



**Nationalité :** Canadienne

**Période d'activité :** 1988 - 1997

**Historique :**

Créer par Chris Gray, auteur de Boulder Dash sur C64, Gray Matter est un studio de développement Canadien qui se fit rapidement une bonne réputation sur micro en créant les premiers jeux bourrins tel que Technocop et Motor Massacre.

Au début des années 90, Gray Matter développa un peu tout et n'importe quoi sur différents supports, console et micro. C'est ainsi qu'on verra apparaître des titres comme James Bond Junior, Terminator, Wayne's World ou The Crow avant que la société tira sa révérence, presque dix ans jour pour jour après sa création.

**Réalisations/Editions :**

- 1988 - [Technocop](#)
- 1988 - [Motor Massacre](#)