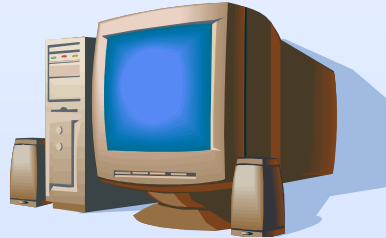


2005 Fut l'année du changement puisque de grandes décisions modifièrent le site.



En premier lieu, en abordant le jeu d'arcade ainsi que les jeux de type Beat'them'up, c'est les fondements même d'AITP qui furent modifiés.

Un format de préservation des disquettes Atari ST vit le jour, le format PASTI. Rapidement adopté par le site au travers d'un tutoriel ainsi que d'une rubrique qui lui était propre.

Un nouveau dossier éditeur fut réalisé : celui sur Silmarils, accompagné durant les mois suivants par un grand nombre d'interviews des personnes y ayant travaillé.

Deux autres tutoriels virent également le jour, celui sur l'émulation Mac sur PC ainsi que celui pour réaliser des Gifs Animés.

De grands jeux furent également chroniqués, beaucoup de Sierra et Coktel Vision, Dune, les Chevaliers de Baphomet ou bien encore, Sanitarium.

Des défis également avec B.A.T. 2 et Meurtres en Série.

Enfin, le départ de Largo laissa un grand vide au sein de l'équipe, d'autant plus que même quelques années plus tard, je caressais encore l'espoir de son retour, en vain...

**Blood**