

Star Wars Racer



Test de la version : PC

Autres Supports : Dreamcast, Game Boy Advance, Mac, Nintendo 64

Editeur : LucasArts

Année : 1999

Langue : Français

Genre : Course

Jeux similaires : F-Zero - F-Zero X - Wipeout 2097

Classification Personnelle : Tous publics



La Menace Fantôme sans Jar Jar, voilà qui est tentant. A défaut d'y avoir eu droit en film, il faudra se rabattre sur ce jeu qui se veut une sorte de course de chars futuriste à bord de POD dans des courses à 650KM/h sur des planètes qu'on a pas encore réussi à situer sur une carte...

Vous vous souvenez de la course de pod dans la Menace Fantôme ? La seule bonne chose qu'on peut ressortir de ce film a donc donnée un jeu, le premier et dernier jeu de course de Lucas. Après avoir choisi votre POD, trois tournois de sept planètes chacune vous permettront de vous affronter sur différentes aires de jeux, en commençant par Tatooine bien entendu.

Avant de participer à une course, on a la possibilité de customiser son POD en changeant des pièces par de nouvelles, neuves ou d'occasion même si cette option ne servira finalement pas à grand chose mais je vais y revenir. Juste avant la course, une très belle cinématique nous présente la planète et l'organisateur, on commence donc par ce bon vieux Jabba. Les circuits ou plus exactement, les planètes, ont des thématiques bien différentes, Tatooine donc, la planète désertique, la planète polaire, la planète minérale, la planète industrielle, etc... Permettant un affichage de 640x480 à 1024x768, le résultat est de très bonne facture compte tenu de l'année, en particulier les effets de lumière que l'on peut rencontrer sur la route et la perspective puisqu'on verra parfois très loin, l'occasion de constater qu'il y a un vrai level design hors circuit et pas uniquement un dégradé de ciel même s'il vaut mieux garder un oeil sur la route.



Durant la course, l'effet de vitesse est particulièrement bien retranscrit. On est censé plafonner à 450km/h en général mais le turbo permet d'atteindre 650km/h durant quelques secondes, à utiliser avec parcimonie tout de même puisque si vous le relâchez trop tard, un de vos deux moteurs prendra feu. Les musiques de la saga, légèrement remixée, participe bien à l'immersion Star Wars.



A première vue, le jeu semble facile. Du moins, durant la premier tournoi puisque pour les deux autres, les choses vont devenir autrement plus cauchemardesques, en particulier les deux derniers circuits du troisième trophée, à raison de plusieurs heures par jour, il m'a fallu presque une semaine pour en venir à bout... Même en customisant son POD ou en changeant de véhicule, il n'y a qu'une seule stratégie valable lors du dernier tournoi, freiner le moins possible, trouver des raccourcis, utiliser le turbo même dans les virages mais surtout, ne jamais cracher son POD, toute erreur est fatale et la victoire se joue à une poignée de secondes.

Star Wars Racer est un très bon jeu qui aurait cependant gagné à proposer d'avantage de planètes puisqu'on en totalise 8 alors qu'il y a bien 21 courses en faisant tous les tournois, on revoit donc fréquemment des planètes déjà connus avec des variantes

celà dit dans les itinéraires et surtout, des circuits bien plus longs nous forçant à conserver une vigilance extrême durant quinze minutes parfois, ce qui est bien moins facile que ce que l'on pourrait croire.

EN CONCLUSION

Pour :

- + Techniquement impeccable
- + Sensation de vitesse ahurissante
- + Une bonne ambiance Star Wars qui fait oublier le film

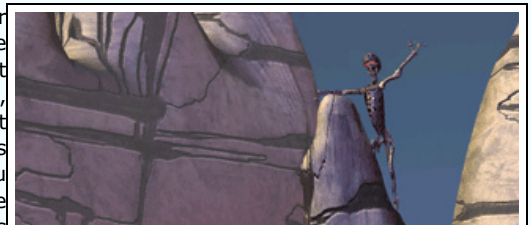
Contre :

- La difficulté des deux derniers circuits
- Pas assez de planètes

Intérêt Général :

17 / 20

La grande prouesse de Star Wars Racer est d'avoir réussi à tirer un bon jeu de cette bouse que fut Star Wars Episode I. Le titre commence tout gentille pour ensuite corser les choses et finir en pure challenge. Graphiquement et musicalement parlant, Racer signe un sans faute et l'impression de vitesse est également concluante si bien que l'on se prend à slalomer à des vitesses de dingues dans les canyons en se prenant pour Luke ou Anakin. Très soigné, Racer est vraiment une bonne surprise aussi bien pour les fans de la licence que les mordus de courses futuristes.





Sur N64 le jeu est clairement moins beau que sur PC, j'irais même jusqu'à dire, laid. 640x480 Oblige, mais également en terme de perspective, on voit moins loin qu'avant, les textures se chargeant au fur et à mesure. Pas de musique durant les deux premiers tours de chaque course, des cinématiques muettes et écourtées par rapport à leurs homologues sur PC et beaucoup moins d'options. Je ne suis pas convaincu.