

SCULPTURED SOFTWARE

Nationalité : Américaine

Période d'activité : 1984 - 1995

Historique :

Sculptured Software est une boîte Américaine qui s'est rapidement spécialisé dans la conversion de jeux vidéos. Atari, Broderbund, Disney, Electronic Arts, Nintendo, autant de sociétés avec lesquels ils ont travaillés.

Spécialisé dans le sport avec Jack Nicklaus Golf et NCA Basketball, on a pu découvrir, dans un autre registre, les sympathiques Ninja Mission, AAARGH! et Carmen San Diego sur ST & Amiga. On leur doit également la trilogie Super Star Wars sur Snes. Leur conversions de plusieurs épisodes de Mortal Kombat leur ont permis d'entrer en contact avec Acclaim et de se faire racheter par la même société en 1995.

Réalisations/ Editions :

- 1994 - Punisher
- 1986 - Ninja Mission