

Motor Massacre



Titre Alternatif : Road Raider
Test de la version : Amiga
Autres Supports : Amstrad CPC, Atari ST, C64, ZX Spectrum
Développeur : Gray Matter
Editeur : Gremlin Graphics
Année : 1988
Langue : Anglais
Genre : Run And Gun
Jeux similaires : Technocop
Classification Personnelle : Tous publics



Motor Massacre, comme son nom l'indique, est un jeu de bourrin où vous allez devoir affronter des bolides customisés et des mutants dans un univers postnuke. Tout ça pour quoi ? Comme d'hab, la gloire et les femmes...

La guerre nucléaire a transformée nos villes en tas de ruines où le divertissement préféré des survivants est de s'affronter dans des arènes avec leur véhicule. C'est dans ce contexte que vous devez retrouver le docteur A. Noid. Pourquoi ? On ne sait pas. Qui êtes-vous ? On ne sait pas non plus. Ce que l'on sait en revanche, c'est que sur trois niveaux, vous allez devoir trouver votre chemin, récupérer des vivres et les troquer contre du matos pour votre voiture puisque dans cet univers, l'argent n'a plus aucune valeur.

Motor Massacre est un jeu de Gray Matter, auteurs de **Technocop**, sorti justement la même année. Pour retrouver le Dr. A. Noid, il va falloir traverser trois niveaux, chacun, divisé en trois parties. La première se déroule en voiture, une ATV, une espèce de grosse bagnole à la **Mad Max** qui peut tirer et dispose d'un radar pour s'orienter dans la ville. Les bâtiments visitables et les garages sont représentés sur le radar sous forme d'un plan très utile mais aussi très détaillé. Durant cette phase, il faut repérer les bâtiments, détruire les véhicules ennemis que l'on croise tout en surveillant sa jauge d'essence, de dégât et ces munitions. Un petit passage au garage permet de faire des réparations, le plein d'essence, de munitions et d'acheter de nouvelles armes, tout se monnaie sous la forme de rations alimentaires.



Lorsqu'on entre dans un bâtiment, trois par villes sauf pour la dernière où il y en a cinq, on descend de la voiture et la visite s'effectue à pieds. L'exploration des bâtiments permet de récupérer des provisions, des munitions, des améliorations pour le véhicule mais surtout, cela permet de rechercher le pass nécessaire pour se rendre à l'arène. Sur notre route, des mutants et des déchets radioactifs n'attendent qu'une rafale pour nous laisser la voie libre.

Une fois le pass en notre possession, direction l'arène qui constitue la dernière épreuve de chaque niveau. Une fois pénétré dans le dôme, vous changez de véhicule pour un modèle plus apte à ce genre de sport et ne pouvant pas tirer. L'exercice consiste à détruire les voitures des adversaires en leur fonçant dessus ou en les poussant dans le vide car la structure des arènes est instable et le sol n'est pas ferme partout. Après avoir eu le dessus sur une quinzaine d'adversaires, vous passez à la ville suivante après réparation de votre véhicule, le plein de jus et de munitions, c'est la récompense.

Sorti en 1988, Motor Massacre, durant ces trois parties, est en vu du dessus, à la **Super Sprint** avec le véhicule, à la **Gauntlet** à pieds. Le graphisme est bien détaillé pour l'année même si les choix de couleurs dans les bâtiments sont parfois étranges. Il n'y a pas de musiques durant le jeu mais les bruitages sont très convaincants, on a même quelques effets digitalisés. L'animation est bonne, tout comme la prise en main qui se révèle très intuitive. La lecture de la doc est secondaire finalement puisque toutes les options, paramètres, sont bien pensées et la prise en main est immédiate.

Identique sur ST, juste une bande son moins convainquante.



EN CONCLUSION

| | |
|--------------------------|---|
| Pour : | + Concept + Réalisation + Bruitages |
| Contre : | - Pas de musique - L'arène |
| Intérêt Général : | 14/ 20 |



Même si l'idée de cette espèce de chasse à l'homme n'est pas nouvelle en soit, son traitement est convaincant. Les différentes phases sont bien intégrées et ne dénotent pas, les options sont nombreuses mais s'approprient sans soucis majeurs, la difficulté



est correctement dosée mis à part dans les arènes qui reste la partie la moins intéressante du jeu mais heureusement, la plus courte également. Il en ressort de tout ça que sans être foncièrement original et novateur, Motor Massacre est un bon petit jeu soigné et accrocheur, le digne représentant de son époque.

Blood, le 25 janvier 2008