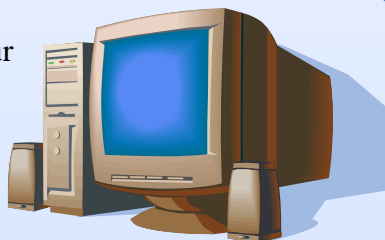


L'année 2004 commença sur les chapeaux de roues avec ce qui avait toujours cruellement fait défaut au site : Une charte graphique.



Ce fut chose faite en début d'année avec une interface rendant hommage à un éditeur faisant consensus au sein de l'équipe, Psygnosis.

Mes premiers tâtonnements sur le logiciel Photoshop me permirent de commencer à faire des gifs animés et donc, une section s'ouvrit sur le site permettant à tout un chacun d'exposer ces derniers rips.

Lorsque le format de préservation des jeux Amiga, le CAPS, fut lancé, nous l'adoptâmes à l'unanimité. Ranx signa un dossier sur l'éditeur Infomédia tout en récupérant un jeu qui ne fut jamais commercialisé : Cars. Le premier test 8 bits du site fut celui de l'Aigle d'Or.

Pour notre premier partenariat, ce fut Batjijo, webmaster du site Le Vieux Manuel, qui essuya les plâtres.

Enfin, l'année 2004 s'acheva en beauté puisque nous prime un hébergement professionnel ainsi qu'un nom de domaine et que dès lors, nous échappâmes à la précarité des hébergeurs gratuits. Nous pûmes ainsi proposer notre premier iso avec Commander Blood.

Finalement, l'année 2004 fut riche en nouveautés marquantes pour le site, la machine était définitivement lancée.

Blood