

Indiana Jones et la dernière croisade

PC VGA 256 couleurs

Alors que les rumeurs vont bon train sur les dernières (?) aventures du plus célèbre archéologue au cinéma, le temps est venue de se rafraîchir la mémoire sur un des meilleur jeux d'aventures des 16 bits : Indiana Jones et la dernière croisade. Les adaptations de films en jeux vidéo n'ont pas toujours été convainquante et à quoi bon faire un jeu d'aventure s'il suffit d'avoir vu le film pour résoudre les énigmes ? Gros plan sur deux générations de Jones...

Lucasfilm . 1990. Aventure.



Est-il nécessaire de vous raconter le scénario de ce volet ? Bien, je vais faire bref alors. Indiana Jones coule des jours heureux, il donne des cours à l'université et a une horde de groupies comme tout séducteur qui se respecte. Jusqu'au jour où Donovan, un collectionneur, le contact pour lui demander de traduire une tablette qui semble parlé du Graal, la coupe du dernier repas de Jésus censée donnée la vie éternelle à qui la possède. Henry Jones, son père est déjà parti à la recherche de ce précieux objet mais on a perdu sa trace, aussi Indy se résout à poursuivre les investigations en commençant par Venise...



Les catacombes en 16 & 256 couleurs

Reprenant l'interface des premiers Lucas (Zak, Maniac Mansion), vous avez une série de verbes en bas de l'écran permettant d'interagir sur les éléments du décors. Sur PC deux versions ont été proposées : EGA 16 couleurs et VGA 256 couleurs. Malheureusement cette dernière n'a pas été traduite en Français :(Ce qui est intéressant ici est déjà la non-linéarité permettant après le chateau, soit de piloter un biplan et de passer des barages, soit de partir à Berlin et de voyager en zeppelin. Par ailleurs, des énigmes originales ont ici été proposés pour moins coller au film et permettre au joueur de vrais prises de têtes, voir un peu trop par moment (les six cranes et le vol du billet du zeppelin...).

Version Atari ST / PC 16 couleurs



Quel chemin prendre ?

Ces versions sont donc en 16 couleurs, la version Atari offre quelques bruitages supplémentaire probablement disponible sur une version vga cd-rom si cela existe ?



Le musée sur Amiga




Programmé sous le célèbrissime Scumm (Script Creation Utility for Maniac Mansion) qui a tant réussi à Lucas Arts, Indy 3 est un jeu d'aventure incontournable. Le jeu subit bien sur l'influence du film mais dans des limites raisonnable ce qui laisse le plaisir de jouer intact. Le personnage d'Indy n'a rien perdu de son charisme et c'est un réel plaisir que de l'incarner. Les énigmes sont censés et vous vous retrouverez dans des lieux tres différents les uns des autres. On meurt d'envie de voir quel trésor se cache derriere la prochaine porte. Si on ne peut pas être surpris par le scénario, on l'est surement davantage par la qualité de sa réalisation. Certains lui reprocheront sa difficulté, mais je prefere mettre en avant la durée de vie pour ce type de



Boire ou conduire, il faut choisir ;-)

Indy est un classique du jeu d'aventure : des dialogues, des énigmes, des voyages... Avec Monkey Island, Lucas à définitivement imposé son nom dans le domaine ludique et Sierra dut attendre 1991 avec ces propre sagas King's Quest et Police Quest pour lui tenir tête. Un des rare jeux qui procure autant de plaisir à chaque nouvelle partie.

Neoblood

Note _____ 17/20 (vga) 
 PC _____ CPUKiller 2
 Atari _____ Steem + Tos 1.02fr

jeu.




Largo

Langue _____ 
 Téléchargement _____ 1,05Mo , 1,3Mo 
 Mot de passe _____ www.aitp.fr.st
 Dans le même genre _____ Monkey Island,
 Indy 4, Loom, Amazone Queen

Solution _____ 

Doc _____ 

Version VGA 256 couleurs :

- Langue _____ 
- Téléchargement _____ 3,18Mo 
- Patch pour la  à télécharger [ici](#)

[Alone in the Past ?](#) est © Largo et Neoblood depuis Août 2002, tous droits réservés. Tous les jeux et images proposées sont © de leur auteurs respectifs.

XiTi