

## Masque +

**Test de la version :** Atari ST  
**Autre supports :** Amstrad CPC  
**Développeur :** Ubi Soft  
**Année :** 1987  
**Langue :** Français  
**Genre :** Aventure  
**Similaire à :** [Zombi](#), [Hurlement](#), [Meurtres à Venise](#), [Meurtres en Série](#)  
**Classification Personnel :** Tous Publics  
**Réalisation du test :** 22 mai 2006

### Avant Propos

Après Zombi, Ubi Soft continuait sur sa lancée en réactualisant ces hits 8 bits sur ST, mais ici la soupe a plutôt du mal à passer, pas ou peu de changements graphiquement alors est-ce la nostalgie de jouer un jeu appartenant à une époque révolue ou cette enquête en plein carnaval de Venise suffira t-elle à vous convaincre de vous plonger dans ce soft ?

### Résumé



Le carnaval de Venise bat son plein. Vos vacances en amoureux s'annoncent sous les meilleures augures et ce soir, vous partez pour un bal avec votre femme Renata. Malheureusement vous avez oublié votre masque à l'hôtel et votre femme reste seul à vous attendre. Quelques minutes plus tard vous retrouvez son corps gisant sur le sol, tué à coup de couteau par un individu masqué. Vous partez à la recherche de son assassin...

### Test

C'était la grande époque des jeux d'aventures sur 8 bits : "L'anneau de Zengara", "Le Necromancier", "Le Maître des âmes", "Zombi", "Hurlements" ... et "Masque", autant de soft qui ont fait les premiers succès d'Ubi. L'époque où pour faire un jeu l'équipe et le budget était réduit au maximum avec parfois une seule personne qui fait le graphisme, la musique, la programmation, d'autre fois il s'agissait d'auteur freelance qui vendait leur jeu "presque en boîte" comme on disait à l'époque pour signifier qu'il n'y avait plus qu'à le mettre en boîte et le distribuer. Les meilleurs ont eu le privilège d'être adaptés sur Atari ST comme "Zombi" et "Masque", d'autres annoncés comme "La chose de Grottemburg" ou "Le maître des âmes" furent finalement annulés après le rejet des joueurs qu'on a pas dupés.



Les bonnes questions mène aux bonnes réponses [ST]

Votre femme a été assassinée et vous devez retrouver l'assassin voilà tout ce que dit la notice du jeu sur le but de votre mission, un scénario aussi mince qu'un post-it de frigo et encore !!! Si donc vous avez commencé à lire la notice avant de jouer, c'est mal parti mais une fois la disquette insérée dans le jeu ça ne s'arrange pas vraiment. Si vous rêviez d'une version 16 couleurs avec une fenêtre graphique digne du ST et une bande son envoiissante, mystérieuse, et bien ... c'est pas votre jour, ça c'est sûr. L'écran est assez simple avec une musique digitalisée en intro et de très bonne facture puis l'interface s'affiche et vous dévoile la fenêtre de déplacement en timbre poste non oblitéré mais qu'il a quand même fallu payé presque 240 francs d'époque (soit 36€ et des brouettes)... dur dur. Tout le jeu consistera à interroger divers personnes masquées sur votre chemin : "qui es-tu ?", "as-tu un revolver ?", "qui est le témoin?", on déplorera aucune information précise sur les questions ou mots clés qui vous permettront d'avancer car c'était toute la difficulté des jeux d'aventure de cette époque (finalement c'était peut-être pas mieux avant ^^). Le reste des icônes vous permettra classiquement de soudoyer, de tabasser ou de fouiller la personne rencontrée parfois vous pourrez endosser des masques vous donnant des capacités différentes.

La version CPC était superbe tant au niveau finesse du graphisme que dans la réalisation mais elle peinait déjà un peu au niveau sonore. On aurait effectivement aimé plus de travail sur cette version ST car mis à part quelques graphismes un peu mieux colorés (un peu de rouge ici, un peu de bleu là) tout est quasiment identique à la version 8 bits hormis l'utilisation de la souris sur ST, le maniement de la souris est quand même une aisance indéniable dans ce style de jeu. Le graphisme reste donc globalement en monochrome et c'est bien dommage car même la transposition de "Zombi" avait eu un meilleur traitement. "Masque +" n'a pas su se démarquer des autres jeux et peut-être même moins à cause de la sous-exploitation flagrante du ST, trop peu de différence pour faire oublier l'excellente version 8 bits. "Masque +" aurait même pu s'appeler "Masque -" ...



Quelques graphismes ST sont plus réussie [ST]

## Conclusion

"Masque +" est un bon petit jeu d'aventure dans un décor envoutant plein de mystère mais qui peine à se démarquer surtout sur ST. La fenêtre des lieux visités est réellement minuscules, encore plus que "Zombi" et on a dû mal à en trouver une raison valable, pas d'animations, pas d'effet ... et le jeu est quasi identique à la version CPC, Masque + est donc l'archétype même du jeu vite adapté sans prendre en compte les possibilités de la machine... Une tactique pas très payante pour Ubi car le jeu a été massacré par la presse et les acheteurs, pas dupes n'ont heureusement pas suivi signant ainsi la fin des adaptations des hits 8 bits d'Ubi sur ST...



Vous rejoignez Renata au royaume des cieux

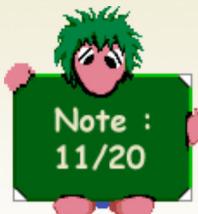
Ranx

## Pour

- 🍷 L'adaptation ST d'un excellent jeu Amstrad
- 🍷 Les jeux d'aventure à l'ancienne
- 🍷 La nostalgie :-)

## Contre

- 🍷 Les graphismes minuscules et monochromes
- 🍷 Les capacités du ST ne sont absolument pas exploitées
- 🍷 La difficulté c'est du n'importe quoi !!!



## Version Amstrad CPC



La version CPC est splendide ! [CPC]

Première version du jeu, celle-ci possède de superbes graphismes très fin en 320 par 200 mais bien sûr en 4 couleurs. Tout comme Zombi ou Hurlement les icônes sont plus nombreux que sur ST permettant en plus de sauvegarder ou de se déplacer. Pas toujours évident de parler ou de se diriger au joystick comme à l'ancienne mais pas de problème tant le soft est prenant. Du très bon Ubi Soft comme à la grande époque dommage que la version ST n'ai pas suivie le même chemin, le succès ne tenait qu'à un pas.

## Telechargement



**Configuration Atari ST :** Steem + Tos 1.02fr

**Mot de Passe :** [www.aitpast.com](http://www.aitpast.com)

**Solution :**  (solution par rodi)

**Version Atari ST :** [Pasti](#) 0,5 Mo (dumpé par Dungeon.master)  
visitez Atari Legend pour la version 1 disquette avec trainer

#### Avis de recherche

Nous recherchons le manuel de la version ST (celui Amstrad nous l'avons déjà).

[Alone in the Past ?](#) Copyright 2002 Blood et Largo. Tous droits réservés, reproduction totale ou partielle interdite sans autorisation. Les jeux cités sont copyright de leurs propriétaires.

