

Altered Beast



Titre Original : Juuohki / Juuouki / Jyuohki (suivant l'interprétation)

Test de la version : Arcade

Autre supports : Megadrive, Amiga, Atari ST, Amstrad CPC, C64, Nes, MS, TurboGrafx-16, ZX Spectrum, PC Engine, PC Engine CD, Dreamcast, PS2, Game Gear, PC, PC CD

Développeur : Sega

Année : 1988

Langue : Japonais

Genre : Beat-Them-All

Similaire à : [Comix Zone](#), [Final Fight](#), [Bare Knuckles 2](#)

Classification Personnel : Tous Publics

Réalisation du test : 21 Juin 2005

Avant Propos

Et voici un nouveau classique signé Sega. **Altered Beast**, pour ceux qui étaient derrière les barreaux ces quinze dernières années, est un jeu de baston où vous allez devoir, seul ou à deux, affronter des hordes de vilains pas beaux avec vos super pouvoirs puisque vous pourrez vous transformer en animal, grrr...

Résumé



Voyons voir, le méchant a kidnappé la gentille, vous êtes le gentil, vous devez retrouver le méchant et le corriger pour lui apprendre à l'être moins à l'avenir. En plus il y a des chances que la gentille soit contente que vous veniez la libérer et vous propose au choix, remerciement en nature, mariage, ou les deux, mais avant ça il va falloir affronter les hommes du méchant qui sont, eux aussi, et vous l'aurez deviné, très très méchants ^_^

Test

Altered Beast a été une bombe en arcade, si bien qu'il s'imposa vite pour Sega de le convertir pour sa Megadrive et d'inclure la cartouche pour l'achat de leur 16 bits, au même titre que Sonic par exemple. Il s'agit donc là d'un jeu de baston où vous allez devoir enchaîner cinq niveaux remplis d'ennemis avec, à la fin de chacun, un boss. Rien de bien original me direz-vous, mais pourtant, une idée vint tout bouleverser, la transformation ! En effet, des cerbères traversent l'écran, parmi eux, il y en a qui clignotent, ceux là, une fois frappés, libèrent une boule d'énergie. Si les deux premières augmentent vos coups, coups de poings et coups de pieds ainsi que votre masse musculaire, la troisième, elle, vous transforme en loup-garou, dragon, ours ou enfin tigre avec de super pouvoirs. Dès lors vous pourrez exploser tout le menu fretin et passer directement au boss.



Premier boss

Le menu fretin donc, zombis, bestioles volantes ou même les montures de Golden Axe. Elles sont trop nombreuses, ça grouille de partout, ainsi il n'est pas rare de laisser passer un cerbère clignotant parce qu'on a déjà quatre types sur le dos. Les boss, comparativement, ne sont pas bien durs à passer, faites leur toujours le même coup et ça ne durera pas bien longtemps.

Graphiquement, c'est tout à fait se qu'on s'attend à trouver sur borne d'arcade. Très beau, de gros sprites bien visibles, une riche palette de couleurs. La musique est sympathique, tout comme les voix digitalisées et ne tape pas sur les nerfs. Bref, ça défoule mais la facilité a été de mise, je trouve, pour la conception. Enfin la jouabilité est bonne mais sans plus.

Le niveau de difficulté est en fait très très élevé, en solo tout du moins et vous n'avez pas une minute de répit. De plus les coups ne sont pas très efficaces, la précision des sauts est aléatoire et la qualité des niveaux inégale. Autant les deux premiers sont excellents, autant le troisième avec ses précipices et la transformation "gros nounours" est vraiment limite. Le quatrième ressemble complètement au premier et l'on retrouve les ennemis des trois premiers niveaux. Le dernier enfin propose des ennemis inédits mais coriaces, et la transformation est la même que le premier niveau, seul le design change. La fin en revanche est bien sympathique mais laisse un goût amer de travail inachevé tout de même.

A noter qu'une suite à vu le jour cette année sur PS2 mais elle ne semble pas avoir trouvé son public...



Dragon Vs euh... Truc ?

Conclusion

Sympathique mais pas indispensable, *Altered Beast* n'a pas traversé les années sans laisser quelques plumes et si, à l'époque, le prétexte du défoulement pouvait excuser ses faiblesses, ce n'est plus le cas aujourd'hui. Reste un hit que tout le monde doit connaître et cette version fait un peu mieux passer la pillule plutôt que ses adaptations puisque, techniquement, c'est un sans faute.

Blood



Des petites animations entre les niveaux



Pour

- 💰 Les graphismes
- 💰 A grou grou, je peux me transformer !
- 💰 Une musique mythique

Contre

- 💰 Durée de vie, une heure à tout casser
- 💰 Trop dur
- 💰 Recyclage à la pelle, 2 niveaux vraiment géniaux



Telechargement



Version Megadrive [1988] par Sega

Musiques, bruitages, graphismes, tout a pris un méchant coup de vieux. La petite séquence a disparu. Cela dit le jeu reste plaisant et la fenêtre de jeu est identique à l'original soit 320x224.



Version PC Engine [1988] par Nec Avenue

Même constat que sur Megadrive si ce n'est que ça a un peu empiré, le jeu est toutefois plus dur. La fenêtre est le gros point noir de cette version puisqu'elle ne dépasse pas 256x224

Version Amiga [1989] par Software Studios

Le jeu a encore perdu graphiquement, ainsi, fini les voix digitalisées et il n'y a pas de changement physique à chaque transformation. Avec un seul bouton, c'est raide, mais l'animation est revenue. La musique pendant le jeu a été remixée, on leur en demandait pas tant. La fenêtre enfin est assez large, 320x200.

Version Atari ST [1989] par Software Studios

Pareil que sur Amiga si ce n'est que la fenêtre du jeu a été rognée de 30 pixels en largeur. Pour conclure je dirais que ces quatre versions alternatives d'Altered Beast se valent et si le jeu est moins beau techniquement, il reste cependant un sympathique challenge.

[Alone in the Past ?](#) Copyright 2002 Blood et Largo. Tous droits réservés, reproduction totale ou partielle interdite sans autorisation. Les jeux cités sont copyright de leurs propriétaires.

