

# Les voyageurs du temps: La solution

[Imprimer la solu](#)

Chaque solu ce nous demande beaucoup de travail à taper et pour faire les captures d'écran, aussi merci de ne pas les proposer sur un autre site.

Part 1 : 1989, Part 2 : 1305, Part 3 : 4315, Part 4 : 65 M av J.C

## PARTIE 1: 1989, de nos jours

### 1 - L' ECHAFAUDAGE



Prendre seau - Examiner échafaudage - Actionner bouton rouge - Actionner fenêtre à droite

### 2 - LA PIECE

Une petite clé s'était glissée en dessous du tapis.



Prendre sac plastique dans la poubelle - Sur le coin à droite près de la plante, actionner le tapis - Prendre la clé - Dans la salle de bain, utiliser le seau sur l'évier - Actionner le placard - Prendre l'insecticide - Prendre le petit drapeau rouge dans les WC - Utiliser le seau sur la porte du fond - Actionner la porte de droite

### 3 - LE BUREAU

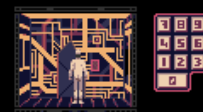


Ouvrir second placard en bas - Examiner machine à écrire - Actionner tiroir sur le bureau - Prendre le papier - Examiner la carte - Utiliser drapeau sur le petit trou

Attention il faut faire vite !!! - Examiner le pavé numérique - Examiner et actionner dans l'ordre 4, 0, 3, 1, 5

### 4 - LE PASSAGE SECRET

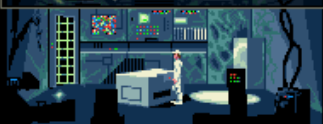
C'est le boîtier de commande de la porte.



### 5 - LA SALLE DES MACHINES

Utiliser liasse de papier sur ouverture - Actionner bouton vert - Actionner sur bouton rouge - Prendre papier documents - Aller dans le télétransporteur

Ok. Vous insérez la liasse de papier dans la fente. Elle est rapidement avalée par la machine.



UTILISER liasse de papier sur ouverture

Ranx le 10 septembre 2004

Alone in the Past ? est © Blood & Largo depuis le 13 Août 2002, tous droits réservés. Tous les jeux et images proposés sont © de leurs auteurs respectifs.



# Les voyageurs du temps: La solution

[Imprimer la solu](#)

Chaque solu ce nous demande beaucoup de travail à taper et pour faire les captures d'écran, aussi merci de ne pas les proposer sur un autre site.

Part 1 : 1989, Part 2 : 1305, Part 3 : 4315, Part 4 : 65 M av J.C

## PARTIE 2 : 1305, le moyen âge

### 6 - LES MARECAGES



Attention vous devez maintenant marcher à certains endroits pour ne pas tomber dans les sables mouvants - Aller tout droit puis vers le haut et enfin tout droit - Utiliser insecticide sur moustique - Aller tout droit, vous verrez un éclat - Examiner éclat - Aller à gauche

Aller au petit arbre - Examiner le pied de l'arbre  
- Utiliser la corde sur la branche - Prendre tunique et pantalon - Allez à gauche

### 7 - LE LAC



### 8 - PRES DU CHATEAU



Aller jusqu'aux poules puis aller à gauche et vous atteindrez une clairière - Aller à l'arbre - Actionner arbre - Prendre les pièces - Aller à l'auberge - Utiliser les pièces sur le tavernier - Une fois sorti de l'auberge aller près du garde - Utiliser le pendentif sur lui

Après la discussion avec Tonin, aller au lac - Utiliser le sac sur lac (il se remplit mais il est troué) - Aller rapidement à gauche puis en bas

### 9 - LE CHATEAU



### 10 - PRES DU MONASTERE

Aller près du loup - Utiliser sac sur loup - Revenir près du château - Prendre la lance du garde - Allez à la clairière - Utiliser lance sur soutane - Prendre soutane - Aller au monastère - Actionner porte

### 11 - LE MONASTERE



Attention, il faut marcher dans le même sens que les moines et ne jamais passer par le milieu - Aller à la porte de droite - Aller vers le moine - Sortir et Aller à la porte de gauche



## 12 - LE MONASTERE SUITE



Prendre coupe - Sortir - Aller porte du fond

Utiliser coupe sur tonneau - Sortir - Aller porte de droite

## 13 - LA CAVE DU MONASTERE



## 14 - LE MONASTERE



Utiliser coupe sur moine - Examiner moine - Utiliser télécommande sur meuble - Sortir - Aller porte du fond - Utiliser la télécommande sur tonneau

Examiner prison de verre jusqu'à trouver la capsule de gaz - Utiliser carte magnétique sur contrôle

## 15 - LA SALLE DES MACHINES



Ranx le 10 septembre 2004

Alone in the Past ? est © Blood & Largo depuis le 13 Août 2002, tous droits réservés. Tous les jeux et images proposés sont © de leurs auteurs respectifs.



# Les voyageurs du temps: La solution

[Imprimer la solution](#)

Chaque solution nous demande beaucoup de travail à taper et pour faire les captures d'écran, aussi merci de ne pas les proposer sur un autre site.

Part 1 : 1989, Part 2 : 1305, Part 3 : 4315, Part 4 : 65 M av J.C

## PARTIE 3: 4315, le futur apocalyptique

### 16 - LES RUINES



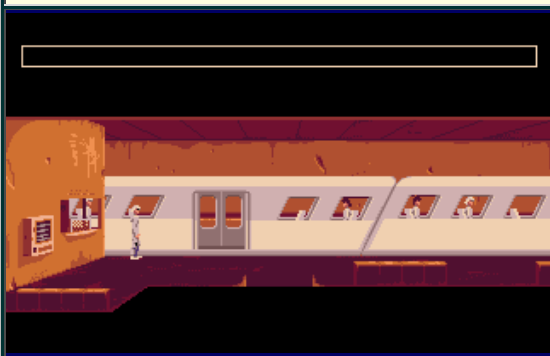
Fouiller les décombres jusqu'à trouver le chalumeau - Aller à droite - Examiner les décombres jusqu'à trouver les fusibles - Actionner les décombres jusqu'à trouver la bouche d'égout - Actionner bouche d'égout

Marcher jusqu'à un couloir où se trouve un robinet - Utiliser le chalumeau sur robinet - Marcher jusqu'à la créature - S'approcher assez près d'elle - Utiliser chalumeau sur créature

### 17 - LES EGOUTS



### 18 - LA STATION DE METRO



Devant la station de métro, utiliser lance sur caméra - Aller jusqu'au distributeur - Examiner récupérateur - Utiliser pièce dans fente à monnaie - Examiner de nouveau récupérateur - Utiliser de nouvelles pièces dans fente à monnaie - Entrer dans le métro

Descendre les escaliers - Utiliser fusibles sur fusibles - Remonter - Dès que l'hôtesse se refait une beauté, dirigez vous dans la direction indiquée par les flèches - Attendre, vous êtes prisonnier des Crughons

### 19 - LE SPATIOPORT



### 20 - LA PRISON CRUGHON

Utiliser la clé sur la grille - Utiliser la capsule de gaz dans conduit d'aération - Rapidement utiliser journal sur aération - Attendre et Regarder

Ok ! Vous enlevez les vis qui  
maintiennent la grille avec  
l'aide de la clé. La grille  
s'enlève.



UTILISER Cle sur conduit d'aération

Ranx le 10 septembre 2004

Alone in the Past ? est © Blood & Largo depuis le 13 Août 2002, tous droits réservés. Tous les jeux et images proposés sont © de leurs auteurs respectifs.





# Les voyageurs du temps: La solution

[Imprimer la solu](#)

Chaque solu

Part 1 : 1989, Part 2 : 1305, Part 3 : 4315, Part 4 : 65 M av J.C

## PARTIE 4 : 65 MILLIONS AV J.C

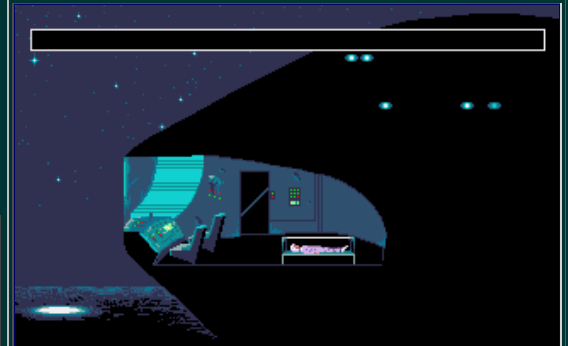
### 21 - LA BATAILLE



Tirer sur tout ce qui bouge - Examiner Loan (3 fois) - Utiliser pendentif sur Loan - Aller au près du vaisseau - Examiner le Crughon mort - Monter dans le vaisseau

Utiliser carte magnétique dans fente à carte - Actionner caisson - Prendre vêtements - Utiliser vêtements sur caméra - Entrer caisson - Actionner caisson - Regarder

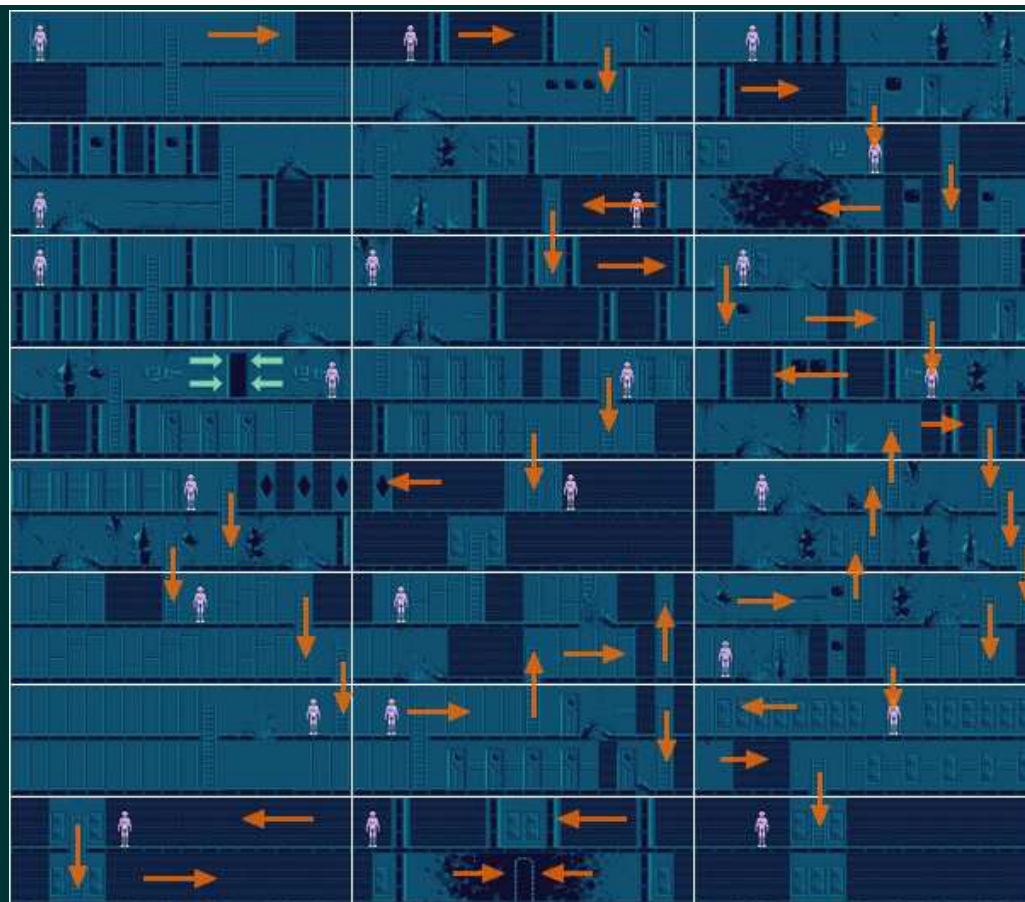
### 22 - LE VAISSEAU CRUGHON



### 23 - L'ENTREPOT CRUGHONS

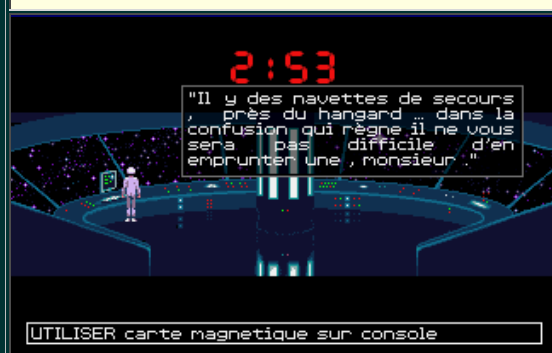


Avant que les gardes n'entrent : Utiliser pilule - Sortir de la salle des commandes sans toucher les gardes - Aller vite vous acher derrière les caisses - Actionner caisse - Aller vers la porte - Vous êtes dans le labyrinthe du vaisseau Crughons



Attention vous n'avez que 3 min maximum pour atteindre la salle des commandes - Suivez les flèches pour aller à la porte entourée de pointillé

### 23 - SALLE DES COMMANDES



Utiliser carte sur console - Retourner dans le labyrinthe (il doit vous rester 2 min 50) - Aller jusqu'à la porte entouré de flèche blanche - Et voilà maintenant admirez ....

Ranx le 10 septembre 2004

Alone in the Past ? est © Blood & Largo depuis le 13 Août 2002, tous droits réservés. Tous les jeux et images proposés sont © de leurs auteurs respectifs.

