

Dragon Ninja



Titre Alternatif : Bad Dudes Vs. Dragonninja

Test de la version : Arcade

Autres Supports : Amiga, Amstrad CPC, Apple II, Atari ST, C64, NES, PC DOS, ZX Spectrum

Editeur : Data East Corporation

Année : 1988

Langue : Japonais

Genre : Beat'em Up

Jeux similaires : [After the War](#) - [Manhattan Dealers](#) - [Running Man](#) - [Vigilante](#)

Classification Personnelle : Tous publics



Dragon Ninja c'est tout une époque, une époque où l'on pouvait sortir un jeu sans grande originalité et pourtant, marquer au fer rouge toute une génération de joueurs, en résumé, les années 80...

Le président Reagan a été kidnappé par un gang de ninjas que vous allez devoir rosser pour sauver le monde libre.

Data East, le plus Américain des éditeurs Japonais prouve une fois de plus son attachement à la culture US avec le scénario de ce jeu, somme toute, aussi bateau que ces modèles.

Au menu de ce Dragon Ninja, de la baston encore et toujours sur sept niveaux avec des ninjas, des boss, des chiens et des ninjettes qui poussent des petits cris quand vous les frappez car oui, vous frappez aussi les femmes, vous êtes une brute avec des gros biscoteaux et une petite tête, qu'importe, pas besoin de réfléchir pour filer des mandales. Coups de poings, coups de pieds, sauts et super coup de poing mini hadoken font partis de vos mouvements de Bad Dude.

On commence dans un temple, le niveau suivant se passe sur un camion qui nous emmène dans les égouts, puis dans une forêt, sur un train et enfin, l'usine ou le supra méchant qui a enlevé Reagan va devoir être tabassé. La palette de couleurs est volontairement sombre, aucune couleur flashy a l'horizon mais aucun niveau ne dénote, le rendu est convaincant, sans plus. La musique est d'un meilleur niveau et rappelle de vieux souvenirs puisque plusieurs thèmes sont devenus mythiques avec le temps, je pense à celui sur le camion par exemple. L'animation n'est pas terrible en revanche, tout comme les sprites qui font un peut penser à ceux du premier Double Dragon, il faut dire que Dragon Ninja est sorti juste un an après.

J'aimais moyennement ce jeu sur micro, et pour cause, le portage était vraiment discutable. J'ai donc été agréablement surpris de découvrir la version originale sur arcade et je pensais qu'elle méritait un test coup de coeur. Le jeu est sympathique, pas très long mais il est marqué du sceau oldie, il a vieilli aujourd'hui et se révèle finalement assez répétitif et pas très original, le syndrome Shinobi pourrait-on dire.

A noter que la fin diffère entre les versions Jap et US.



EN CONCLUSION

Pour :

- + Bon petit jeu
- + Musiques
- + Prise en main

Contre :

- Répétitif
- Franchement pas original

Intérêt Général :

15/ 20



Sympathique jeu old school, Dragon Ninja n'est rien d'autre que ça, un bon petit jeu mais qui n'apporte rien et qui a vieilli, plus un coup de coeur de découvrir enfin une version jouable et techniquement de qualité, il ne dénote pas trop dans la ludothèque Data East cependant, éditeur très ancré dans les années 80.

Blood, le 23 avril 2007