



**Nationalité :** Japonaise

**Période d'activité :** 1981 - 1996

**Historique :**

Créé en 1981 par trois anciens employés de Data East, Technos s'est tout de suite spécialisé dans les jeux sur arcade. En 1986, il sortent un beat'em up inspiré des petites frappes des cours de récré, Nekketsu Kouha Kunio-Kun. Première apparition pour le personnage de Kunio dont le nom provient du directeur de Technos, Kunio Taki, le jeu fait un tabac et Taito s'occupe de la localisation, renommant le titre en Renegade et changeant tous les sprites, noms des personnages et voix digitalisées.

L'année suivante, Technos frappe à nouveau un grand coup et sort Double Dragon. Un jeu moins ancré dans la culture Japonaise, ce qui est, probablement, l'un des éléments de son succès partout sur terre. Ce titre offre une situation financière plus confortable à l'entreprise qui peut à présent installer une antenne aux Etats Unis. Les différentes adaptations de Double Dragon sur micro et console sont sous-traités à des tiers et le résultat toujours en-dessous des versions arcade si bien que Technos va d'avantage rencontrer le succès à travers l'utilisation de la licence Kunio dans des jeux de baston, RPG et basket sur Nes.

Double Dragon II ne rencontre pas le même succès que son grand frère, la faute peut-être à des différences trop peu notables mais surtout à une prise en main discutable. Double Dragon III est confié à une équipe indépendante de celle ayant réalisé les deux premiers opus et cette fois-ci, c'est directement le fiasco. Les années suivantes, le merchandising Double Dragon à travers un dessin animé, un comics et un film n'ont pas permis de redorer le blason de la franchise.

En parallèle, la plupart des jeux mettant en scène Kunio, développés à présent sur Snes, rencontre un bon succès mais ne s'exportent pas. Shin Nekketsu Kouha - Kunio-tachi no Banka est le dernier beat-them-all développé par l'équipe technique des premiers Renegade / Double Dragon en 1994. Par la suite, Technos suit le mouvement et sort un VS Fighters, Double Dragon V, développé par Leland cette fois, ainsi qu'un autre DD sur Neo Geo, adapté du film homonyme, mais le succès refuse de revenir. En 1996, Technos, criblé de dette, met la clef sous la porte. Les quelques tentatives des employés de Technos pour créer une nouvelle entreprise se sont toutes soldées par un échec malgré la sortie de la conversation de DD Neo Geo sur PSX.

En 2003, des anciens membres de Technos ont fondé Million, ce qui leur a permis de sortir River City Ransom EX et Double Dragon Advance sur Game Boy Advance.

**Réalisations/Editions :**

- 1994 - [Shin Nekketsu Kouha - Kunio-tachi no Banka](#)
- 1990 - River City Ransom
- 1990 - Double Dragon III
- 1988 - Double Dragon II
- 1987 - [Double Dragon](#)
- 1986 - Renegade