



## Violent Storm

**Test de la version :** Arcade

**Développeur :** Konami

**Année :** 1993

**Langue :** Japonais

**Genre :** Beat-Them-All

**Similaire à :** [Final Fight](#), [Punisher](#), [Alien vs Predator](#), [Cadillacs & Dinosaurs](#), Crime Fighters 1 & 2, Metamorphic Force

**Classification Personnelle :** Tous Publics

**Réalisation du test :** 4 Juillet 2005



### Avant Propos



Troisième volet de Crime Fighters, Violent Storm va mettre une fois de plus vos réflexes à rude épreuve à travers plusieurs niveaux puisqu'on a encore enlevé votre copine, décidément, à en juger par l'imagination des développeurs, il faudrait leur mettre une laisse...



### Test

On ne change pas une équipe qui gagne et, comme dans les précédents épisodes, il va falloir enchaîner les niveaux pour sauver votre belle. On trouve ce qui se fait en termes de niveaux, du port au parc en passant par la résidence et l'usine. Le jeu est donc une succession de combats pas très durs, cependant lui conférant une courte durée de vie, c'est pas plus mal pour autant, ça évite ainsi de devenir trop vite répétitif.

Ce qui fait vraiment plaisir, et l'une des raisons pour lesquelles j'ai craqué, est la taille des sprites. C'est du bon gros jeu d'arcade avec des gros personnages qui bougent bien, le confort visuel est donc optimum. La jouabilité est bonne mais sans plus, avec trois persos, vous pourrez faire divers enchaînements et interagir un peu sur le décor. En revanche, comme dans le précédent volet, vous pourrez frapper vos ennemis à terre, pas très sympa mais très jouissif. Les graphismes sont corrects mais manquent bizarrement de couleur, tout est terne, pas de couleur éclatante, c'est voulu mais ça ne rend pas bien je trouve. Les bruitages sont de bonne tenue, en revanche la musique est vraiment discutable, les thèmes sont trop communs, limite jeu de plates-formes, ils ne collent pas vraiment à l'action. Enfin l'animation est de bonne tenue, quelques ralentissements mais des enchaînements bien fluides.



*Pas le temps de se rincer l'oeil...*



*Ni même de se taper une petite partie*

étrange mais sinon, cela ajoute un peu de fun au tableau, il lui manquait quelque chose comme ça en effet.



### Conclusion

Amateur de baston, voici un bon petit jeu rien que pour vous. On retrouve ce qui fait la force des beat-them-all dans un pur jeu d'arcade. La difficulté est présente mais on triche tous sous Mame. Je préférerais tout de même le second opus mais la série se termine tout de même en beauté avec ce titre,

un bonne surprise, uniquement sur arcade.

**Blood**



Pour	Contre
<ul style="list-style-type: none"><li>La taille des Sprites</li><li>L'animation est bonne</li><li>On passe pas une heure sur un boss</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>La musique</li><li>Mais où sont les couleurs ?</li><li>Pas assez de coups quand même</li></ul>
<p>Note : 16/20</p>	

[Alone in the Past ?](#) Copyright 2002 Blood et Largo. Tous droits réservés, reproduction totale ou partielle interdite sans autorisation. Les jeux cités sont copyright de leurs propriétaires.

