

## Nebulus



**Titre Alternatif :** Tower Toppler

**Test de la version :** Atari ST

**Autres Supports :** Amiga, Amstrad CPC, Atari 8-bit, C64, Game Boy, NES, PC DOS, ZX Spectrum

**Editeur :** Hewson

**Année :** 1988

**Langue :** Anglais

**Genre :** Arcade/Action

**Jeux similaires :** Nebulus 2

**Classification Personnelle :** Tous publics



**Nebulus est un titre original où l'on contrôle une grenouille qui doit faire sauter des tours et qui peut tourner autour d'elle à 180°, trop cool...**

*Des tours ont été érigées dans la nuit sur la planète Nebulus, sans permis de construire. Vous êtes une grenouille qui travaille dans une entreprise de démolition et votre patron vous somme de faire sauter ces maudites tours (...).*

Nebulus est un petit jeu d'arcade qui fit les beaux jours d'Hewson à côté d'**Exolon** et **Cybernoid**. Développé en premier lieu sur 8 bits, ZX Spectrum et C64 en 1987, je vais ici parler de la version ST.

On dirige donc une sorte de grenouille sur huit niveaux, huit tours qu'il va falloir graver à l'aide de plates-formes et d'élévateurs mais des formes géométriques verticales et horizontales sont là pour nous barrer la route. Pour les verticales, il faut calculer le laps de temps qu'elle mettent pour descendre et passer rapidement. Pour les formes horizontales, il en existe trois, les boules noirs, les boules roses et des espèces d'anneaux flottants, pour ces derniers, il suffit juste de se mettre dans un renforcement pour éviter d'être touché car dans ce cas, vous retomber d'un étage, pour les autres vous pourrez leur tirer dessus car heureusement, vous n'êtes pas qu'une vulgaire grenouille qui ne sait faire que croa croa, non, vous pouvez tirer sur les boules roses et sauter bien entendu. Il y a un temps limite pour parvenir au sommet et à ce moment là, vous regagnez votre sous-marin et la tour explose, c'est alors que vous aurez le droit à un petit Shoot-Them-Up sous marin ou vous devrez descendre quelques poissons, une séquence qui inspirera **Blood Money** deux ans après mais où il n'est pas possible de mourir, c'est juste un stage "bonus".

La grande originalité de Nebulus est son concept puisque les tours sont en 3D et qu'en passant d'une porte à une autre, d'une plates-formes à une autre, vous pourrez vous retrouver à l'opposé de là où vous étiez, soit, une rotation à 180°. Il faudra bien entendu en tenir compte et se servir de cette particularité pour atteindre des plates-formes à partir d'une certaine position en s'orientant bien dans l'espace. Le jeu est coloré mais le résultat n'est pas convainquant, on a l'impression que tous les niveaux se ressemblent, en fait, c'est même plus qu'une impression, pourtant il y a des parallaxes poussant la palette jusqu'à une cinquantaine de couleurs mais c'est mal utilisé, à sa décharge tout de même, en 87, on ne trouvait pas de meilleur rendu de la 3D. Une sympathique musique nous accueille, remplacée par des bruitages tout aussi bon enfant par la suite. C'est la jouabilité qui est le plus discutable ou plus exactement les sauts puisqu'il n'existe pas de touche affectée à cette fonction, il faut marcher et pousser le joy dans un axe diagonal pour réussir son coup, les derniers niveaux demandants parfois plusieurs sauts simultanés, ça devient vite pénible.



Finir Nebulus sans sauvegarder ne semble pas facile car outre le fait de devoir connaître chaque niveau par coeur, donc d'y mourir plusieurs fois et d'avoir un décompte du temps, il ne faut pas se faire ralentir dans sa progression par les ennemis, dès lors; la durée de vie dépend de l'utilisation des sauvegardes via l'émulateur, un peu comme avec **Rick Dangerous**.

La version Amiga dispose de nouveaux bruitages et d'une bande son qui colle bien au jeu, un poil de couleurs en plus mais ça ne suffit pas à rendre le jeu beau.

### EN CONCLUSION

**Pour :**

+ Concept

**Contre :**

- Pas de touche pour sauter  
- Pas très beau

**Intérêt Général :**

15 / 20

J'en aurais bien bavé pour arriver au bout de ce petit jeu, déçu de ne pas avoir droit à une belle animation de fin mais je m'y attendais un peu. Nebulus, fort de son concept original, est un bon petit jeu mais assez dur, le digne représentant du jeu d'arcade sur micro des années 80, novateur, sympa mais pour les connaisseurs avant tout.

**Blood, le 13 avril 2007**



