

Zombi : La solution

[Imprimer la solu](#)

Chaque solu nous demande beaucoup de travail à taper et pour faire les captures d'écran, aussi merci de ne pas les proposer sur un autre site.

La solution - Les plans

But : Trouver de l'essence pour l'hélicoptère et vous échappez du supermarché.

Vous dirigez tour à tour quatre personnages, l'aventure peut se terminer avec deux personnages. Il faut absolument que le pilote de l'hélicoptère reste en vie et ne soit pas zombifié donc ne l'utiliser pas. Pour tuer les zombis il faut viser leur tête. Méfiez vous car leur morsure vous transformera en zombi donc privilégier toujours les armes à feu afin d'éviter tout contact.



L'aventure commence sur le toit du supermarché. Prenez donc Patrick pour commencer. Aller au niveau 3 et prenez le fusible dans le magasin d'électronique et les gants dans le placard de la galerie marchande et un fusil dans l'armurerie du niveau 2. Prenez Yannick et descendre au niveau 2, récupérer la torche dans le placard du magasin d'outillage et la clé dans le bureau. Vous allez maintenant remettre l'électricité pour cela il vous faudra être deux, l'un tiendra la lampe torche et l'autre mettra le fusible avec toute les précautions qui s'impose. :-). Descendre Yannick et Patrick dans le sous-sol et utiliser la lampe torche de

Yannick, tuez le Zombi avec le fusil de Patrick, aller devant la boîte à fusible. Utilisez les gants puis placez le fusible dans la boîte. Avec Yannick allez dans l'ascenseur au niveau 4, poste de contrôle en utilisant la clé ramassé précédemment dans le bureau. Appuyez sur le bouton vert. Il s'allume. L'électricité est rétablie dans le sous-sol. Déposer la torche et prenez les 3 autres clés.

Maintenant il vous faut déplacer les camions à l'aide des 3 clés trouvées dans le poste de contrôle. Regardez bien avant le plan du niveau 1 car vous allez déplacer les camions avec uniquement un personnage. Montez dans un camion. Mettre la clé sur le contact et tourner la clé. Appuyez sur la pédale d'accélération. Un message apparaît "BLOCKED ENTRANCE DOOR". La première entrée du supermarché est bloquée, il vous faut réitérer l'opération sur les 2 autres camions pour bloquer toutes les entrées. Une fois toutes les entrées bloquées laissez donc votre personnage dans un camion car les zombies ne rentrent pas dans les camions.



La partie suivante est la plus ennuyeuse car il vous faut aller dans l'armurerie, prendre un fusil et tuer tous les zombis à l'intérieur du centre commercial. Ensuite ramassez tous les corps et les entreposer dans la chambre froide. Sachant qu'au maximum vous ne pouvez transporter que 4 corps cela fait énormément d'aller-retour. Il aurait été plus simple de pouvoir utiliser le chariot pour les mettre à l'intérieur mais il ne sert qu'à transporter les objets. :-(. Une fois tous les cadavres de zombis congelés, allez au niveau 1 et prenez le tuyau d'arrosage chez le fleuriste. Puis niveau 2 dans le bureau, prenez le Talkie Walkie et au niveau 3, prenez le bidon d'essence. Utiliser le talkie Walkie. Les Hells Angels vous remercie et vous signale qu'il arrive.



Une fois les motards arrivés, descendez au niveau 1 et sortez du magasin, allez devant la camionnette des Hells Angels. Tuez le chef avec le fusil (Attention il est plus difficile à tuer que les zombis). Déposez le bidon d'essence devant la camionnette, ouvrez le réservoir et utiliser le tuyau sur le réservoir. Le bidon est rempli. Il ne vous reste plus qu'à retourner sur le toit et répéter l'opération pour remplir le réservoir de l'hélicoptère. Mettre tous vos compagnon dedans et prenez Alexandre. Utilisez ces clés sur le contact. Et bye bye les Zombis!!!!!!!!!!!!



Ranx le 19 Juillet 2004

Alone in the Past ? est © Blood & Largo depuis le 13 Août 2002, tous droits réservés. Tous les jeux et images proposés sont © de leurs auteurs respectifs.

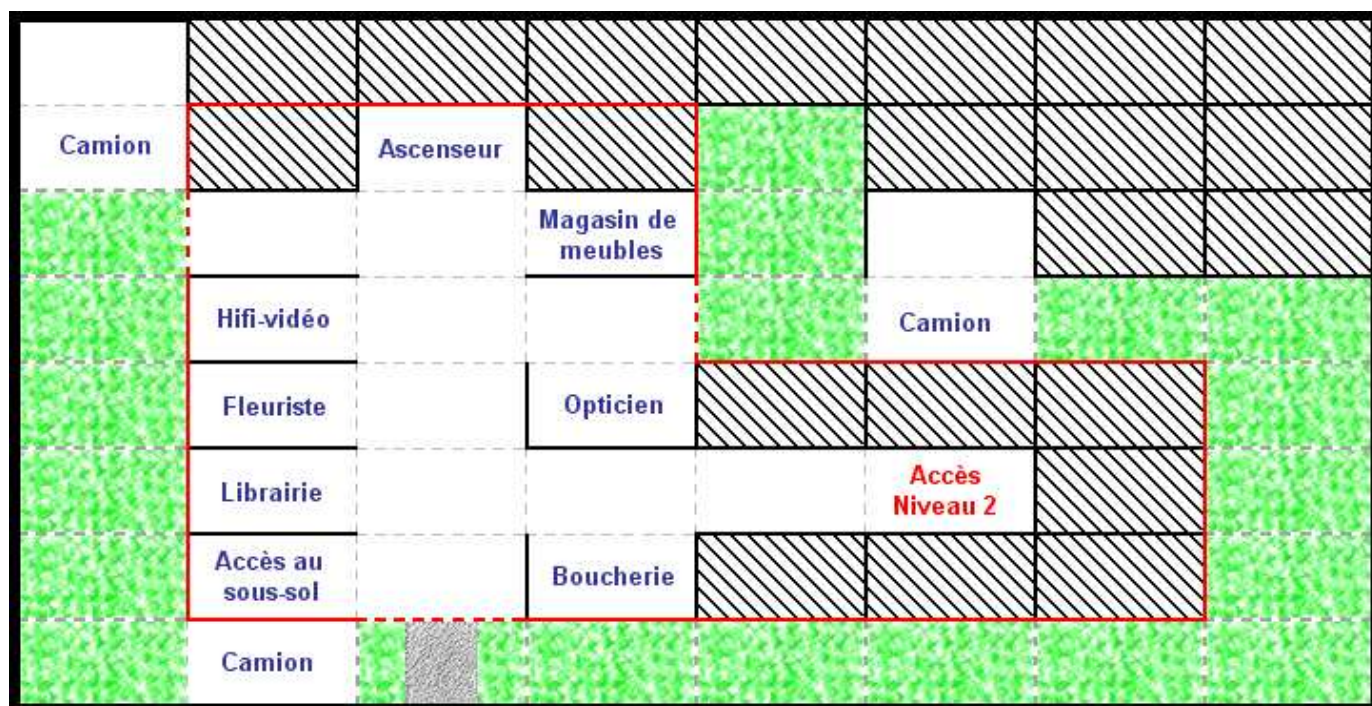


Zombi : La solution

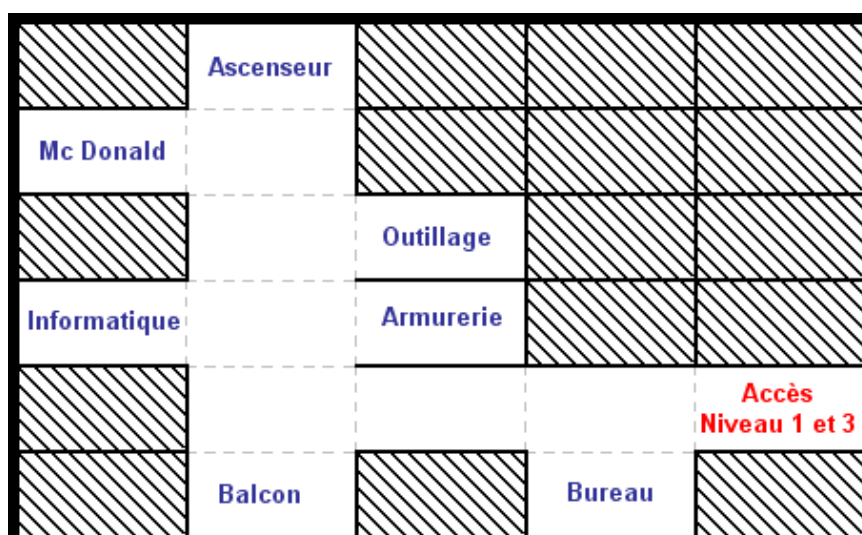
[Imprimer la soluce](#)

Chaque soluce nous demande beaucoup de travail à taper et pour faire les captures d'écran, aussi merci de ne pas les proposer sur un autre site.

[La solution](#) - [Les plans](#)



NIVEAU 1 : Le rez de chaussé.



NIVEAU 2 :

	Ascenseur			
Location Vidéo				
		Pharmacie		
	Placard			
Sports 3000				Accès Niveau 2 et 4
		Electronique		

NIVEAU 3 :

Centre de Contrôle	Accès Toit et Niveau 3

NIVEAU 4 :

Hélicoptère	Accès Niveau 4

NIVEAU 5 : le toit

Ranx le 19 Juillet 2004

Alone in the Past ? est © Blood & Largo depuis le 13 Août 2002, tous droits réservés. Tous les jeux et images proposés sont © de leurs auteurs respectifs.

XiTi