

**Sauvegarde Manuelle**

Attention, cette astuce nécessite un minimum de connaissance en informatique car il faut trafiquer la base de registre. En cas de mauvaise manipulation, Il est possible d'endommager le système d'exploitation. Lancez le programme Regedit, et utilisez l'option appropriée pour faire une copie de sauvegarde du fichier. Allez ensuite à :

HKEY\_LOCAL\_MACHINE/Software/Computer Artworks/TheThing/1.0

Créez une nouvelle chaîne de valeurs que vous appellerez :

**DoInGameLoadSave** pour pouvoir sauvegarder et charger pendant le jeu (touche esc)

Modifiez ensuite la chaîne que vous aurez créer (clic droit, modifier) et placez la valeur à 1 (ou à 0 pour désactiver le code). Sauvegardez le fichier puis lancer le jeu.