



Nationalité : Américaine

Période d'activité : 1991 - 1997

Historique :

Cyberdreams est un éditeur qui se démarqua de la concurrence par la volonté de travailler avec les plus grands artistes pour toucher une clientèle plus mature et plus exigeante. Ils se feront connaître avec Darkseed, un jeu d'aventure à l'ambiance angoissante, supervisé par H.R. Giger, le créateur de l'Alien.

Ils mettront ensuite sur pieds une course de voiture futuriste, CyberRace d'après les véhicules créés par Syd Mead qui avait déjà réalisé ceux des films Blade Runner et Tron. Leur troisième et dernière grosse implication sera la production du jeu I Have no Mouth and I Must Scream en association avec l'auteur de la nouvelle, Harlan Ellison dont les travaux serviront de base à Terminator également.

Malgré cette volonté d'aborder le jeu vidéo non comme un produit commercial mais comme une oeuvre d'art à part entière, il faut croire que le public n'était pas prêt et obligea Cyberdreams à cesser ces activités alors même que deux autres projets étaient encore dans les cartons. Le premier était un RPG dessiné par Gary Gygax, l'auteur de Dungeons & Dragons. Le second était un tripe qui reposait sur la peur, un concept dont Wes Craven devait s'occuper.

Réalisations/Éditions :

- 1995 - I Have no Mouth and I Must Scream
- 1995 - Darkseed II
- 1992 - Darkseed