

Space Quest 4

PC

Après trois aventures dans l'espace à contrecarrer les plans des vilains pas beaux, mais alors pas du tout, vous décidez de souffler un coup et d'aller vous taper une biture sur Xenon. C'est alors que trois personnages pas polis pour un rond font irruption pour vous chercher des crosses. De fil en aiguille, vous vous retrouvez dans le futur, Space Quest 12 ! Il va sérieusement falloir penser à regagner votre époque et finir ce que vous avez commencé, la cuite du siècle.

Sierra . 1991. Aventure



Résumé des épisodes précédents : A des années-lumière de notre système solaire, il y a une galaxie connue sous le nom de Earnon. La vie était belle, tout le monde était heureux, jusqu'à ce que les Sariens décident de mettre un peu d'ambiance là-dedans en se regroupant et en attaquant le peuple de Xenon. Mais le pire est que le soleil qui alimente la planète est sur le point de s'éteindre. Roger Wilco, balayeur sur un vaisseau de Xenon, échappe de justesse à l'extermination de l'équipage (il dormait dans un placard à balais). C'est ainsi que durant les trois premiers épisodes vous allez passer du rôle de l'arbin à celui de héros sans difficulté, renversant toutes les menaces qui pèsent sur votre bonne vieille planète avec un co-efficient de chance qui dépasse la normale.



Euh, chui en train de parler, ça te dérange pas ?

Après toutes ces aventures, vous décidez de vous arrêter dans un des nombreux bars glauques que compte la galaxie pour décompresser devant un verre de jus de yak. Seulement voilà, la vie est faite en sorte que les héros n'ont pas le droit au repos, aussi trois individus font irruption et vous emmènent à l'extérieur. Ils sont commandités par un de vos anciens ennemis et ont l'ordre de vous abattre, là, sur le parking. Sauvé in extremis par un inconnu dont vous ne savez pas le nom et que vous ne connaissez pas, il ouvre une porte spatio-temporelle et vous conseille de vous y engouffrer, chose que vous faites prestement. Après un voyage très old school, vous vous retrouvez sur une planète en proie à une totale désolation, regardant le haut de la fenêtre de jeu, vous vous apercevez que vous êtes sur Xenon dans Space Quest 12, vous avez voyagé dans le temps !

Space Quest est donc la saga futuriste de saga avec un élément prédominant sur les six épisodes existants, humour, parodies, pastiches, clins d'oeil, easter eggs. Même si ça fait plus d'un élément. Cette épisode aborde donc le voyage dans le temps, l'occasion de voir les space quest qui n'existeront jamais mais également ceux qui ont existé mais "en l'état", je vais revenir là-dessus mais pour l'heure, place au test !



Mais vous, Roger Wilco, restez en VGA, ce qui vous vaudra une bonne vanne en entrant dans le bar de trois piliers de comptoir en noir et blanc qui vous sortiront un gentil "tiens, v'là monsieur "regardez-moi je suis en VGA", excellent ! Clins d'oeil, parodies, le jeu en est bourré à craquer, les séquences d'humour sont nombreuses et variées comme la torture d'une bande d'amazones qui vous attachent à une chaise et vous enlèvent votre pantalon pour... vous épiliez à sec les poils des jambes ! Sans parler du shopping center ou de l'hologramme d'un ancien de xenon qui vous apprend que vous êtes, "leur seul espoir"... Cet épisode possède enfin sont lot d'Easter Eggs avec notamment un code pour se rendre sur SQ 3^^

Dernière collaboration respective des deux auteurs, Space Quest 4 marque une révolution technique dans cette grande saga, ils étaient attendus au tournant mais s'en sont tiré haut la main avec un épisode, certes, toujours aussi difficile, mais correctement réalisé doté d'un scénario rafraîchissant laissant libre court à tous les délires. Sans compter que pour nous, petits Français, il s'agit du tout premier Space Quest dans notre langue. L'humour permet de passer outre les passages difficiles pour découvrir ce que les programmeurs nous ont réservé et croyez-moi, on va de surprises en surprises, aussi, même si peu de gens doivent connaître cet opus puisque sorti en français uniquement sur PC en 1991 alors que les communautés Atari/Amiga n'avaient pas encore migré en masse, c'est le moment où jamais de vous laisser aujourd'hui tenter par ce gros pastiche de tout ce qui touche à la SF, l'un des meilleurs Sierra.

Intérêt

15/20



Premier Space Quest en VGA à interface point & click (après le remake du pionnier de la série), les habitués des jeux d'aventure Sierra devraient donc trouver la prise en main rapide et efficace, pour les autres, le résultat devrait également être similaire puisque tout est vraiment simplifié. 5/6 Icones pour interagir sur le décors, les objets et les personnages, on pointe, on clic, et hop, pas de quoi s'attarder en bref. Les graphismes offrent une vraie claque à présent et apportent une thématique supplémentaire à la saga, ce côté babes, héros stupide mais invincible nous renvoie vers un style graphique proche des tout premiers comics Américain tel que Flash Gordon et autres super héros des années 50. C'est très caricatural et s'accorde parfaitement avec l'humour. La musique également est correcte, Sierra est habitué, depuis qu'il est passé au VGA, à nous proposer des jeux techniquement bons qui traversent relativement bien les années, SQ4 ne déroge pas à la règle.

Si la réalisation et le scénario sont à la hauteur, en revanche, pour la difficulté, la barre a été placée assez haut comme c'est malheureusement trop souvent le cas avec cet éditeur. La logique n'est pas de mise, il sera parfois utile de refaire la même action plusieurs fois pour obtenir une réponse différente mais surtout les petits jeux d'arcade dans le McDo et sur la piste de skate sont vraiment pénibles et n'apportent vraiment pas grand chose au joueur si ce n'est une prise de tête inutile dans un jeu d'aventure. La protection est pénible également même si elle n'intervient qu'une seule fois pendant le jeu, quant aux codes nécessaires pour faire décoller les pods, là encore, on ne voit pas trop pourquoi nous avoir infligé ça.



Vous allez donc être amené à voyager dans le temps, de sq12 à sq10 en passant même par sq1 ! Et c'est là qu'on tombe vraiment sous le charme de l'humour du jeu puisque vous atterrissez en plein... EGA !



Version Talkie

Une talkie VO est sortie quelques années après, malheureusement on ne peut afficher les voix et les sous-titres (Anglais) simultanément. Une bonne initiative cependant.

Version Amiga

La palette a été considérablement réduite et l'on est désormais plus près de 16 couleurs je pense. Le jeu souffre d'une lenteur extrême et de temps de chargement trop fréquents, enfin, il n'est disponible qu'en Anglais, au suivant...

Space Quest saga

1986 - Space Quest: The Sarien Encounter

1987 - Space Quest II: Chapter II: Vohaul's Revenge

1989 - Space Quest III: The Pirates of Pestulon

1991 - Space Quest I: Roger Wilco in the Sarien Encounter

Remake du premier opus en VGA 256 couleurs, Roger passe au VGA et point & click avec ce titre

1991 - Space Quest IV: Roger Wilco and the Time Rippers

L'association entre Sierra et Coktel Vision concrétisée cette année permettra dès cet épisode de pouvoir découvrir les SQ dans notre langue.

1993 - Space Quest V: The Next Mutation

1995 - Space Quest VI: Roger Wilco in the Spinal Frontier

Sierra passe au 640x480 et au doublage pro avec ce titre

Auteurs

Scott Murphy and Mark Crowe, les deux mecs d'Andromeda, ont également participé à : Larry 3, Mixed-Up mother goose CD, Police Quest 3 & 4, Sim City CD, Eco Quest, Gabriel Knight 2 et enfin Police Quest Swat 2 (liste non exhaustive).

Jeff Bender

La voix de Roger Wilco est celle d'un programmeur de chez Sierra tout comme les autres doubleurs qui font tous partie de la maison mère.

Blood

Liens

[Roger Wilco's Virtual Broomcloset](#)
[SpaceQuest.Net - The Ultimate Space Quest Fansite!](#)
[Space Quest III VGA Remake](#)



Langue	
Voir aussi	Bargon Attack , les Voyageurs du Temps , Zak , Space Quest 5 , Space Quest 6
Mot de passe	www.aitp.fr.st
Téléchargements	5,8Mo
Solution	
Manuel	

Galerie d'images :



[Alone in the Past ?](#) Copyright 2002 Blood et Largo. Tous droits réservés, reproduction totale ou partielle interdite sans autorisation. Les jeux cités sont copyright de leurs propriétaires respectifs.

