

Snoopy & the Peanuts

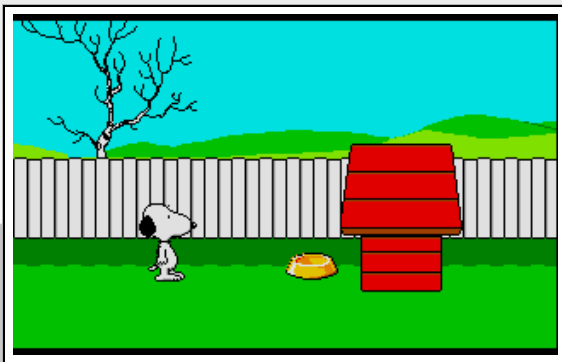
Amiga

Très connu outre-atlantique, bien plus que Milou ou Idéfix, "Snoopy & the peanuts" est certainement l'unique jeu mettant en scène le célèbre petit chien. Si beaucoup de jeu repris de BD n'ont pas toujours fait l'unanimité, "Snoopy", grâce à un style graphique très réussi, arrive à nous plonger dans l'univers de la BD et séduira certainement les plus jeunes :-).

The Edge/Softek. 1989. Action.

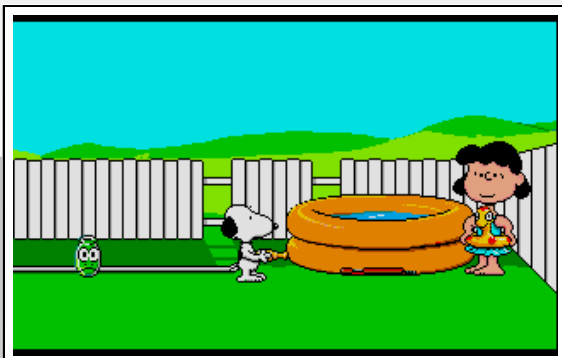


Le monde de Linus s'écroule... il a égaré sa couverture ! Snoopy doit donc aider son ami à retrouver son objet fétiche. Voilà tout le scénario de Snoopy et oui c'est très peu mais c'est avant tout pour les enfants. :-)



Mais où est le piaf ?.

Les personnages de Charles Schultz paraissent pour la première fois dans plusieurs quotidiens américains. On y retrouve d'abord Charlie Brown, Peppermint Patty et Shermy. Le chien Snoopy fera son apparition le 4 octobre. Le succès sera tel que beaucoup de lecteurs appelleront dès lors la bande dessinée "Snoopy" et non plus "The Peanuts". Plus tard "Snoopy" aura l'honneur du petit écran, en France je me souviens vaguement qu'au tout début des années 80 ce dessin animé passait mais depuis plus rien mais il semblerait d'après Blood qu'il repasse sur le câble. Si le scénario bien mince n'est qu'un prétexte à cette adaptation, heureusement les graphismes simples et colorés nous mettent directement dans l'ambiance. La zone de jeu occupe tout l'écran et aucune barre d'énergie etc.. ne vient le réduire. Le hic c'est qu'ils sont en nombre très restreint, une vingtaine, c'est peu !



Non! non!! la grenouille n'a pas été déséchée pour entrer dans le bocal.
On est pas des bêtes tout de même

Vous pourrez solliciter divers objets ou parler à divers personnages dans votre quête. Mais Snoopy a dû mangé trop de fayot à midi car l'animation du chien est saccadée et il faut presque 10 secondes pour traverser un écran. Peut-être est-ce fait exprès ? Après une petite musique dans la page d'intro, le son est quasi inexistant dans le jeu tout comme les animations qui auraient permis de donner vie à tout cet univers. Pourtant le jeu possède un charme certainement à cause de ce petit chien sympathique. Certains passages un peu plus difficile vous ralentiront mais rien de bien méchant. C'est bien dommage car "The Edge" semble avoir réussi à retranscrire l'univers de la BD. A noter que "The Edge" a aussi réalisé la conversion micro d'un autre héros de BD mais plus fénéant : Garfield.

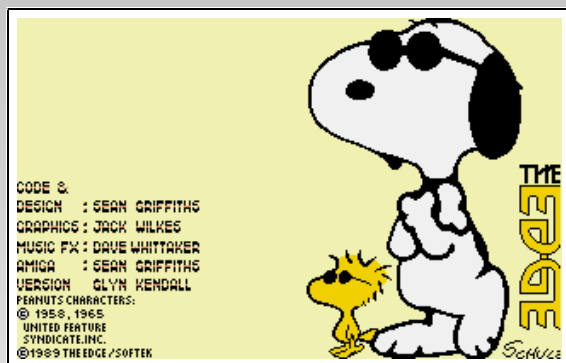


Ah ce Charlie Brown quel tête en l'air.

"Snoopy & the peanuts" possède un charme, c'est sûr avec des graphismes mignons mais en nombre trop restreints pour vous tenir en haleine longtemps. Pas d'arme à feu ici ou de sang qui gicle (c'est rare de nos jours!). Un jeu qui plaira donc au plus jeune et aux parents attentifs. Les versions Amiga/ST sont identiques par contre je déconseille la version Amstrad CPC qui est en noir et blanc et bien en dessous des capacités de la machine, voilà comme ça c'est dit :-)

Ranx

Intérêt _____ 12/20



| | |
|-----------------|--|
| Langue | |
| Config Atari | Steem + Tos 1.02fr |
| Config Amiga | |
| Voir aussi | Oliver et Company - |
| Mot de passe | www.aitp.fr.st |
| Téléchargements | 0,35 Mo 0,4 Mo |
| Solution | |

[Alone in the Past ?](#) est © Blood & Largo depuis le 13 Août 2002, tous droits réservés. Tous les jeux et images proposés sont © de leurs auteurs respectifs.

