

[Présentation](#)[Lire des jeux au format STX](#)[Dumper vos jeux avec Pasti](#)

## Présentation

Pasti est un programme permettant de réaliser une image parfaite à partir d'une disquette originale. Image parfaite cela veut dire tout bonnement, un clone du jeu original, ce qui n'était bien évidemment pas le cas jusqu'à présent puisque, sauf exception, les roms que l'on pouvait trouver pour les émulateurs Atari ST étaient pour la plupart des jeux crackés avec ce que cela entraîne (bugs, amputation, plus d'écran-titre, musiques, bruitages, intro, des bombes...).

Tout cela est donc dès aujourd'hui révolu grâce à ce programme vous permettant de faire vos propres dump et d'ainsi allier le confort d'un émulateur sur PC avec des jeux complets et sans bugs, le bonheur quoi^^

Sa force est de pouvoir dumper une disquette jusqu'alors indumpable (protection, tracks incopiables...). Sa faiblesse est de ne pas permettre un contrôle de la disquette pour identifier si l'utilisateur a écrit dessus (une sauvegarde généralement).

Dans un premier temps, je vais vous proposer sur cette page un didacticiel pour réaliser vous aussi vos dump au format STX, en bas de page vous trouverez ma collection perso, bonne lecture et bon téléchargement et longue vie au projet Pasti !

[Site Officiel](#)

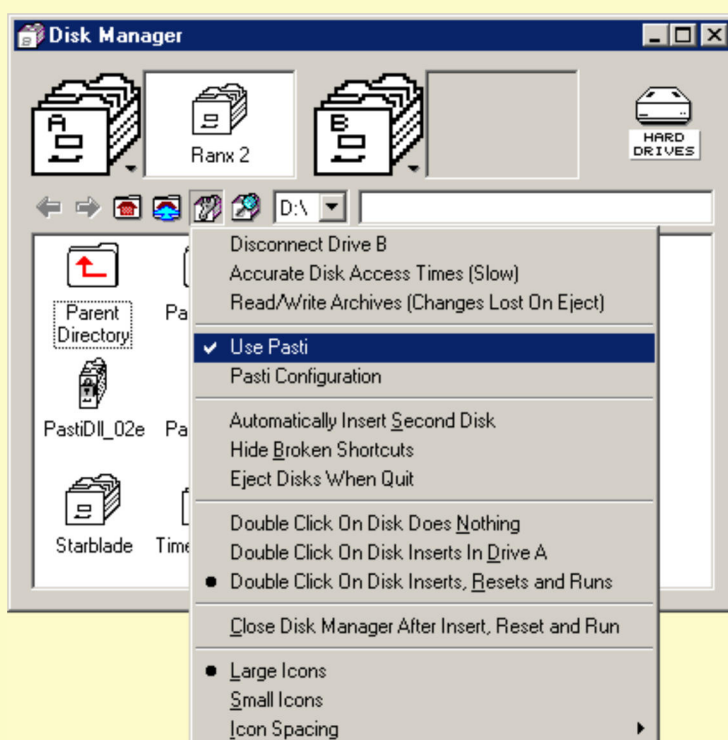
## Lire des jeux au format STX

Voici déjà deux programmes à télécharger :

[Emulateur Steem 3.2](#)[Plugin Pasti 0.2e](#)

Installez Steem comme expliqué sur [ce tutoriel](#) et décompressez le plugin dans le répertoire de Steem.

Lancez ce dernier, une boîte vous informera que le plugin est une bêta version (version expérimentale), allez dans le "Disk Manager" (comme pour choisir un jeu) puis cliquez sur la troisième icône et sur l'option "Use Pasti" comme sur l'image ci-dessous.



C'est tout ! A vous le monde joyeux des jeux parfaits^^

## Dumpez vos jeux avec Pasti

Avant toute chose, il vous faut impérativement un Atari ST et deux disquettes double densité, les vrais, celle avec un seul trou à droite, si ce n'est pas le cas, passez directement aux jeux ;-)

Bien, si vous êtes encore là c'est que vous êtes l'heureux possesseur de cette machine, alors avant toute chose il va vous falloir télécharger ce programme :

### [Pasti Tools Transfer 0.1a](#)

Commencez par formater, sous Windows, les deux disquettes. Décompactez sur la première le fichier Pasti.PRG contenu dans l'archive de Pasti Tools. Décompactez ensuite le fichier PastiTools.exe (qui se trouve au même endroit que son petit frère) dans un répertoire genre C:\PastiTools par exemple. Lancez-le pour finir, vous allez vous retrouver en face d'une fenêtre vide avec trois menus en haut, cliquez sur "Transfer" puis "Initialize Transfer Disk" pour faire apparaître la boîte ci-dessous.



Insérez dans le lecteur la disquette 2 et appuyez sur OK, rapidement le programme va confirmer que la disquette a été initialisée, dès que le voyant du lecteur sera éteint, vous pourrez l'éjecter.

Lancez votre Atari maintenant avec une disquette de boot quelconque pour vous retrouver sous le bureau, en moyenne résolution de préférence puis remplacez la disquette par notre disquette 1 et lancez le programme Pasti.PRG

Mettez maintenant votre disquette originale (un jeu tout à fait par hasard) et appuyez sur "Start", au bout d'un moment le programme va vous demander la disquette de transfert, donnez-lui la disquette numéro 2. Lorsqu'il demandera à nouveau la disquette originale, exécutez-vous et mettez la disquette 2 dans le lecteur du PC cette fois.

Sous Pasti Tools, cliquez maintenant sur "Transfer" puis sur "Start Transfer" pour faire apparaître cette fenêtre-là :



Cliquez sur OK jusqu'à ce qu'il en ait fini avec notre disquette pour la mettre dans le lecteur de l'Atari la prochaine fois qu'il la demandera (vous suivez ? Vous là au fond de la classe 'tention hein ?!). Répétez l'opération jusqu'à ce que Pasti Tools, sur le PC en somme, change de fenêtre pour vous permettre de taper un nom de fichier, à ce moment-là c'est fini, vous n'avez plus qu'à nommer votre jeu et le tour est joué^^