

Vigilante



Test de la version : Arcade

Autres supports : PC Engine, Amiga, Atari ST, Master System, CPC, ZX Spectrum, C64, MSX

Développeur : Irem

Année : 1988

Langue : Anglais

Genre : Beat-Them-All

Similaire à : Crime Fighters, [Ninja Gaiden](#), Double Dragon, Renegade

Classification Personnelle : Tous Publics

Réalisation du test : 8 Janvier 2006

Avant Propos

Vous avez des griefs avec des skinheads et des motards mais ne pouvez régler vos comptes de peur de finir dans une poubelle ? No problemo, Irem à pensez à tout et va vous permettre de distribuer les baffes, sans répercussions.

Résumé



Vous allez pas le croire, votre copine (Madonna...) s'est encore fait kidnapper, par des vilains skinheads cette fois et pour la retrouver, il va vous être nécessaire de casser des tronches sur plusieurs niveaux, si si^^

Test

Vigilante est une le second volet d'une trilogie, suite de Kung-Fu Master (1984) et grand frère de Spartan X2 (1991, Nes uniquement), deux jeux, comment dire, sur lesquels je n'ai aucune intention de m'attarder. Faute de proposer (enfin) un bon scénario pour ce genre de jeux, passons de suite ce Beat à la loupe pour voir un peu s'il se distingue de ses confrères.

Plusieurs niveaux, des boss vraiment pas balaises et la possibilité de ramasser un nunchaku de temps en temps, voilà le programme. Heureusement, si, sur le concept, le jeu est d'une banalité à dormir, c'est techniquement qu'il crée la surprise. L'animation tout d'abord est d'un excellent niveau, coups de poings, coups de pieds, faire tourner le nunchaku, tout ça est bien animé comme la démarche du perso. Les bruitages contribuent à l'immersion et ont une patate communicative bien loin des faux bruits de ses confrères, on a (presque) l'impression d'y être. Par contre, graphiquement, Irem nous a habitués à mieux. C'est tout juste passable concernant les décors, pour les sprites, on dirait qu'ils ont tous utilisé la même lessive tant leur vêtement a perdu toute couleur et vivacité.



Ouch, dans ta gueule !

Les niveaux se suivent et se ressemblent malheureusement. Sans compter les rouquins qui ont la possibilité de vous immobiliser pendant quelques secondes, autant dire qu'il faut frapper sans répit pour ne pas être pris en sandwich, auquel cas, vous prendrez une trempe, il n'y a pas suffisamment de coups pour se dégager d'une mêlée mais surtout la gestion des plans n'existe pas, on ne peut aller que dans deux directions. Notons enfin que Vigilante est sorti dans une période bien particulière qui a contribué à faire sa renommée, à savoir entre **Double Dragon** et **Final Fight**. Aujourd'hui on peut affirmer qu'il est meilleur que le premier (hormis son manque d'humour flagrant) tout en étant inférieur au second.



La version PC Engine est sympathique et fidèle à l'original avec des couleurs plus vives, par contre les bruitages semblent avoir été revu à la baisse. Sur Amiga et ST en revanche, on a droit à un vrai massacre, les bruitages ont été supprimés (uniquement sur ST), la musique, remplacée par un petit morceau digne d'une sonnerie de portable, l'animation saccade et rame, les sprites ont été redessinés, ils sont petits et les graphismes sont laids, développé par Emerald Software, approuvé par U.S. Gold, la grande époque quoi. Et puisqu'il faut battre le fer pendant qu'il est chaud, fier de sa bouse, Emerald a réutilisé le moteur pour un autre jeu de baston la même année, sur les mêmes machines, "Fallen Angel" où l'on dirige un béret vert cette fois-ci, misère...

Conclusion



Je cherche une pièce pour ma mob...

Sympathique jeu de frappe old school, Vigilante subit le poids des années et seuls les amateurs du genre trouveront la motivation de le finir pour avoir droit à leur bisou. On ne peut trop en vouloir à Irem puisqu'ils ont réussi leur pari, à savoir, faire mieux que Double Dragon. Rien ne laissait envisager qu'un an après, la révolution Final Fight aurait lieu...

Blood



Pour

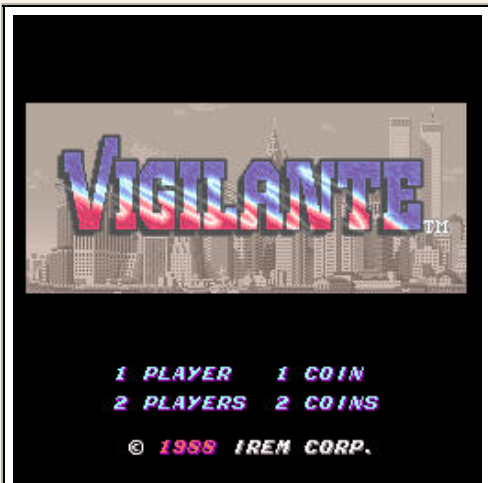
- Animation au poil
- Bruitages bien virils
- Pas transcendant mais vite torché

Contre

- Aucune innovation
- Couleurs délavées
- les rouquins qui nous immobilisent



Téléchargement



Version Arcade : [Rom Jap](#) , [Source World](#)



Lien

[Vigilante](#) - Portage amateur sur PC, site abandonné

[Alone in the Past ?](#) Copyright 2002 Blood, Largo et Ranx. Tous droits réservés, reproduction totale ou partielle interdite sans autorisation. Les jeux cités sont copyright de leurs propriétaires.