

Bionic Commando



Titre Original : Top Secret

Test de la version : Arcade

Autres supports : Atari ST, Amiga, C64, CPC, ZX Spectrum, Nes, GB, PS2, Xbox

Développeur : Capcom

Année : 1987

Langue : Japonais

Genre : Plates-Formes

Similaire à : [Tiger Road](#), Ghosts'N Goblins, [Strider](#), Black Dragon, [Beyond the Ice Palace](#), Trojan

Classification Personnelle : Tous Publics

Réalisation du test : 10 Janvier 2006

Avant Propos

Bionic Commando est le type même du jeu de plates-formes des années 80, complètement ancré dans son époque, c'est une pure plongée dans le rétro-gaming et donc, on lui souhaite la bienvenue.

Résumé



Des missiles sont sur le point d'être lancés par des militaires. Vous êtes un petit soldat qui va devoir voir du pays pour déjouer ce danger. Heureusement, en plus de votre pistolet qui envoie des sortes de billes, vous avez un grappin vous permettant de vous mouvoir en hauteur, trop top ^_^

Test

Bionic Commando (de son titre original, très simpliste, Top Secret) est donc un jeu de plates-formes où, armé d'un grappin, vous allez avoir à loisir de grimper sur des plates-formes, faute de pouvoir sauter. Et c'est réellement l'innovation du jeu puisqu'il peut être actionné en hauteur et en diagonale, un concept qui sera repris quelques années plus tard sur **Turrican 3** par exemple.

Graphiquement le jeu accuse son âge, il n'est pas laid mais témoigne de son année de réalisation, 1987. Ainsi, les détails sont inexistantes et l'animation, comme les sprites, ne sont pas renversants, surtout que la représentation utilisée ici est très proche du style SD qu'on a pu voir sur **Rick Dangerous** ou **Switchblade**, à savoir des personnages courts sur pattes. La musique est sympathique et guide bien notre progression.



On commence dans les bois pour continuer par la montagne puis les égoûts, pour les premiers niveaux. La difficulté est présente mais pas insurmontable si bien que chaque niveau peut se finir sans trop de soucis et que le jeu lui-même peut se boucler assez rapidement. Hormis le fait d'utiliser un grappin, il n'est donc pas d'une grande ambition mais ce distingue tout de même de la masse des jeux de plates-formes de son époque par son côté bien réalisé à tous les niveaux, sympathique, bon enfant, court. Un bon petit jeu en somme.

Il n'y a aucune différence entre la version originale et US, hormis un détail amusant, le personnage principal a été occidentalisé. Fini sa coupe à la DBZ et ses yeux bridés, on dirait un inoffensif mangeur de hamburgers, ouf, ils l'ont échappé belle...

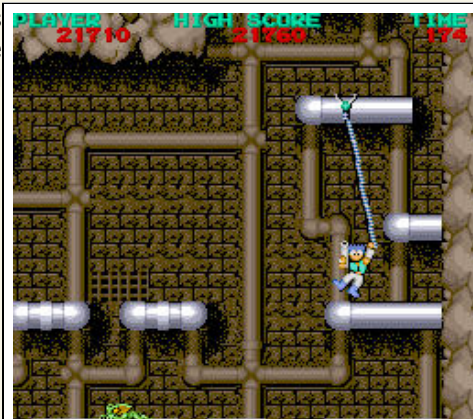
Le jeu fit un carton planétaire sur Nes, dans cette version, on peut considérer qu'il s'agit d'un autre jeu puisque tout a été changé, le seul point commun avec l'arcade réside dans le grappin. Même le scénario a changé puisque le titre original de cette version est "Hitler no Fukkatsu" que l'on peut traduire par "Top Secret : La résurrection d'Hitler" où l'on doit empêcher des nazis de le ressusciter (...). Le jeu fut par ailleurs censuré dans sa distribution internationale et tout ce qui rappelle le troisième reich a été supprimé, de toutes façons, ça n'apportait rien de plus au jeu à proprement parler. Les versions ST et Amiga sont moins belles, le sprite est celui de la version US (puisque généralement en Europe, on distribue un jeu Japonais à partir de la version US (...)), le scrolling a disparu, tout comme les bruitages. Enfin, sur Amiga, la musique est immonde, une sorte de remix improvisé avec des tams tams, il y a encore moins de couleurs et la fenêtre est rognée horizontalement. Des conversions faites par **Software Création** (qui avait déjà travaillé sur l'adaptation de **Bubble Bobble**) et sympathiques, pour l'époque.

Une suite vit le jour en 2000 sur Game Boy Color, toujours réalisée par Capcom, **Bionic Commando : Elite Forces**. Le concept reste similaire et, même si le sprite est vraiment petit (la fenêtre est en 160x144...), le jeu est distrayant.

Conclusion

Bionic Commando reste une valeur sûre du petit jeu de plates-formes old school à la manière de **Tiger Road**. Sa simplicité, alliée à une faible durée de vie, en font un challenge rapidement surmonté et s'il ne devait avoir comme seule ambition que de nous faire passer un bon moment, il remporterait le pari haut la main.

Blood



Le tarzan Japonais



Pour

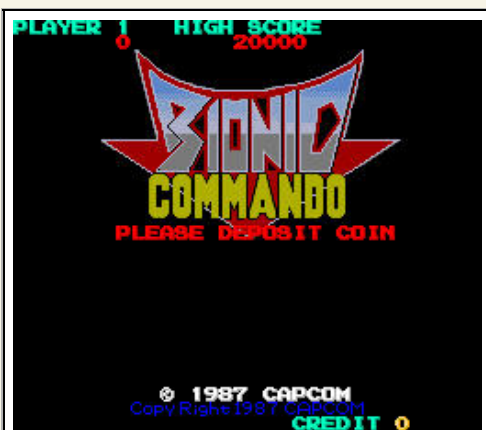
- 👉 Un petit jeu sympatoche
- 👉 Le grappin
- 👉 Les musiques bon enfant

Contre

- 👉 Hormis le grappin, aucune innovation, aucune originalité
- 👉 Le pistolet à billes façon Contra



Telechargement



Version Arcade : [Rom Jap](#) , [Source US](#)