

Redneck Rampage

Testé sur PC

Yee Haw ! Doom a été réadapté à toutes les sauces, futuriste, médiévale, gore, SWAT, manga, Bomberman et même dans un nid de rats ! Ici vous êtes en plein Texas, pack de six, country et fusil à pompes feront partie des réjouissances pour partir éradiquer ces saloperies d'aliens et de clones de votre désert natal. Le jeu est complètement bourrin, complètement déconseillé aux ch'tit n'enfants et complètement fun et moi, je suis tombé sous le charme, explications.



Xatrix/Interplay . 1997. Duke-like.



Il n'y a pas de scénario, dans la notice non plus qui ressemble plus à un guide touristique pour Mulder au chômage. D'après ce que j'ai compris, les aliens ont investi une bourgade du sud profond des States et ont cloné les bons bouseux locaux, du coup, c'est armé(e) d'armes rudimentaires que vous devrez assainir les 14 niveaux du jeu. Votre frère a été enlevé par ces vilains pas beaux et

chaque fin de niveau se conclue de la même manière, vous le retrouvez et lui assenez un coup de pied de biche dans la face pour lui apprendre à être moins con, ah ! Je vous ai prévenus que c'était pas pour les plus jeunes :-)

Les niveaux sont d'une richesse inépuisable, fermes, routes, usines, marécages, ville déserte, c'est tout simplement dépayasant d'évoluer dans des lieux aussi libres et non dans un dédale de salles obscures. L'interaction avec le décor met, en plus des réflexes, vos neurones à contribution, vous devrez parfois faire sauter un mur pour accéder à l'aire suivante ou bouger une étagère, d'autres gâteries également dont je vous laisse le suspens, ce qui fait qu'il arrive qu'on tourne en rond car même si le jeu est bourrin, la route n'est pas toujours toute tracée. Les armes sont également bien plaisantes, en particulier le fusil à pompe, très performant et la dynamite, très jouissive qui fait voler en morceaux les bouts de viande. RR est vraiment bourrin, le sang gicle, les cadavres restent comme témoins du carnage, les animaux domestiques enfin sont pris en charge par le jeu puisque comme pour le décors auxquels vous pouvez infliger des dégâts (vitres brisées, un classique) vous pouvez shooter les poules, cochons et autres vaches par pure méchanceté, défoulant (si si).



Euh, vous savez ce qu'il se passe dans ces cas là ?

RR n'est pas un jeu sérieux, la country en musique de fond, les bouseux, les lieux, et je ne vous ai pas parlé du plus fun, les trousses de secours. Ici c'est l'alcool qui vous aidera à digérer le plomb mais attention à ne pas en abuser car vous pourriez alors avoir la démarche chaloupeuse, accompagnée d'un bruit explicite de rejet par la voie orale d'une certaine substance par votre organisme (qu'elle belle tournure de phrase, hein ?), une touche magique

vous permettra d'expulser le trop plein de boisson mais attention aux chaussures ;-)
Cradingue, je crois que c'est le mot qui caractérise le mieux RR.

Boucler ce test sans faire mentions des quelques points négatifs serait inexcusable ! Donc commençons déjà par les niveaux, inégaux sur plusieurs points. La majeure partie du temps vous parcourez les routes du Texas profond, l'arme à la main avec au programme visite de fermes et autres écuries, mais certains niveaux sont dénués de tout intérêt, clos, avec peu de détails comme le niveau six du premier monde (les egouts) ou le quatrième du second monde (les ruines). La difficulté également, vous avez intérêt à ne pas vous surestimer au moment de choisir votre niveau sinon les aliens vous donneront des cauchemars ! Enfin, à mi-chemin entre le jeu d'aventure, vous devrez parfois trouver des solutions peu orthodoxe voir cavalier à l'autre bout du niveau après avoir actionner un levier, des énigmes qui rajoutent du piment par rapport au doom-like traditionnel mais trop de neurones tue les neurones...




M'en vais casser du bouseux !

RR n'est pas qu'une simple provoc ludique, c'est un jeu vraiment bien pensé, bien chié je dirais même (pour ce test, je me lâche). **C'est un très bon doom-like que nous avons là, fun, ne se prenant pas aux sérieux et pour le moins original, Xatrix à bien respecté le concept et apporte une ambiance et une atmosphère unique à son jeu, on aime ou on aime pas, moi je suis tomber sous le charme.** Les têtes brûlées ne feront pas long feu en revanche car le jeu est dur, qu'on se le dise, cinq niveaux de difficultés sont tout de même là pour le mettre à la portée de tous comme tout bon doom-like qui se respecte. En résumé donc, si vous êtes un habitué de ce

type de jeu, si vous aimez les jeux de bourrin qui ne se prennent pas du tout au sérieux et que vous n'avez pas peur de tourner parfois en rond pour trouver la sortie, RR est fait pour vous, un jeu inattendu mais bien accueilli comme quoi, le doom-like réserve encore des surprises...

Les suites

Rides Again & Route 66 sont des add-on qui ne nécessitent pas l'original, de nouveaux niveaux, de nouveaux ennemis, de nouvelles armes, **la possibilité de conduire des véhicules bref des niveaux en plus et des améliorations pour notre plus grand bonheur.** **Deer Hunting** en revanche est très discutable puisqu'il s'agit de chasser le canard, un doom-like où on shoote du canard, mouais, bof...

Intérêt _____ **17/20** 

Blood

Cheat Codes + [soluce](#)

La touche entre Tab et 1 permet de vidanger votre perso
RDQLL : Donne tout (armes, munitions, vies, items et clefs)
RD,EQDOZxyy : Permet de changer de niveau (x = 1 ou 2 ; yy = 01 à 07)

Liens (avec entre autres les soluces détaillées des niveaux en Anglais)

[Redneck Rampage Betrums' Lair](#)
[Redneck Rampage Barnyard](#)
[Totally Redneck Rampage](#)

Voir aussi

Duke 3D, Blood, [Doom](#), **Quake II Mission Pack : The Reckoning & Kingpin: Life of Crime**
(du même développeur)

[Alone in the Past ?](#) est © Blood & Largo depuis le 13 Août 2002, tous droits réservés.
Tous les jeux et images proposés sont © de leurs auteurs respectifs.

