

Rick Dangerous

Atari ST & Amiga

Grand collectionneur de timbres et bourlingueur à vos heures perdues, vous allez vous retrouver, bien malgré vous, en proie à une tribu d'indigènes en pleine Amazonie avec une pierre géante à vos trousses, l'aventure peut commencer...

Core Design. 1989. Plates-Formes.



Parce que les avions ne marchent pas encore à l'énergie solaire, le vôtre se crache au pleine Amérique du sud faute de carburant. Dès lors c'est armé de votre bâton, revolver et de quelques dynamites que vous allez tâcher de vous sortir de là.

On touche là à un classique. Rick Dangerous est au jeu de plates-formes sur Micro ce que Mario & Sonic sont au jeu de plates-formes sur console. On va donc devoir traverser quatre niveaux parsemés de pièges et leurres qu'il faudra connaître par coeur tant ils sont vicieux. Les deux premiers niveaux sont excellents, les deux derniers sont paradoxalement beaucoup moins fun. Le troisième disposant d'un tableau particulièrement dur à passer, une question de timing, vous trouverez un GIF en fin de test. On aurait aimé ne pas avoir à affronter les nazis sur deux niveaux mais bon.



Hmm... Ca devait pas être le bon chemin

Une BD sympatoche était fournie avec le jeu en guise d'histoire, Rick était alors beau, grand et fort. Mais dès le premier écran on remarque qu'il n'est pas très beau, son grand chapeau lui recouvre les yeux et il est court sur pattes. L'humour est le moteur du jeu à travers la représentation en SD (Super Deformed), une technique souvent utilisée au Japon (le collège fou fou fou par exemple) ainsi que les hurlements des persos lorsque ils se font toucher ajoutent au charme de Rick.



Momie/Egypte CQFD

Le scénario se dévoile au fur et à mesure (si on peut parler de scénario). Le challenge est élevé, sans tricher il est impossible à finir si l'on n'est pas tombé dedans à sa sortie. Techniquement le jeu date, pas de musique, 16 couleurs et une gamme de mouvements très limitée. Heureusement cela ne nuit pas au jeu. Il n'y aucune différence entre les versions ST & Amiga.

Sympatique mais coriace, offrant ainsi une durée de vie conséquente, Rick Dangerous est un gentil petit jeu de plates-formes qui garde un charme personnel même s'il y a eu, depuis, des centaines de jeux de plates-formes dont plusieurs apportant des améliorations au genre qui pénalise quelque peu le bébé de Core Design. En tout le concept d'aventurier fonctionne toujours puisque Tomb Raider, du même développeur et fonctionnant sur un principe similaire a également fait un carton 7 ans plus tard. Difficile mais toujours aussi fun.

Intérêt _____ 14/20 🧑

Tips

Au niveau trois, vous rencontrerez un passage très difficile qui ne peut se passer que d'une seule manière, voici le [gif](#)

Blood

Lien

[Rick Dangerous Resurrected](#)



Langue	
Config Atari	Steem + Tos 1.02fr
Config Amiga	Winuae config A500 fidel
Voir aussi	Rick Dangerous 2 , Barbarian , Gold of the Aztecs , Shadow of the Beast 3 , Prince of Persia , Colorado , Bermuda Syndrome , Le Fétiche Maya , Switchblade
Mot de passe	www.aitpast.com
Téléchargements	0,28Mo 0,37Mo
Manuel	

Galerie d'images :



[Alone in the Past ?](#) est © Blood & Largo depuis le 13 Août 2002, tous droits réservés. Tous les jeux et images proposés sont © de leurs auteurs respectifs.

