

Colorado

ATARI ST

Le far-west est une période quasi inexistant dans les jeux videos contrairement au cinéma, aussi, trouvez un jeu ou l'action se passe à ce moment là n'est déjà pas chose évidente mais quand en plus il s'agit d'un bon jeu, pourquoi hésiter ? Indiens, canoé, ours, mines d'or, ici tout est réuni mise à part peut être quelques indiennes aux cuisses acueillantes mais là, je m'égare ^_^

Silmarils . 1990. Action/Aventure.



Fauché, crasseu après être parti chercher de l'or là où il n'y en avait pas, vous décidez, un beau jour de printemps, de prendre votre canoé et de remonter ainsi le fleuve. C'est alors que le destin met sur votre route un vieux chef Indien mourant qui vous livre en guise de derniers mots, une carte d'une région où la mine de Pocahontas regorge de pépites...



Le Leclerc du far-west

Le scénario pose le décors, vous aurez à voyager beaucoup dans les forêts et montagne et à prouver votre valeur aux différents ancêtres pour vous attirer leur grâces et ainsi trouver la caverne d'Ali Baba. L'interface est du pur Silmarils dérivé de Targhan une fois encore donc la prise en main est assez rapide, vous aurez trois armes pour venir à bout de vos adversaires et bien entendu, chacune sera plus efficace en fonction des mauvaises rencontres. La linéarité si propre aux abandonware est ici peu élevée je dois dire, vous avez comme dit ci-dessus, la possibilité de venir à bout des autochtones avec l'arme de votre choix, la technique de votre choix et même si vous devrez inspecter chaque région dans un ordre précis, l'inspection de chaque région pourra se faire comme bon vous semble, la forêt, la montagne, la grotte, l'inverse, à vous de choisir.



Régime à base de plomb ?

Colorado est un jeu sympathique, correctement finalisé et avec plein de bonnes idées dans une époque rarement proposée. Il s'agit sans aucun doute de l'aboutissement de Silmarils dans le domaine Action/Aventure même devant Metal Mutant pourtant si bon. Amateurs du far-west, le far-west vous attends...

Version Amiga et PC



Observez les dégradés de ciel sur Amiga

La version Amiga offre juste une palette de couleurs plus étendue au détriment de temps de chargement plus long et de saccades. La version PC est similaire à la version ST sauf qu'il n'y a pas de musiques et que le joystick n'est pas pris en charge (comme les autres titres de l'éditeur sur ce standard).

Neoblood



Une page de présentation différente sur PC



Petite séquence arcade

Ce choix naratif offre donc une certaine liberté au joueur qui suit un chemin tout tracé sans s'en rendre compte, le programme bluff le joueur, chapeau. Autre élément bien dosé, la difficulté. Moutlt items sont dispersés aux quatre coins du jeu et permettent, après un passage chez le trader local, de transformer vos scalpes de castor et autres colliers indiens en poudre à fusil, potion ou dynamite. De cette manière, même en commentant quelques gaffes, vous aurez asser de potions de santé et de munitions pour finir le jeu, vous ne saurez pas obligé de tout refaire à 5mn de la fin, une frustration ainsi évité. De petites scènes d'arcade viennent parsemer la quête, les graphismes sont agréables, la fin du jeu est particulièrement réussi avec une musique pour l'occasion, on sent le jeu bien ficeler contrairement au Fétiche Maya sorti pourtant la même année.

Langue



Téléchargement

0,4 Mo  0,4 Mo 

Atari

Steem + Tos 1.02fr

Amiga

[Winuae config A500 fidel](#)

Mot de passe

www.aitp.fr.st

Voir aussi

[Targhan](#), [le fétiche maya](#), [Starblade](#), [Metal Mutant](#)

Solution



Doc



[Alone in the Past ?](#) est © Largo et Neoblood depuis Août 2002, tous droits réservés. Tous les jeux et images proposées sont © de leur auteurs respectifs.