

## Beyond the Ice Palace



**Test des versions :** Atari & Amiga

**Autres supports :** Amstrad CPC, C64, ZX Spectrum

**Développeur :** Elite

**Année :** 1988

**Langue :** Anglais

**Genre :** Plates-Formes

**Similaire à :** [Barbarian \(Psygnosis\)](#), [Savage](#), [Ghosts'N Goblins](#), [Rastan](#), [Bionic Commando](#), [Tiger Road](#)

**Classification Personnelle :** Tous Publics

**Réalisation du test :** 8 Janvier 2006

### Avant Propos

Une fois encore, le mal sévit, une fois encore, un seul homme peut en venir à bout, une fois encore, c'est sur votre pomme que ça tombe. Et pourtant, Beyond the Ice Palace est un classique que tout gamer connaît, pourquoi ? Eléments de réponse.

### Résumé



Des méchants ont fait du mal à des gentils et comme vous êtes non seulement gentil mais qu'en plus vous savez être méchant par moments, vous décidez d'aller faire le méchant contre plus méchant que vous pour libérer les gentils, vous avez suivi ?

### Test

Contrairement aux idées reçues, Elite, et sa filière **Probe** en particulier, ne se sont pas contentés d'adapter avec plus ou moins de succès, des classiques de l'arcade, ils ont également développé des jeux spécialement sur 8 bits tels qu'**Overlander**, **Thundercats**, **Savage** ou encore Beyond the Ice Palace dans le cas qui nous intéresse.

Le jeu est donc une succession de niveaux (trois) avec un boss pas très résistant pour marquer le passage entre deux. On peut trouver trois types d'armes, une dague, un couteau et une masse d'arme, ce qui semble très proche dit comme ça mais qui révéleront leur différence dans la façon d'être lancées. Enfin, on peut invoquer un esprit pour détruire tous les ennemis à l'écran, car autant vous dire que ça grouille de partout et que vous n'aurez pas le temps de faire une pause, à la manière de **Ghosts'N Goblins**.



La bestiole à tête chercheuse

Techniquement, il y a très peu de différence entre la version originale développée sur CPC et les versions 16 bits si bien que les décors, tous comme les sprites, sont très pixéllisés, une habitude de l'époque qu'on avait déjà pu remarquer sur **Barbarian** de **Palace**. L'animation est trop rapide sur 16 bits mais ce n'est pas le même programmeur que sur CPC. Une seule musique tourne en boucle durant tout le jeu, elle est sympathique mais forcément, au bout d'un moment...



La raison pour laquelle Beyond est devenu ce qu'il est, un classique, vient incontestablement du fait qu'en 87, lorsqu'il est sorti sur 8 bits, c'était pour ainsi dire l'un des seuls jeux de plates-formes développé exclusivement sur micro à avoir la patate des années avant **Fire & Ice** et autre **Turrican**. Aujourd'hui il a pris de sérieuses rides et ce n'est pas la fin qui nous laissera sur une bonne impression puisqu'elle est abrupte, un simple écran de félicitation et basta.

### Conclusion

Sympathique petit jeu de plates-formes, Beyond the Ice Palace ne peut intéresser aujourd'hui que les nostalgiques, tant le genre a donné ses plus beaux spécimens sur arcade et consoles depuis. Reste une expérience coriace et intéressante (en trainer), surtout que moins d'une heure est nécessaire à le finir donc pourquoi hésiter ?



*Pas une minute de répit*

#### Pour

- 🍷 Une musique sympathique
- 🍷 Un jeu speed
- 🍷

#### Contre

- 🍷 Vu et revu
- 🍷 Quasiment aucune différence technique entre 8 et 16 bits
- 🍷



#### 📄 Téléchargement



Mot de Passe : [www.aitpast.com](http://www.aitpast.com)  
Version Amiga : [ADF + Trainer](#)

#### 👤 David "Dave" Perry

Programmeur de la version CPC ainsi que d'autres classiques sur la même machine tel que **Dan Dare 3**, **Savage** ou **Trantor**, Dave Perry passa ensuite sur Megadrive, toujours pour Probe, en nous offrant des grands jeux de plates-formes tel que **Global Gladiators**, **Aladdin** et **Cool Spot**, reconnus pour la fluidité de leur animation. En 1993, il fonde **Shiny Entertainment** et développe un titre qui fera le tour du monde, **Earthworm Jim**. Il a ensuite poursuivi son travail sur PC ou nous offrant, entre autres, **MDK**, **Messiah** et **Sacrifice**.

#### 🔍 Avis de recherche

La version ST avec un mode Trainer sélectionnable.