

Solution l'Aigle d'Or

[Améliorer la notice](#)

Chaque soluce nous demande beaucoup de travail à taper et pour faire les captures d'écran, aussi merci de ne pas les proposer sur un autre site.

Voici, enfin, une solution complète pour le 20ème anniversaire de ce grand jeu, valable uniquement sur M05 & T07 puisque l'emplacement des pièces est différente dans les autres versions.

Commencez par acheter une torche et un pied de biche. Une fois dans le château allez chercher dans l'ordre : Claf d'argent, claf d'or, crocuff, aigle de plomb, diamant bleu, aigle d'or, livre.

Quelques conseils maintenant. Prenez dès que vous en aurez les moyens une seconde torche et un second pied de biche. Achetez deux cordes, une avant d'aller chercher l'aigle d'or, une avant d'aller chercher le livre.

Traduction des trois parchemins :

La légende du château de miel

Cette d'or t'ouvrira la voie du feu

L'aigle de st milia te fera descendre

Pour ne pas se faire toucher par les chaire-souris, entrez sans torche et guidez-vous dans le noir avec le plan.

Pour vaincre les fantômes, crocuff à la main, sautez lorsqu'ils vous envoient un dollar.

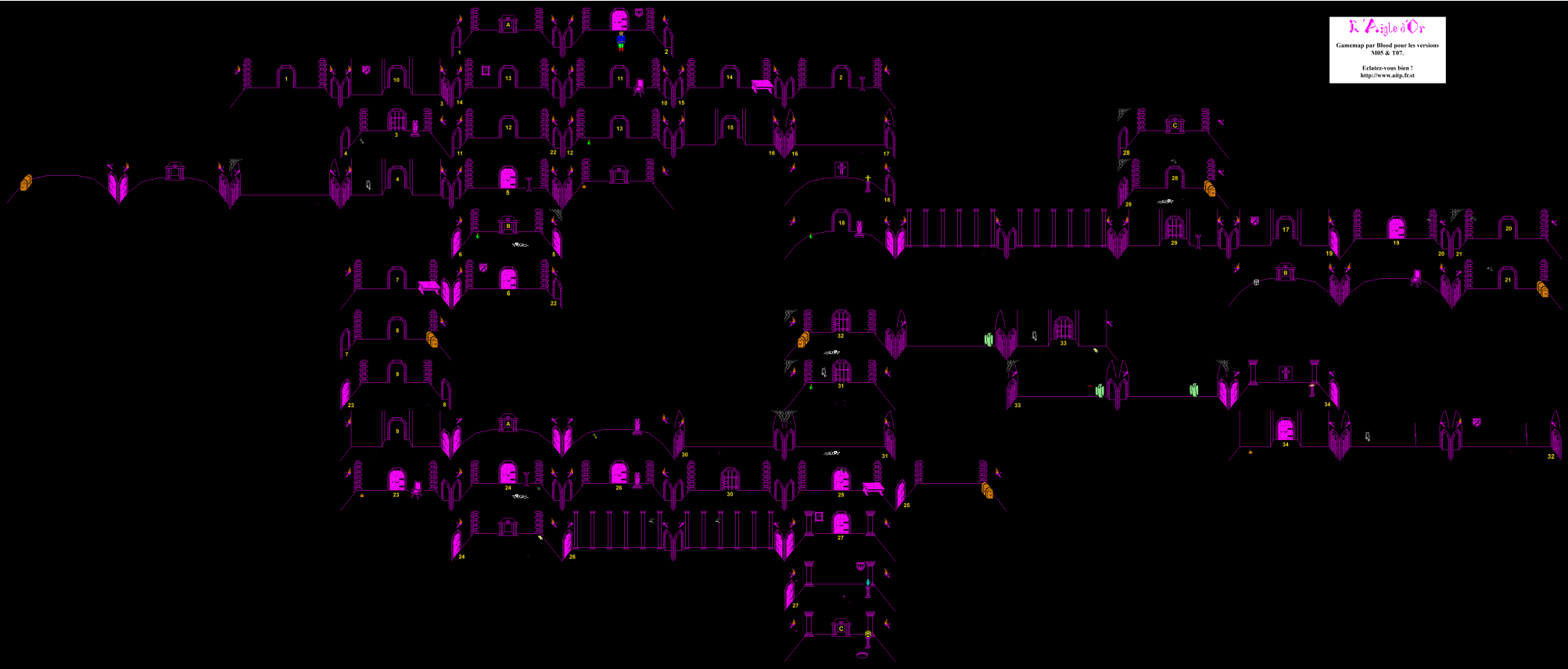
Une fois remassé le diamant bleu et l'aigle d'or, balancez-vous aussitôt pour éviter un piège.

Pour accéder à la salle de l'aigle d'or, se placer sur le \* à côté du diamant bleu.

Un item à côté d'un squelette n'est jamais bon préage...

Une fois le livre en votre possession, continuez vers la droite, posez les deux murs et de retour dans la pièce avec le coffre et le squelette, utilisez la corde. Revenez à l'entrée du château et sortez pour admirer l'image de fin assez humoristique :-)

Et enfin, ce que vous attendez tous, le GAMENAP !



[Atom in the Past 2](#) est © Blood & Largo depuis le 13 Août 2002, tous droits réservés. Tous les jeux et images proposés sont © de leurs auteurs respectifs.

Blood le 13 Septembre 2004