

# Snoopy: La solution

[Imprimer la soluce](#)

Chaque soluce nous demande beaucoup de travail à taper et pour faire les captures d'écran, aussi merci de ne pas les proposer sur un autre site.



Prendre votre gamelle - Aller à droite dans la maison - Donner la gamelle à Charlie Brown - Attendez le retour de Charlie Brown, manger la nourriture



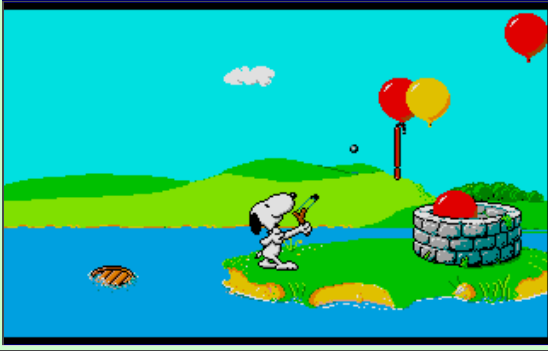
Aller à gauche dans la niche - Prendre la machine à écrire - Utiliser la machine - Prendre la lettre - Revenir dans la maison - Donner la lettre à Charlie Brown - Prendre bocal à Cookies - Manger les Cookies - Aller à L'étang (à droite dans la rue)



Utiliser le bocal pour attraper la grenouille - Revenir à la maison de Charlie - Aller dans le jardin - Poser le bocal avec la grenouille - Prenez le parapluie - Sortir de la maison - Aller à gauche

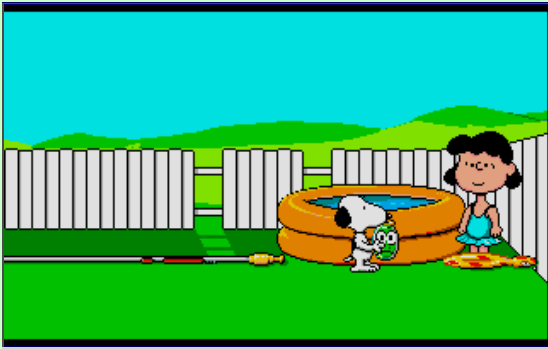
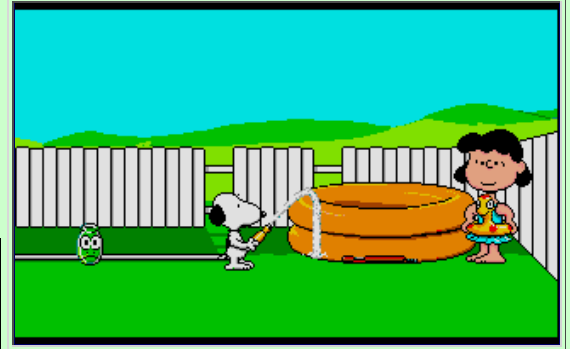


Utiliser le parapluie pour passer sous le nuage - Prendre le ballon et le frapper - Prenez la catapulte - Recommencez cette opération jusqu'à l'étang



Une fois le ballon jeté à l'eau - Prenez la pièce de monnaie - Sauter sur les barilles et le ballon de manière à arriver sur l'autre berge près du puit (certainement le passage le plus dur du jeu) - Utiliser la pièce dans le puit - Des ballons sortent - Tomber dans l'eau pour revenir sur la première berge - Prenez la catapulte et refaire le chemin vers le puit - Utilisez la catapulte sur le ballon qui tient un gonfleur - Récupérer le gonfleur - Aller dans la cour arrière de Charlie Brown

Dans la cour, Utiliser le gonfleur sur la piscine (faite des mouvements de manette de droite à gauche) - Prendre le tuyau d'arrosage - Utiliser le pour remplir la piscine



Prendre le bocal avec la grenouille - Lâchez la grenouille près de Lucy (revenir à l'écran précédent pour que Lucy lâche sa bouée) - Récupérer la bouée - Aller près de l'arbre où il y a un cerf-volant

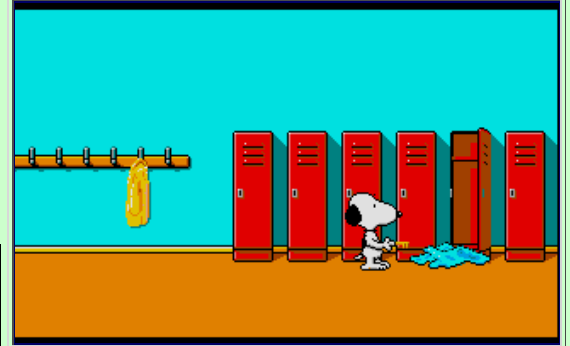
Déposer la bouée sous l'arbre - Sauter dessus, vous récupérez le cerf-volant - Retourner près du nuage





Donner le cerf-volant à Charlie - Il s'en va - Suivez-le - Il tombe et laisse échapper une clé - Récupérer la clé - Aller dans l'école

Sautez près du cassier - La porte s'ouvre - Une couverture tombe - Il ne vous reste plus qu'à retourner dans la rue et donner la couverture à ce pleurnichard de Linus!!



**THE END**

Ranx le 1 mars 2005

Alone in the Past ? est © Blood & Largo depuis le 13 Août 2002, tous droits réservés. Tous les jeux et images proposés sont © de leurs auteurs respectifs.

