

Fire & Ice

Amiga

Fire & Ice est un jeu de plates formes dans la plus pur tradition du genre. Des jeux qui se font rare mais tel est l'évolution de l'informatique et on peut pas aller contre ... L'histoire peut paraître très loufoque et c'est peut être pour ça qu'elle n'a pas d'importance dans le jeu mais pour vous briéfer, voici ce qu'il en est. Suten, un extra-terrestre connu pour ses méfaits dans toute la galaxie et sa facheuse manie à faire exploser les systèmes solaires, s'est échappé de sa planète où il était enfermé. Il n'eut pas à faire un long chemin avant de venir sur notre planète et de s'en emparer à des fins connus de lui seul. Heureusement, Glemm, lui aussi extra-terrestre, parvint à le suivre jusque sur terre pour contempler les ravages déjà commencer. Seul dans cet environnement il ne pouvait le retrouver et c'est en prenant la forme d'un jeu coyote qu'il finit par trouver son champion, son héros ... un Cool Coyote, c'est à dire vous. Le jeu commence alors que vous sortez de votre igloo et il vous mèn timeras vers les températures les plus hautes.

Graftgold/Renegade. 1992. Plates-Formes.



Les différentes versions existantes sur les autres machines se valent, aussi bien en graphisme qu'en maniabilité, je vous invite donc à faire chauffer votre émulateur Amiga pour l'occasion. Le principe de Fire & Ice est très simple ce qui facilite sa prise en main, bien qu'il instaure un système très légèrement différent. Il ne vous suffit pas de traverser l'écran pour quitter le niveau, mais de trouver des morceaux de clefs en affrontant les ennemis présents. Une fois tous les morceaux réunis, vous serez en mesure de passer au stage suivant mais il vous faudra au préalable trouver la serrure pour votre clef qui se cache dans le level. Et il va sans dire que la meilleure façon de rassembler les fragments de clefs sera de tuer tout ce que vous pouvez.



Si c'est pas une bonne bouille ça =) ...

Pour ce faire, vous aurez le pouvoir de geler vos ennemis en leur lançant des billes de glaces qui les immobiliseront. Les ennemis sont, soit disant passants, très variés et ont reçu presque autant de soin pour l'animation et le graphisme que le héros. Le jeu a des allures prononcées de dessins animés, et les



Admirer le détail du graphisme ...






Fire & Ice fut l'un des derniers grands jeux de plates-formes sur ST. Même si la jouabilité n'était pas toujours précise, les différentes musiques et niveaux en font un bon petit jeu sans prétention :-)

Neoblood

Note _____ 14/20



Téléchargement _____ 0,9Mo  0,9Mo 
0,7Mo 

Mot de passe _____ www.aitp.fr.st
Dans le même genre _____ Super Frog,
Trolls

Doc _____



Conseils :

- Pour utiliser les bonus armes ramassés,

graphismes très colorés accompagnés du look fun des sprites ne diront pas le contraire. Voilà un jeu qui n'a rien à envier à ses congénères sur console aux moustaches velues ou au dos hérissé. Si le jeu est difficile, il est loin d'être impossible car un joueur attentif comprendra vite que les nombreux bonus cachés sont des moyens efficaces pour passer toutes les épreuves du jeu. À tel point qu'on peut retrouver la totalité de ses vies en un seul level. Un bon jeu pour affûter ses réflexes ...

Largo

Note _____



Amiga _____ [Winuae config A1200](#)

Atari _____ Steem + TOS 1.02fr

laissez le bouton de tir enfoncé un moment.

- Pour utiliser les flocons, baissez vous et maintenez le bouton de tir.
- Sur la page d'accueil, vous pourrez changer certaines options avec les touches F1, F2, F3, F4
- Le petit coyote qui vous suit doit rester avec vous car il vous rapporte un gros bonus s'il franchit la porte avant vous.
- Les vies cachées vous tomberont dessus lorsque vous atteindrait un certain point de la carte. Il va s'en dire que ce point ne sera pas évident à trouver.

[Alone in the Past ?](#) est © Largo et Neoblood depuis Août 2002, tous droits réservés. Tous les jeux et images proposées sont © de leur auteurs respectifs.

