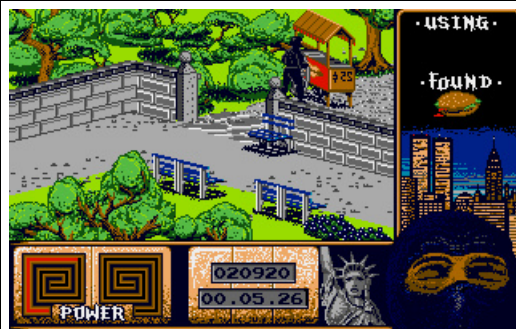


**Cette solution a été réalisée pour le site Alone in the Past ? et son élaboration a demandé du temps, aussi bien pour sa précision que pour les captures d'écran. Par respect pour notre travail, merci de ne pas la proposer chez un confrère sans notre autorisation.**

## CENTRAL PARK



Vous débutez la partie en haut d'un immeuble. Passez derrière le rideau et tuez le garde à coup de pied. Donnez un coup de poing sur l'interrupteur se situant en haut. Revenez dans l'écran précédent et laissez vous tomber dans le trou. Ramassez la clé. Sortez. Débarassez vous du garde à coup de pieds. Allez en bas à gauche, puis à gauche. Evitez les projectiles du jongleur puis continuez jusqu'au grillage. Ramassez la carte. Montez puis sautez. Ramassez le bâton. revenez à l'embranchement et continuez à droite puis en bas à droite. Tuez le garde avec le bâton. Ramassez la première partie du nunchaku dans les toilettes femmes (Quel Casanova ce Last Ninja). Puis revenir en arrière et prenez en haut à droite. Ramassez le Hamburger et allez à droite. Tuez le garde et ramassez la seconde partie du nunchaku. Repartir et prenez à gauche. Ouvrir la grille avec la clé. Entrez. Là il vous faudra toute l'agilité d'un ninja pour sauter au bon moment sur la barque puis à nouveau pour arriver sur la rive en face. Une fois cela fait continuez, une horde de moustique vous agresse, à court de Baygon vous devrez faire des pirouettes pour espérer leur échapper pour prendre en haut à gauche. Passage un peu compliqué car vous devrez vous caler sur le coin de bas puis sauter en mettant la manette en diagonale en haut à gauche (chemin le plus court comme indiquer dans la notice).

## THE STREET



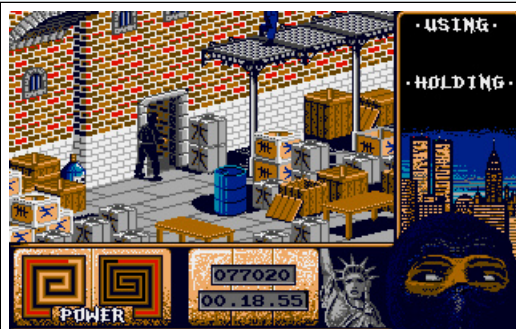
Dirigez vous en bas à droite puis traversez quand le feu est vert puis en haut à gauche. Tuez le garde à coup de bâton ninja puis entrez dans le magasin tout au fond. Ramassez le poignard puis sortez. Allez à droite et traversez au rouge. Continuez toujours en bas jusqu'au clochard. Prendre la bouteille. Traversez au vert puis en haut à gauche. Ramassez le pied de biche tout au fond. Revenir en arrière jusqu'au clochard puis remontez 4 écrans en haut. Vous arrivez là où il y a un feu rouge, prenez en haut à droite. Puis tout droit entre les 2 murs. Ramassez le hot-dog puis à droite. Tuez le garde et utilisez le pied de biche pour ouvrir la trappe d'égout.

## THE SEWERS



Ouch!!! Ca refoule ici. Vous voici donc dans les égoûts. Allez à droite, passez le garde puis à gauche. Un autre garde, prenez la porte de droite. Dans la pièce un autre garde, ramassez la clé puis ressortez. Allez en haut en sautant le trou. Sautez au dessus du second trou puis stoppez pour laisser passer l'araignée. Continuez jusqu'à trouver une petite grille au sol. Utilisez la clé pour l'ouvrir puis descendez. Allez à droite puis prenez la porte au centre. Continuez et de nouveau 3 portes, prenez celle tout en haut. Dans cette pièce, les rats sont légions et il vous faudra les éviter pour atteindre le haut de la pièce. Au début cachez vous derrière la colonne puis avancez et plaquez vous contre le mur. Laissez passer le rat et continuez. Ensuite continuez jusqu'à vous trouvez dans une pièce avec 2 portes et un garde, prenez la première porte à votre arrivée (celle du haut). Vous vous trouvez dans une pièce où un garde vous barre la route, débarassez vous de lui puis utilisez la bouteille volé sur le clochard sur la torche (vous fabriquez un cocktail molotov). Continuez dans l'autre pièce. Un gentil crocodile légèrement affamé aimera bien vous avoir à diner ou pour diner. Utilisez le cocktail sur le crocodile.

## THE BASEMENT



Passez derrière les caisses vers le haut. Evitez le garde et montez l'échelle. Allez à gauche et tuez le garde (Pas facile quand on voit que les pieds du sprite). Ramassez le pass. Retournez en arrière et continuez à avancer sur la passerelle jusqu'à une porte. Entrez et ramassez la gamelle pour chien. Revenez en arrière jusqu'à l'échelle puis descendez. Allez vers le haut puis continuez et sautez au dessus du rail pour éviter les chariots. Continuez puis allez vers le bas. Sautez au dessus du rail. Ramassez le sandwich (Last Ninja le clodo) puis continuez. Continuez dans le laboratoire jusqu'en bas puis à droite. Dans la pièce tout à droite, tuez le garde et utilisez la gamelle du chien sur le sac de poudre près des caisses du fond. Revenez en arrière dans la première pièce du laboratoire puis prenez à droite. Avancez vers le gros chien qui ressemble d'ailleurs plus à un léopard. Posez la gamelle et reculer vous rapidement. Le gros matou bondit dessus. Dans la dernière pièce tuez le garde et utilisez le pass sur le contrôle de la porte.

## THE OFFICE



Allez tout en bas à gauche et prenez la porte derrière les chaises. Récupérez le code à l'ordinateur et notez le (il change à chaque partie). Sortez. Continuez en haut à gauche puis prenez



chaque partie). Sortez. Continuez en haut à gauche puis prenez la porte de gauche. Activez la porte grace au levier (cf position photo), un passage secret s'ouvre prenez le. Montez. Continuez jusqu'à une pièce avec un énorme ventilateur. Collez vous contre le mur et avancez rapidement (le vent vous chasse mais vous ne tombez pas). Tapez dans la grille bleu à coup de pied jusqu'à ce qu'elle cède. Sur le balcon sautez par dessus le trou puis débarrassez vous du garde. Continuez et montez par l'échelle et continuez jusqu'à un hélicoptère, là agrippez vous.

### THE MANSION

Descendez de la tour et continuez jusqu'à une fenêtre. Laissez vous tomber à l'intérieur. Une fois atterri, allez à gauche et descendez l'escalier. Derrière les plantes, il y a une porte caché, empruntez la.

### THE FINAL BATTLE

Avancez et passez la pièce noire. Dans la salle des machines abaissez vous pour couper les gaz. Continuez jusqu'à la dernière pièce. Actionner le rideau pour récupérer la boule de crystal dans le coffre fort. Le méchant débarque, il vous faut ensuite allumer un à un chaque bougie et amener le méchant au centre puis lui tirer un shuriken. Si une bougie s'éteint rallumer là, ainsi son esprit sera détruit. Reposer la boule dans le coffre fort.