



Nationalité : Américaine

Période d'activité : 1983 - 2004

Historique :

Fondé par la famille Garriott en 1983, Origin a été fondé après un désaccord avec Sierra sur Ultima 2. L'éditeur a développé d'abord sur Apple 2 jusqu'à Ultima V, puis sur PC. Au fil des années, il a acquis ses lettres de noblesse avec des sagas tel qu'Ultima, Wing Commander, Crusader mais également Bioforge qui reçu un très bon accueil critique mais surtout System Shock qui reste encore aujourd'hui, une référence pour de nombreux joueurs. Origin a été rachetée par Electronic Arts en 1992. Leur dernier jeu fut Ultima IX sorti en 1999, l'année suivante Richard Garriott (Lord British, le papa d'Ultima) quitta la société. EA voulut pour Origin qu'ils se focalisent sur Ultima Online et ce, jusqu'en 2004, où la société qui "créa des mondes" tira sa révérence.

Réalisations/ Editions :

- 1999 - Ultima IX - Ascension
- 1995 - Bioforge
- 1994 - Ultima VIII
- 1993 - Ultima VII - Serpent Isle
- 1993 - Ultima Underworld II
- 1993 - Shadow Caster
- 1992 - Ultima Underworld
- 1990 - Bad Blood
- 1988 - Ultima V
- 1988 - Times of Lore
- 1985 - Auto Duel