



Nationalité : Anglaise

Période d'activité : 1986 - 1999

Historique :

C'est en 1986 que Jon Hare et Chris Yates fondent Sensible Software et se lancent à l'assaut du C64 avec Wizball l'année suivante. Le succès est immédiat et les prix pleuves, permettant au jeune studio de se lancer dans des projets plus importants. Ce sera tout d'abord le cas de Mega Lo Mania en 1991, un jeu de stratégie assez déjanté.

L'année suivante, ils signent leur plus gros carton avec Sensible Soccer, un titre qui remplacera même le mythique Kick Off dans le coeur de certains fans. La machine est lancée et c'est en 1993 qu'ils remportent un nouveau carton avec Cannon Fodder, un jeu mélangeant l'action et l'humour de manière assez surprenante. Autant de succès est quelque chose de difficile à gérer pour la petite équipe anglaise de Sensible et ils passeront les années suivantes à sortir des suites et des add/on de leur deux plus grosses licences.

En 1999, n'arrivant pas à trouver d'investisseur pour leurs projets sur Playstation, Sensible Software est racheté par Codemasters.

Réalisations/ Editions :

- 1994 - Cannon Fodder 2
- 1993 - Cannon Soccer
- 1993 - [Cannon Fodder](#)
- 1992 - Sensible Soccer