

Solution Starblade

[Imprimer la solu](#)

Il existe plusieurs stratégies pour finir l'aventure mais dans tous les cas je vous invite à lire la notice pour maîtriser tous les aspects du jeu tels que l'utilisation du bouclier, le poste du combat, la gestion des stocks ou encore le schéma du vaisseau qui ne seront pas développés dans cette solution, je pars du principe que vous connaissez tout ça.

Commençons par charger les céréales dans l'Altta avant d'aller sur la planète où nous sommes en orbite, **ONKILLER**. Sur la planète, prenez l'épée en main et vendez les céréales ainsi que les deux cartes que vous avez dû trouver, puis achetez des médicaments.

TISRON (Zone 1, System 0) en hyperspace. Avant de descendre sur la planète, n'oubliez pas de mettre votre combinaison qui se trouve dans le placard du couloir se situant à gauche du poste de pilotage. Chez le premier marchand, il faut vendre les médicaments puis sortir par la droite de l'écran. Une fois dehors, allez sur la gauche de l'écran pour récupérer la mine AD-02 en la prenant par derrière. Allez chercher la carte à droite, vendez-la et chargez entièrement le vaisseau et l'Altta (en faisant plusieurs voyages) de métaux en prenant soin de déposer votre combinaison pendant vos manutentions sur le vaisseau pour ne pas gaspiller la réserve d'oxygène.

SHELTA (Zone 4, System 0) en voyage conventionnel. Vendez la carte ainsi que tous les métaux. Puis, achetez un réservoir et faites le plein de carburant jusqu'à 200%. À partir de maintenant, vous pourrez effectuer tous vos voyages en hyperspace.

XYLGONA (Zone 4, System 2). Remplissez le vaisseau d'eau et récupérez le livre en tuant le personnage du dernier tableau.

ERINA (Zone 4, System 2). Allez vendre trois unités d'eau et tuez le cyberpode en lâchant la mine AD-02. Ramassez alors la ROM CFP-099, vendez la carte puis allez faire le plein.

HIRGON (Zone 1, System 1). Pour se refaire une santé, achetez deux potions et une réserve d'oxygène au marché noir puis remplissez l'Altta d'eau.

ITAVIS (Zone 2, System 1). Ramassez la protection qui tombe du premier adversaire quand vous le tuez. Vendez toute l'eau et la carte, remplissez les soutes de cryogène puis faites le plein.

ANTARES (Zone 3, System 0). Profitez-en pour acheter un pistolaser et une dizaine de recharges au marché noir (ça peut toujours servir). Chez le marchand, vendez le cryogène et la carte puis remplissez le vaisseau d'uranium.

SKAVER (Zone 3, System 1). Allez donner le livre au mage, en échange, il vous donne ses pouvoirs psychiques. N'oubliez pas de faire le plein.

ENDROMA (Zone 4, System 0). Récupérez le laser psychique XMT-03 BK et vendez tout votre uranium.

ONKILLER (Zone 0, System 1). Effectuez des réparations si nécessaire, achetez un laser lourd, des torpilles et faites le plein de carburant. De retour au vaisseau, placez la ROM CFP 099 au centre du circuit de pilotage (Sas 2, porte B et armoire de droite). Sélectionnez CASSANDRA comme destination puis entrez le code d'accès "SIGMUND" (déterminé grâce à la combinaison des cartes M1 et M2). Cette fois-ci, vous ne pouvez faire qu'un voyage conventionnel, alors attachez vos ceintures et rejoignez le poste de combat car le chemin va être long et semé d'embûches.

Une fois sur **CASSANDRA**, enfiler votre combinaison, remplissez votre réserve d'oxygène et buvez une fiole pour mettre votre niveau de vie au maximum. Après avoir dégommé une vingtaine de Céphalhydres au XMT, Génolyne, dans toute sa splendeur se trouve face à vous. L'avenir de la galaxie d'ORION est entre vos mains. Alors fermez les yeux et videz votre chargeur...

Blood le 13 Juin 2005 d'après la solu de la bible des pokes

[Alone in the Past ?](#) Copyright 2002 Blood et Largo. Tous droits réservés, reproduction totale ou partielle interdite sans autorisation. Les jeux cités sont copyright de leurs propriétaires respectifs.

