

Solution Space Quest IV

[Imprimer la solu](#)

Chaque solu nous demande beaucoup de travail à taper et pour faire les captures d'écran, aussi merci de ne pas les proposer sur un autre site.

Easter Eggs



Space Quest XII, allez un écran vers la droite et ramassez la corde qui s'y trouve, évitez à tout prix le cyborg. Marchez entre les deux colonnes en haut et à droite de l'écran. Cliquez la corde sur le sol. Attendez que le lapin se présente dans la corde et tirez sur la corde. Allez en bas à gauche et vous verrez le véhicule de Luke Skywalker. Regardez-le et utilisez-le. Ouvrez la boîte à gants. Ramassez la mallette. Allez deux écrans vers l'est. Utilisez la bouche d'égout. Regardez les items sur le bureau. Utilisez le buvard. Regardez le message holographique. Ramassez le pot vide. Sortez par la porte à gauche. Sélectionnez le pot dans votre inventaire. Dirigez-vous vers le tunnel à gauche de l'écran. Changez d'écran et dirigez vers le sud.

Quand le blob commence à s'approcher, sélectionnez le pot. Attendez qu'il s'approche (pas trop) et utilisez le pot dessus. Marchez ensuite en bas de l'écran pour éviter d'être absorbé. Faites le tour des égouts jusqu'à ce que vous soyez rendu à une échelle et grimpez. Attendez qu'un vaisseau atterrisse, des flics en débarqueront. Utilisez l'ouverture près du train d'atterrissage.

Quand Roger terminera son voyage il se retrouvera dans l'aire de lancement. Allez un écran vers la gauche. Quand la seconde navette arrivera, attendez que le pilote s'en aille et utilisez-la. Notez les six codes inscrits sur l'écran de l'ordinateur du pod, vous en aurez besoin plus tard pour revenir ici. Essayez six codes au hasard et pressez Enter. Après votre voyage dans le temps, utilisez le bouton rouge sur la gauche pour sortir du pod, bienvenue dans Space Quest X. Marchez un écran vers la gauche, attendez de voir le ptérodactyle et dirigez-vous vers la droite. Maintenant, allez un autre écran vers le bas. Vous finissez votre excursion dans le nid de l'oiseau. Attendez qu'un cadavre atterrisse dans le nid et fouillez-le. Sortez par le trou en bas et à droite. Quand les femmes de Latex arrivent, attendez qu'elles vous le demandent et marchez jusqu'à l'entrée du sous-marin. Surveillez la séquence animée jusqu'à ce que les femmes fuient devant la créature marine. Quand la créature enroule ses tentacules autour de vos jambes, utilisez le bouton rouge sur le bras gauche de la chaise. Quand Roger se retrouve debout, ramassez le réservoir d'air sur la droite et utilisez le réservoir sur la bouche de la créature.

Bienvenue au centre commercial Galaxy. Attendez que les femmes vous quitte et ramassez la carte de crédit par terre. Allez sur le trottoir roulant vers la droite et dirigez vous vers le guichet automatique à la gauche du magasin d'informatique. Utilisez la carte avec la machine. Après avoir échoué la tentative d'identification, allez sur le trottoir qui se dirige vers l'ouest et rendez-vous à la boutique Big and Tall. Parlez au vendeur, et quand vous êtes habillé, payez-le. Retournez sur le trottoir qui va vers l'ouest. Dirigez-vous vers le Monolith Burger. Parlez au gérant deux fois pour qu'il vous embauche. Il vous faut au moins 30 bukazoids, ralentissez le jeu pour la partie qui va venir (dans les options du jeu). Après que le gérant vous ai mis à la porte, dirigez-vous vers l'est. Quand vous arrivez au bout du trottoir, ramassez le bout de cigare par terre. Traversez la plate-forme et embarquez sur le trottoir qui va vers l'ouest. Arrêtez dans la boutique de vêtements pour dames. C'est le premier sur la gauche et parlez à la vendeuse. Quand vous êtes travesti, payez-la. Rendez-vous au guichet automatique. Utilisez la carte de crédit sur le guichet et videz le compte. Retournez à la boutique pour dame et entrez dans la chambre d'essayage pour récupérer vos vêtements. Rendez-vous au magasin d'informatique. Regardez le bac à jeux soldés. Il faut trouver le livre de truc pour Space Quest IV. Quand vous l'avez trouvé, achetez-le.

Retournez sur le trottoir et dirigez-vous vers l'arcade. Entrez, et marchez sur la droite vers le fond de l'arcade. Attendez que les flics arrivent. Sortez en bas à droite rapidement et embarquez sur le trottoir qui se dirige vers l'ouest. Vous changez d'écran. Arrêtez-vous sur la plate-forme du centre en face de la boutique pour dames. Traversez le trottoir et descendez les marches. Quand vous entrez dans le "Skate-O-Rama", évitez les lasers et flotez tout en haut pour arrivez sur un nouvel écran avec un dôme. Quand vous changez d'écran dirigez-vous vers l'ouest. évitez les policiers et descendez d'un écran. Remontez les marches et montez à nouveau sur le trottoir. Continuez jusqu'à ce que vous soyez de nouveau à l'arcade. Entrez-y et dans votre inventaire, utilisez la main sur le livre de Space Quest IV. Trouvez la question à propos du "Stupid Timepod" et cliquez sur la dernière réponse. écrivez les trois codes qui y sont inscrits. Sortez du livre et utilisez la mains sur l'emballage de chewing gum. écrivez les trois codes inscrits. Utilisez le pod. Notez les coordonnées qui y sont inscrites. Utilisez le clavier et inscrivez les trois codes inscrits dans le livre suivis des trois sur l'emballage. Appuyez sur Enter. Rendez-vous dans Space Quest I !

Après la fin de votre voyage, sortez du pod. Dirigez-vous un écran vers le sud et entrez dans le bar. Après vous être fait jeter dehors, utilisez les motos. Une fois l'animation terminée, sortez de votre cachette et retournez dans le bar. Regardez le comptoir et ramassez le paquet d'allumettes. Retournez au pod en évitant le motard (ralentir le jeu si nécessaire) et entrez les codes pour retourner à Space Quest XII. Sortez du pod. Marchez deux écrans vers la droite.



Utilisez le pot d'acide sur la porte barrée et entrez dans le tunnel. Utilisez les allumettes sur le cigare. Utilisez le clavier situé sur le mur Est du tunnel. Tapez 1,5,6 et pressez Enter. Faites 0,2,4 et Enter. Enfin 1,0,8 et Enter. Pressez sur O.K. Sortez du tunnel vers le nord. Quand vous changerez d'écran, vous serez à l'intérieur d'un ordinateur géant. Regardez le terminal le plus proche (les petites boîtes). Le plus près est sur votre gauche. Notez l'apparence lors de la vue rapprochée du terminal (je vous suggère de faire un dessin). Retournez au pod direction Space Quest X.

De retour au centre commercial, quittez l'arcade. Une fois sur le trottoir dirigez-vous chez Radio-Shock. Allez dans la section "PocketPalm adaptor" et choisissez celui qui concorde avec l'adaptateur du

terminal central (celui que vous avez dessiné). Vous ne pouvez en acheter qu'un à 1999 bukazoids de toute façon. Retournez à l'arcade -> pod -> Space Quest XII. Retournez dans le tunnel. Entrez dans votre inventaire. Regardez le lapin, prenez sa pile. Utilisez-la ainsi que l'adaptateur sur la mallette du mini-ordinateur. Sélectionnez l'ordinateur et cliquez sur O.K. Vous êtes maintenant prêt à entrer dans le super-ordinateur. Sortez du tunnel vers le nord. Utilisez la mallette sur le terminal le plus proche pour connaître la position des robots de sécurités. Cliquez sur le bouton Power pour sortir de cette vue. Il faut vous rendre tout à droite en évitant donc de vous faire tuer jusqu'à ce que vous trouviez une large porte. C'est la salle de programmation.

Allez dans votre inventaire et utilisez le livre de Space Quest IV. Cherchez la question à propos de la salle de programmation. Cliquez sur la dernière question et vous obtenez un code. Utilisez le clavier. Le code complet est 6965847669. Glissez l'icone du robot de sécurité jusqu'aux toilettes en bas à droite. Ceci a pour effet de les désactiver. Maintenant faites la même chose avec le cerveau. Ceci a pour but de commencer la séquence de formatage qui détruira Vohaul. Sortez de la salle de programmation rapidement et allez trois écrans vers l'est, un vers le nord et un vers l'ouest jusqu'aux escaliers. Prenez les deux escaliers qui descendent et allez vers l'ouest jusqu'à l'ascenseur de vitre. Arrivé au niveau trois, allez un écran vers le nord, un écran vers l'est et un vers le nord jusqu'à la chambre de Vohaul. Marchez sur le côté de la plate-forme et prenez le pont pour vous rendre de l'autre côté. Après que Vohaul ait jeté la disquette dans le vide, utilisez la souris pour vous battre avec lui et le forcer à se jeter dans le rayon. Quand Roger Junior est pris dans le rayon, utilisez l'échelle pour descendre. Quand vous revenez, prenez le disque dans votre inventaire. Utilisez la disquette sur le lecteur, un menu apparait. Cliquez sur "Beam Unload" et "Disk Unload". Cliquez sur Roger Junior et puis sur "Beam Download".

A vous toutes les revelations de Space Quest IV

Blood le 19 Octobre 2004 d'après la solu de [LTF](#)

[Alone in the Past ?](#) est © Blood & Largo depuis le 13 Août 2002, tous droits réservés. Tous les jeux et images proposés sont © de leurs auteurs respectifs.



Easter Eggs Space Quest IV

[Imprimer la soluce](#)

Solution

Il existe un code pour Space Quest III ! Vous devez juste être dans le pod. [Exemple 1](#), [Exemple 2](#)

Et un autre code bien fun a été réalisé dans les mêmes circonstances. [Exemple](#)

Les jeux du magasin d'informatique ont tous des noms parodiant de grands classiques :

"Boom" pour "Loom".

"It came for Dessert" pour "It came from the Desert".

"Defender of the Crown Rib Roast" pour "Defender of the Crown".

"Where in the World is Hymie Lipshitz" pour "Where in the World is Carmen Santiago".

"Sim Sim" pour "Sim City".

"Cluck Egger" pour "Chuck Yeager".

Quand vous êtes à l'ère ptérodactyl, vous verrez quelqu'un tombé du ciel dans le nid de l'oiseau, il s'agit du roi Graham de King's Quest 1.

Le speeder rouge de Luke Skywalker s'est craché, où ça ? Au tout début du jeu, écran de gauche.

Cedric the King's Quest 5 fait une apparition dans le jeu Ms. Astro Chicken dans la salle d'arcade.

Dans le bar de Space Quest I, qui chante sur la scène ? Ce seraient pas les Blues Brothers ?

Les robots du super ordinateur sont les ProBots impériaux de l'Empire Contre Attaque (celui sur lequel Luke tire au début du film).

Dans la salle de contrôle du super ordinateur, vous verrez une icône Leisure Suit Larry 4, regardez-la pour lire le commentaire...

Blood le 19 Octobre 2004

[Alone in the Past ?](#) est © Blood & Largo depuis le 13 Août 2002, tous droits réservés. Tous les jeux et images proposés sont © de leurs auteurs respectifs.

