En tout objectivité, je ne vois pas de points négatifs, tout a été pensé, étudié, amélioré, une chose est sûre, les concepteurs ont du y jouer un nombre impressionnant de fois pour qu'il n'y ait aucun bug dans cette version, une marque de professionnalisme qui place selon moi

Langue  _____
Téléchargement _____ 2,3Mo , 1,8Mo 
Mot de passe _____ www.aftp.fr.st
Voir aussi _____ [Another World](#), [Prince of Persia](#), [Bermuda Syndrome](#)

Solution  _____

Son

Au dessus de la Sound Blaster 16 vous risquez de rencontrer quelques parasites avec les bruitages, je n'ai pas encore trouvé de solution...

Flashback un cran au dessus
d'Another World. Eric Chahi
transposera le gameplay quelques
années plus tard dans un titre plus
enfantin, Heart of Darkness sur PC et
PSX. En un mot comme en cent, si
vous ne connaissez pas,
téléchargez-le, si vous connaissez,
refaites-le.

Neoblood

[Alone in the Past ?](#) est © Largo et Neoblood depuis Août 2002, tous droits réservés. Tous les jeux et
images proposées sont © de leur auteurs respectifs.