

Manhattan Dealers

Atari ST

En 1988 les jeux vidéos pour moi n'étaient juste qu'un rêve aperçu dans plusieurs magasins de jouets. Un jour j'ai découvert ce magasin pirate qui faisait payé pour des parties de Manhattan Dealers et j'ai eu le coup de foudre ! La jouabilité était d'une simplicité et les graphismes d'un réalisme, c'était une vraie révolution. Le jeu n'est malheureusement pas devenu aussi culte que Double dragon mais il permettra de lancé la petite société Parisienne : Silmarils...

Silmarils. 1988. Beat-them-all.



Moins connu qu'Ishar ou Targhan du même éditeur, Manhattan Dealers n'en est pas moins intéressant. Le but est tout simple : vous êtes Harry et devez tabasser des dealers pour leur piquer leur came et la faire flamber dans un bidon enflammé (ce qui vous redonne des points de vie). Le scénario est harchi morale et on tape avec un certain plaisir sur ces sales punks :)



Harlem, l'accueil n'est pas leur point fort...



La version Amiga 100% identique à la version ST

Téléchargement _____ 0,3Mo 0,3Mo

Mot de passe _____ www.aitp.fr.st

Dans le même genre _____ After the war, shadow warrior, double dragon

Doc _____

Les décors sont de toute beauté comme le pont, le terrain de basket ou encore le sous sol. La jouabilité quand à elle proposait déjà plusieurs séries de coups de poings et coups de pieds. Concernant la difficulté, 5 niveaux étaient proposés très bien dosée. Là où le bas blesse est la durée de vie : 9 tableaux en tout et pour tout ! On en fait donc bien vite le tour et même en enchainant les 5 niveaux de difficultés, une grosse poignée d'heure et on passe à autre chose. Pas de mode 2 joueurs non plus. Deux gros points noir qui font baisser la note. Aller, j'y retourne tabasser des junkies, yo !

Neoblood

Note _____ 15/20

Atari _____ Steem + Tos 1.02fr

Amiga _____ [Winuae config A500 fidel](#)

[Alone in the Past ?](#) est © Largo et Neoblood depuis Août 2002, tous droits réservés. Tous les jeux et images proposées sont © de leur auteurs respectifs.

