



Nationalité : Japonaise

Année de création : 1953

Historique :

Créer en 1953 par Michael Kogan, Taito fut dans un premier temps importateur de distributeurs Américains. Après avoir réalisés leur propres distributeurs de cacahuètes et de Vodka notamment, Taito se lance alors dans la conception de Juke Box et de Flippers. Dans les années 70, il va se lancer dans un nouveau créneau avec les bornes d'arcade de jeux vidéo jusqu'en 1978 où il va définitivement trouvé sa vocation grâce à un jeu à première vue tout simple mais qui va définir les rouages du Shoot-Them-Up, Space Invaders.

Dans ce jeu, des hordes d'ennemis arrivent par le haut de l'écran et l'on contrôle un vaisseau en bas qui doit leur tirer dessus rapidement puisqu'à mesure que le temps passe, les rangées d'ennemis se rapproche du bas de l'écran. Tous les éléments de ce que serait le jeu d'arcade Made in Taito étaient réunis. Un jeu simple mais bien fait, nerveux et totalement addictif, une rumeur prétends que le gouvernement Japonais a du produire d'avantage de pièces de monnaies après la sortie du jeu.

Dans les années 80, Taito va continuer à créer plusieurs classiques du jeu vidéo, que ce soit Elevator Action, Arkanoid, Darius ou bien encore Rastan. Ce sera cependant un autre jeu qui marquera encore une fois toute une génération de joueurs, Bubble Bobble. Dès lors, Taito se forge une image auprès des joueurs, l'image d'une société sortant des jeux typiquement Japonais et toujours très mignon tel que Rainbow Islands ou encore, New Zealand Story.

En parallèle, Taito permet également aux hardcore gamers de passer leur nerf ou leur trop plein d'énergie sur deux tueries des sales d'arcade, Operation Wolf et Chase H.Q.

Les années 90 permettent à Taito de tiré parti du personnage de Bub (Bubble Bobble) à travers une nouvelle licence dérivée du Tetris, c'est l'époque Puzzle Bobble. Encore une fois, grâce à son concept à la fois simple et original, le jeu devient une valeur sûre de leur catalogue et se voit porter sur quasiment toutes les consoles existantes ainsi que sur ordinateur.

En 2005, Square Enix devient le principal actionnaire de la société.

Réalisations/ Editions :

- 2000 - [Chaos Break](#)
- 1998 - Chaos Heat
- 1997 - Ray Tracers
- 1997 - Puzzle Bobble 4
- 1996 - Puzzle Bobble 3
- 1995 - Puzzle Bobble 2X
- 1995 - [Puzzle Bobble 2](#)
- 1995 - [Elevator Action Returns](#)
- 1994 - Puzzle Bobble
- 1994 - Dungeon Magic
- 1992 - Super Chase - Criminal Termination
- 1992 - Dead Connection
- 1991 - [Warrior Blade - Rastan Saga Episode III](#)
- 1989 - S.C.I. - Special Criminal Investigation
- 1988 - Rastan Saga II
- 1988 - [Chase H.Q.](#)
- 1987 - Rastan Saga
- 1987 - Rainbow Islands
- 1987 - Full Throttle [Arcade]
- 1986 - Arkanoid
- 1983 - Elevator Action