

## Alien Shooter



**Test de la version :** PC

**Développeur :** Sigma Team

**Editeur :** Big Fish Games

**Année :** 2003

**Langue :** Anglais

**Genre :** Run And Gun

**Jeux similaires :** [Abuse](#) - After the End - Alien Breed - Alien Shooter 2 - Project Overkill - Theseus - Return of the hero

**Classification Personnelle :** A partir de 12 ans



**Traquer la bestiole sanguinaire dans des couloirs mal éclairés est un sport relativement fréquent dans les FPS mais cela reste toujours surprenant de s'y prêter en 2D. Si Alien Breed a marqué toute une génération de joueur, Alien Shooter prouve qu'en affinant un peu le concept et qu'en levant tous les verrous, on peut encore se payer une bonne tranche de bourrinage à coup d'Uzis et autre lance-flammes...**

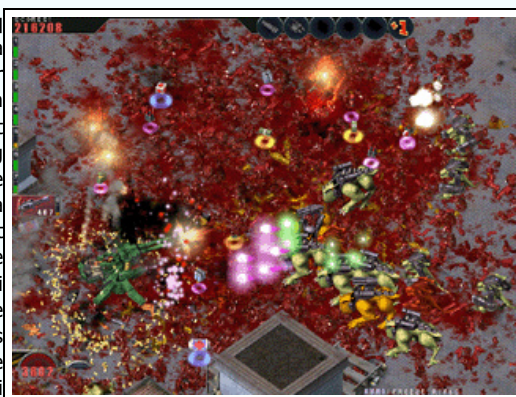
*Des aliens ont envahis un complexe scientifique, il vous incombe d'aller nettoyer tout ça. Pour se faire, vous pourrez choisir comme personnage, un gros gars body buildé ou une courageuse donzelle et après avoir fait un petit tour du complexe, vous devrez créer une brèche dans un des murs pour vous immerger à l'intérieur et essayer de comprendre ce qui a bien pu se passer.*



Alien Shooter reprends donc un concept qui a connu son heure de gloire par le passé, notamment via **Alien Breed** et **Abuse**, l'extermination d'aliens de toute les façons possibles et imaginables, les plus crades de préférence. Pour se faire, vous devrez être bien équipé et récolter des dollars pour passer au magasin avant chaque niveau et améliorer votre équipement. Neuf armes sont sélectionnables ainsi que des gilets pare-balles, lampe torche et lunettes infra-rouge mais également un petit élément de RPG puisque vous pourrez acheter des puces améliorants les caractéristiques de votre perso comme son endurance, sa rapidité ou son niveau d'énergie maximal.

Chaque niveau ne se termine qu'après l'éradication de tous les aliens, jusqu'au dernier. La progression se fait au clavier et à la souris comme dans Abuse ou les FPS de manière plus générale avec une représentation en 3D isométrique. Un viseur permet de tirer avec précision et les flèches servent à se déplacer, simple et intuitif. A mesure que les niveaux s'enchaînent, il sera nécessaire de poser des charges explosifs sur les téléporteurs des aliens pour les ralentir dans leur progression. Dans les niveaux, il y a donc des items à ramasser, argent, trousse de soins, vies supplémentaires, munitions, upgrades et parfois même des armes. La difficulté, enfin, va crescendo et je vous conseil de ne pas vous surestimer car arrivé au niveau huit par exemple, même avec les meilleures armes, il faudra y aller franco pour espérer finir le jeu sans se montrer faible et tricher. Les sauvegardes se font de manière automatique au début de chaque niveau, avant le passage en magasin, permettant ainsi de changer son équipement et donc sa stratégie lorsqu'on butte de trop sur un niveau.

Alien Shooter est le fruit d'une toute petite équipe de cinq personnes qui, en 2003, a décidée de se distinguer de la concurrence en sortant un petit jeu très bourrin. Le moteur utilisé est de bonne facture même si, 3D isométrique oblige, on frotte parfois les murs et le perso n'est pas toujours clairement visible comme dans **Syndicate** mais fait plus étrange, un bug survient si l'on colle de trop prêt certains murs et l'on se retrouve alors à l'intérieur des murs. Je n'ai remarqué cela qu'une seule fois cependant. Les graphismes sont impressionnants de réalistes et immergent comme il se doit le joueur dans ce complexe à l'abandon ou l'on ne voit l'ennemi arrivé que lorsque il est sur nous, au début cependant. La bande son enfin est bien angoissante lorsqu'on déambule seul dans les couloirs pour se voir remplacer par de la bonne techno dès que les premières salves d'aliens foncent sur nous, on retrouve ainsi la même ambiance que sur **Serious Sam** par exemple.



Plutôt que de nous servir un jeu timide qui joue la carte de l'angoisse, le parti prit de Sigma Team fut de plonger le joueur en plein cauchemars avec non pas quelques aliens à affronter de temps à autre mais bien des centaines de bestioles à affronter en même temps. Trois résolutions sont ainsi sélectionnables. Pour éviter des ralentissements, il est souhaitable de ne pas dépasser le 800x600 car avec des centaines de bestioles sur le dos, forcément, ça lag. Développé originellement en 640x480, les résolutions supérieures permettent d'étendre la vue et ainsi de voir plus loin, d'anticiper sur l'ennemi.

Alien Shooter est toujours commercialisé en achat en ligne au prix de 16€ sur le site du développeur.

### EN CONCLUSION

**Pour :**

- + Concept
- + Musiques
- + Fun

**Contre :**

- Pointeur qui clignotte
- Pas assez de niveaux en extérieur

**Intérêt Général :**

17 / 20



Jeu de bourrin, Alien Shooter n'a pas mis longtemps avant de me convaincre. Plus qu'un titre racoleur de plus de plus, AS est plutôt le digne représentant du développement alternatif, la volonté d'une petite société de lutter, à leur façon, contre les majors en sortant ce titre clairement addictif qui doit son succès, non pas à une campagne publicitaire agressif mais tout simplement, au bouche à oreilles. Mission réussie puisqu'il reçu de nombreux prix, se vit offrir deux add/ons officielles ainsi qu'une suite et plusieurs clones, la consécration pour ce titre à première vu tout simple mais paufiner à tous les niveaux pour un gros moment de fun, excellent.

**Blood, le 5 mars 2007**

## Review Alien Shooter - Fight For Life

Sigma Team - 2004

PC

L'année suivante, le premier add/on vu le jour, Fight for Life. Au programme, cinq niveaux, aucune nouvelle arme, aucun nouvel ennemi ainsi qu'une difficulté revue à la hausse, surtout vers la fin. Un bug aussi et pas des moindres puisque votre équipement et votre argent ne sera pas sauvegardé à la fin de la quatrième mission si bien que pour ceux qui n'arriveront pas à passer la cinquième du premier coup, la sauvegarde chargera donc la partie du joueur à la fin du niveau 4 mais avec moins d'argent et une arme en moins, la plus puissante précédemment achetée, impossible dans ces conditions de finir cette add/on sans tricher. Alien Shooter est toujours vendu au prix de 16€, cinq euros de moins pour cette add/on, c'est tout de même de l'arnaque vu le résultat final...



## Review Alien Shooter - The Experiment

Sigma Team - 2004

PC



Second Add/On, ici, le tableau est déjà meilleur. Un nouveau type d'ennemi, une sorte de bestiole volante ainsi qu'un nouveau thème musical et, et... un boss ! On retrouve bien l'ambiance du jeu original, aucun bug à signaler et la difficulté est bien dosée bien que le niveau le plus dur soit l'avant dernier et non le dernier, le combat contre le boss étant d'une simplicité enfantine mais je suis convaincue cette fois ci, oui, cette add/on est une bonne manière de continuer la série.

## Liens

[Sigma Team](#)