

Bargon Attack

Prenez le pépin et la clef qui tombe. Utilisez la clef sur malle et fouillez la. Regarder dans la poche de la redingote et prenez le bouton. Prenez le tract que le cagoulé vous tend. Utilisez bouton sur la tirelire de l'homme cagoulé. Utilisez l'escalator. Ouvrez selle sur la motode Patrick et récupérez vos outils. Prenez la piece pres des ordinateurs dans la salle micro. Utilisez alors la piece dans le telescope. Regarder ensuite leBbeaubourg et pretez attention a la table de signe étrange sur l'affiche orange. Examinez la grille et démontez la avec votre tournevis pour récupérer le tiriciel. Redescendez et utilisez la clef micro sur la porte d'entrée. Partez par la droite. Prenez la clef et la bombe chez nono. Prenez aussi le marteau piqueur dans le chantier qui vous permettra de récupérer le badge scellé au sol à l'endroit où se trouvait le cadavre. Utilisez clef sur le scooter a nono. Utilisez bombe sur le scooter



Entrez dans le bar et faufilez vous dans l'arriere salle (WC - Billard). Prenez une queue de billard. Utilisez le tapis de billard plusieurs fois. Prenez la clef tombé. Utilisez la sur la serrure de la vitrine. Examinez la coupe en haut a gauche. Prenez la clef qui tombe. Utilisez la clef sur la porte privée et actionner l'interrupteur sur le tableau electrique, vous pouvez maintenant actionner l'interrupteur du ventilateur pour faire tomber le tract que vous ramasserez par la même occasion. Utilisez ensuite le disjoncteur. Retourner dans le bar. Prenez le journal et commander un chocolat. Donner le billet de 200F au patronet sortez du bar. Entrez dans la boulangerie. Regardez les reglisses et donner une piece a la boulangere. Utilisez vos tractes sous la fente de la porte du garage. Puis utilisez le baton de reglisse sur la serrure.



Examinez la clef plate a droite de la voiture, elle tombera alors. Examinez la console et examinez la cavité pres du bouton "ON". utilisez le badge trouvé pres de chez nono dessus. Montez à l'etage et ouvrez un peu plus l'armoire. Prenez la clef et redescendez sans refermer l'armoire murale. Utilisez votre clef à l'emplacement où se trouvait celle que vous avez oté. utilisez le bouton "OFF" de la console. Prenez la télécommande. Utilisez la sur le coffre et ramassez la cagoule. Fermez le coffre. Utilisez la télécommande pour ouvrir la portiere arriere. Reposez la télécommande sur la table et rentrez a l'interieur de la voiture avant de refermer la portiere.

Prenez la direction de la grotte pres du squelette. Saisissez la quincaillerie sur le bras du squelette. Utilisez l'ordibras sur le gardien. prenez le muticiel et sortez par la gauche de l'ecran pour vous retrouver en bas. Utilisez le muticiel sur les sables mouvants pres de la mer et partez vers la mer. Utilisez une piece sur les credits en haut a gauche et tirez sur les petits crabes qui apparaissent.

Utilisez le muticiel sur la gueule de la gargouille de droite puis sur celle de gauche. Utilisez le multiciel sur la patte de la gargouille de droite. utilisez ensuite le tiriciel sur la patte levée de la gargouille. Prendre les gants et partir à droite. Regardez le livre de Renard et prenez le tradiciel que vous trouverez en le feuilletant. Partez a droite. Utilisez le tradiciel sur le tag "OZO". Utilisez le muticiel sur la premiere tête, puis sur la 3e et enfin la 6e en partant de la gauche. Utilisez le 2nd O de OZO et empruntez le passage secret.



Utilisez l'anneau de gauche pour faire apparaître une fontaine. Utilisez le tiriciel sur le crane du premier plan et prenez la fiole qu'il dissimulait. Utilisez l'anneau de droite et partez à droite. Jouez de la harpe et actionnez le bouton de gauche du panneau. revenez dans la pièce de gauche. Vous verrez une créatures bloquées par l'oubliette. Allez à droite et retourner à gauche. elle aura alors disparu. Utilisez l'anneau de droite pour passer. Remplissez votre fiole de l'eau de la fontaine et retournez dans la pièce de droite. Utilisez le muticiel sur les points du tableau afin de reproduire fidèlement le panneau de Beaubourg (image plus haut). Utilisez ensuite le 2nd bouton en partant de la gauche et passez par le passage qui apparaît.

Utilisez la fiole pleine sur la plante rouge et regardez le coffre à droite du buste d'Amenophis. Revenez ensuite vous mettre sur une des dalles apparues sous le tapis. Il vous posera 3 questions auxquelles vous répondrez en vous plaçant sur l'une des 6 dalles ce qui aura pour effet de changer la couleur du brassard de la statue. Une fois la couleur désirée affichée, utilisez votre muticiel dessus. Les réponses à donner sont dans l'ordre : noir, rouge, blanc. Prenez le savicriel dans le coffre et cliquez sur la porte de sortie à droite et revenez sur les dalles pour répondre à 2 autres questions dont les réponses sont jaune et bleu. sortez ensuite.



Examinez l'œil de la statue et prenez le jeton. Utilisez le muticiel sur le volant et utilisez le digicode. Appuyez sur le bouton en haut à droite, celui du centre absolu, puis celui en bas à droite. Utilisez le tradiciel sur le tag et utilisez le digicode en pressant les boutons du milieu de la première ligne, le milieu de la seconde, et le milieu de la troisième. Pressez ensuite le bouton qui apparaît. Approchez-vous du tag et regardez le trou qui est à proximité. Utilisez le jeton dessus et partez à droite. Dès que vous êtes dans le couloir utilisez la cagoule sur vous-même. Utilisez le tiriciel sur les fleurs et saisissez celle qui apparaît. Puis mettez-la dans la lumière de la fenêtre reflétée sur le mur au 1er étage. Tuez le bargonien avec votre tiriciel à droite et utilisez le clavier pour faire disparaître le crabe. Utilisez le muticiel sur la borne tout à droite. empruntez le chemin qui apparaît jusqu'au téléporteur.

Tuez tous les monstres que vous voyez. et partez à droite. Utilisez le tradiciel sur la stèle puis allez prudemment à droite de l'écran sans passer dans l'eau. Approchez de la borne puis à droite d'elle mettez-vous en position de sorte que le héros soit face à face avec son reflet (le joueur ne voit que le côté du reflet). Puis partez à droite. Placez-vous sur la 3e passerelle, utilisez le muticiel dessus. actionnez le bouton de droite et revenez sur la passerelle. Utilisez à nouveau le muticiel dessus. Utilisez le tiriciel sur le siège puis prenez-y place. Levez-vous et tuez le bargonien qui arrive. Montez dans l'ascenseur et appuyez sur le bouton sous les lecteurs avant d'insérer le savicriel dans le lecteur 3. allez dans l'ascenseur et partez à droite.