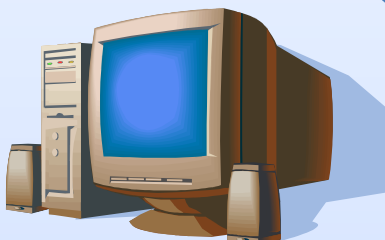


C'est en Août 2002 que l'aventure AITPAST commença avec, à sa tête, moi (Blood) et Largo.



Nous n'en étions pas à notre coup d'essai puisque nous avions, chacun de notre côté, déjà travaillé sur un site ayant pour thème le rétrogaming. Le but avoué en ouvrant AITPAST était d'offrir la synthèse de ce que l'on proposait chacun sur notre site, à savoir : abandonware, articles et coups de coeur, tout en mettant en avant la bécane grâce à laquelle on avait choppé le virus du jeu vidéo, l'Atari ST pour moi, l'Amiga pour Largo et, bien entendu, promouvoir la machine qui fit consensus entre nous, le PC.

Les six mois de mise en ligne pour l'année 2002 nous permirent d'expérimenter pas mal de choses en terme de contenu et de mise en forme. Nous avons arrêté notre choix sur une présentation des tests en hommage au magazine Tilt, ce qui permettait de les présenter sur deux colonnes, un style parfaitement adapté à un magazine papier mais qui s'accommodait mal des exigences d'une page Internet.

Nous nous sommes rapidement fixé comme objectif de parler de peu de jeux mais de la meilleure façon qui soit, sous la forme d'un test d'au moins une page. Chaque titre candidat à un article devait avoir été fini par nos soins, ce qui nous permettait également de proposer une solution vérifiée, quand elle n'était pas exclusive.

Blood