

Punisher

CPS/1

La mafia, vous avez entendu parler ? Contrefaçons, prostitution, pots-de-vin, trafic de femmes, enfants, drogues, armes, la plaie de l'humanité pouvait jusqu'à présent dormir tranquille mais un homme a décidé de lui barrer la route, The Punisher.

Capcom. 1993. Beat-Them-All.



Alors que vous faisiez une gentil pique-nique en famille, des mafieux ont tué votre femme et votre fils sous vos yeux, plus rien ne serait plus jamais comme avant. Dès lors, vous avez décidé de consacrer votre vie à la vengeance et à l'éradication de la mafia. Un nouveau justicier est en ville et y'a pas intérêt à lui casser les burnes car il est du genre expéditif...

Adaptation du comics du même nom de 1973 qui a fait les beaux jours de Marvel, Punisher a été adapté sur de nombreux supports, décliné en plusieurs types de jeux, ici il s'agit donc d'un jeu de frappe, made in Capcom, on est donc en droit d'attendre une petite bombe H.



Punisher dispose d'arguments décisifs

On atterrit sur un billard avec plein de racailles à corriger, chic, euh... mince, je trouve pas le bouton pour faire un combo, ah oui ! Il n'y en a pas, ok. Bon alors je vais courir et foutre un super coup de pied des familles, mais qu'est-ce qu'il fait, des roulades ?! Ah ouais, il peut pas courir, ok.

Graphiquement le jeu est un pur bébé Capcom, il n'y a rien à redire, c'est hyper beau, après ça qu'on vienne pas me parler de 3D... Punisher répond bien mais ne dispose que de peu de coups et de peu de mouvements. Par ailleurs, il utilise beaucoup les armes à feu, c'est peut être plus crédible par rapport au comics mais moi chui un bourrin, je préfère compter avant tout sur mes poings et mes pieds, yeah.

Sympathique mais pas indispensable, Punisher semble tout de même avoir été bâclé dans la mesure où il manque le bouton combo de **Final Fight** ainsi que l'option trois joueurs et courir de **Cadillacs and Dinosaurs**, deux jeux également CPS/1 sortis pourtant quelques années auparavant, dommage. Malgré tout, même si Punisher a connu moult transpositions, celle-ci reste la plus fun et la plus plaisante et sûrement l'un des meilleurs beat-them-all sur arcade mais surtout à deux joueurs.

Intérêt _____ 16/20



Version Megadrive par Sculptured Software [1994]

C'est simple, prenez le même jeu avec ses défauts mais enlevez-lui ses qualités (graphiques principalement) pour au final vous retrouver avec une cartouche aussi insipide qu'inutile loin du niveau d'un Bare Knuckle. Les développeurs de Ninja Mission m'ont vraiment déçu sur ce coup là :-(

Blood



Krak, Zik, Boom, on se croirait dans une BD

Vite plongé dans le bain après s'être alloué quelques crédits via la touche 5 ou un paquet de pièces pour les joueurs pétés de thunes ;-) L'instant est donc au choix du personnage, euh, non finalement on peut pas choisir, c'est Punisher pour le joueur un, Nick Fury (son pote) pour le second, bon, ok.



Quitte à se bastonner, autant le faire dans de beaux décors

Lien

[The Punisher Archive](#)



Langue



Voir aussi

[Final Fight](#), [Final Fight Tough](#), [Bare Knuckle II](#) (MD), [Cadillacs & Dinosaurs](#), Alien vs Predator, Crime Fighters II, Karate Blazers, Rushing Beat (Snes), Sonic Blast Man II (Snes), Undercover Cops, Shadow Force

[Alone in the Past ?](#) est © Blood & Largo depuis le 13 Août 2002, tous droits réservés. Tous les jeux et images proposés sont © de leurs auteurs respectifs.

