

# Defender of the Crown

[Imprimer la soluce](#)

**Chaque soluce nous demande beaucoup de travail à taper et pour faire les captures d'écran, aussi merci de ne pas les proposer sur un autre site.**

**Voici quelques conseils pour terminer le jeu sur Amiga :**

Choisissez Wilfred ou Cedric, ils manient mal l'épée mais ce sont de très bon joueurs.

Pendant les joutes justement, visez à gauche du bouclier de l'adversaire et pariez des terres avec votre plus sérieux ennemi.

N'achetez que des soldats pour commencer, attendez d'en avoir une cinquantaine avant de prendre une catapulte et de vous occuper des châteaux.

Prenez les terres qui donnent le plus d'impôts, vous obtiendrez ces informations avec la fonction "read map".

Attaquez vos concurrents par ordre d'importance, commencez en premier lieu par les terres avant le château pour réduire leur armées et visez vos ennemis qui ont le moins de terres avant de vous attaquer aux plus importants, n'ayez pas les yeux plus gros que le ventre sinon vous ne ferez pas de vieux os.

Bonne chance !

Blood le 10 Mai 2004.

**[Alone in the Past ?](#) est © Blood & Largo depuis le 13 Août 2002, tous droits réservés. Tous les jeux et images proposés sont © de leurs auteurs respectifs.**

