

Lemmings

Amiga

La poule aux oeufs d'or de DMA Design/Psygnosis fait son entrée sur le site. Lemmings est un jeu à première vue tout bête mais au concept novateur où vous devez tout faire pour empêcher votre tribue de mourir et en mener un maximum à bon port. Passé quelque dizaine de niveaux, vous risquez de ne plus voir ces sympathiques bestioles du même oeil car il va falloir développer des trésors d'ingéniosités pour éviter le carnage, mais d'ici là, il était plus que temps d'aborder le jeu qui fut adapté sur le plus grand nombres de plates-formes à ma connaissance.

DMA Design/Psygnosis. 1990. Arcade/Reflexion.



Il n'y a pas réellement de scénario ni de quête ici, le concept est intuitif, vous avez un nombre de lemmings, petites bestioles au QI inférieur à une tapette à mouche, vers la sortie. Ces lemmings marchent à la queue le-le sans jamais faire preuve d'initiative se qui peut conduire à une mort certaine par exemple s'ils doivent franchir une rivière sans pont, c'est là que vous intervenez. Le jeu s'étale sur 120 niveaux, eux-même réparties en 4 niveaux de difficulté. Pour chaque tableau, vous aurez un nombre de lemmings déterminé, un pourcentage à sauver, un chronomètre pour vous mettre la pression et enfin des options, rarement au même nombre ni les même d'un tableau à un autre. Ces options vont du lemming bloqueur, empêchant ces camarades de passer, au lemmings charpentier créant un escalier pour les endroits inaccessibles, en passant par le lemming creuseur pour "manger" le décors horizontalement ou verticalement, huit types de Lemmings en tout.

Si vous avez par exemple l'icône d'un lemming bloqueur avec un 2 juste au dessus, cela signifie que vous pourrez désigner deux lemmings sur l'écran et qu'ainsi ils se transformeront en bloqueur. Toute la complexité vient de là dans la mesure ou, comme dit précédemment vous n'aurez que très rarement, les huit types de lemmings disponibles mais vous devrez néanmoins finir chaque tableau avec les moyens du bord. De bonnes musiques et des bruitages humoristiques vous accompagnent pendant le jeu qui s'étend la plupart du temps sur plusieurs écrans, un scrolling horizontal est alors actif et une petite carte en bas à droite de permet de se rendre en un instant à l'endroit souhaité.



Le niveau "bête" pour les "bébêtes" [ah, ce que je suis drôle !]

Le jeu possède également quelques clin d'oeils comme vous pourrez le voir sur les images, des niveaux complets avec bande son des hits de Psygnosis tel que Shadow of the Beast ou Menace. Il y a même un niveau 666 ou vous aurez toutes les options à... 66

Version Atari (1990)



Pas évident sans grimpeur [Atari]

Le jeu est plus pauvre musicalement parlant et le constat est identique concernant les bruitages ainsi l'intro est muette ici par exemple. En revanche les graphismes sont similaires et le plaisir de jouer reste intacte, cette version est donc plaisante et le fun est toujours présent.

Version DOS (1991)



En route vers la sortie [DOS]

Ici on a une bande sonore mieux que sur Atari mais un graphisme moins bon. Une version cependant pas très capricieuse avec les configurations actuelles et toujours plaisante à jouer, une bonne chose en somme.

Version Windows (1995)

credits ;) Un contraste intéressant entre les gentils lemmings aux cheveux verts et les carnages quand vous ne devrez pas carrément faire un génocide pour ne conduire à la sortie qu'une infime poignée de bestioles.

120 Niveaux divisé en quatre niveaux de difficultés, c'est donc ce qui vous attends. Si le premier monde, "Fun" et ces 30 niveaux ne devrait pas poser trop de problèmes, vers la fin du second monde, "Tricky", ça devient un cauchemard. Certains niveaux comme le 26, 28 & 30 sont impossibles à finir et même en allant chercher des infos sur des sites thématiques, vous verrez qu'ils préconisent clairement de passer au niveau suivant via un mot de passe, preuve qu'il y a un problème. Le problème est que soit ces niveaux sont buggés, impossible à finir et qu'ils n'auraient donc jamais dû figurer dans la version commerciale, soit qu'ils sont finissables que par des joueurs acharnés qui ne dorment plus, ne mangent plus, et sont capables de rester une semaine sur une partie. Dans ce cas là, ce type de joueur ira, tout naturellement, vers le monde 4, le niveau de difficulté le plus élevé mais alors pourquoi nous pourrir la vie en plaçant des niveaux comme ça si tôt dans le jeu ? Par pure méchanceté ?



Attention à la Menace... [Je tiens la forme aujourd'hui]

La durée de vie est vraiment importante et même si revoir parfois les mêmes niveaux pourra faire chuter votre motivation, comptez quelque semaines à raison d'une heure par jour pour en venir à bout, une telle durée de vie reste rare, même aujourd'hui.

Lemmings est, vous l'aurez compris, un jeu exceptionnel qu'il faut absolument connaître. La difficulté mal dosé et les niveaux impossible à franchir, pénalisent la note final mais c'est le prix à payer pour jouer au mythique Lemmings. Amateurs de prises de tête et de réflexion, Lemmings est le challenge qu'il vous faut.

Intérêt _____ 17 



Le sacrifice sera souvent obligatoire [Windows]

La version ultime de Lemmings ! Parfaite dans la forme, regardons-y de plus près pour voir de quoi il en retourne. On a, à présent un jeu 100% compatible Windows avec des graphismes en haute résolution, des icônes animées, des musiques en midi et des sons en Wav. Techniquement c'est donc un sans faute mais le fun originale est il aussi conservé ? Tout à fait, les seuls reproches que l'on pourrait faire concernent l'intro qui a sauté, le menu également et les informations sur le nombre de lemmings à sauver qui demandent une petite période d'adaptation mais franchement, on s'y fait. Cette version est donc la plus complète que vous pourrez trouver sur lemmings, à noté enfin que vous pourrez la trouver un peu partout pour moins de dix euros et qu'elle inclus le scénario "Oh No ! More Lemmings" soit 5 mondes en plus, alors à ce prix là...

Version Mac (1992) par Presage



Ca galoppe, ça galoppe... [Mac]

Pour ainsi dire identique à la version Windows 95, sans intro également avec de bonnes resolutions (640x400), cette version est tout à fait correct.

Blood

Liens

[Lemmings Univers](#)
[Mad Matts](#)
[Lemmings Compendium](#)



Langue	
Config Atari	Steem + Tos 1.62fr + 2Mo
Config Amiga	Winuae config A500 fidel
Voir aussi	La vingtaine de suites...
Mot de passe	www.aitp.fr.st
Téléchargements	1,4Mo 0,6Mo 0,6Mo
Solution	
Manuel	

[Alone in the Past ?](#) est © Blood & Largo depuis le 13 Août 2002, tous droits réservés. Tous les jeux et images proposés sont © de leurs auteurs respectifs.

