



Nationalité : Japonaise

Année de création : 1996

Historique :

Polygon Magic est une petite entreprise Nippone qui a vu le jour en 1996 pour commencer à travailler sur la N64. Les années ont passés et c'est sur Playstation que le studio a rencontré ces premiers succès avec Tondemo Crisis, un titre proposant plusieurs mini jeux, adapté de la version arcade, déjà développée par Polygon Magic.

Second titre à rencontrer un certain succès en 1999, Galerians. Un mélange de Survival Horror et de Cyberpunk dans une atmosphère très proche d'Akira. Depuis, ils ont signés une suite à Galerians sur PS2 et ont participé à l'adaptation en OAV.

Polygon Magic travaille souvent comme équipe annexe pour les effets spéciaux ou pour mettre au point un moteur, c'est la raison pour laquelle, au final, ils n'ont développés que très peu de jeux de A à Z.

Réalisations/ Editions :

- 1999 - [Tondemo Crisis](#)
- 1999 - [Galerians](#)