

Tips Dune

[Imprimer la soluce](#)

Chaque soluce nous demande beaucoup de travail à taper et pour faire les captures d'écran, aussi merci de ne pas les proposer sur un autre site.

Il n'existe pas qu'une seule méthode pour finir cet excellent jeu. Toute la séquence aventure ne pose pas de problème, il ne s'agit que d'une suite de discussions, c'est pourquoi je ne vous propose pas ici une solution intégrale car je pense que cela nuirait à l'intérêt stratégique du jeu, vous ne trouverez qu'une suite de conseils judicieux. Attention cependant, si vous n'avez jamais joué à Dune ou juste rapidos, évitez de lire ce qui va suivre sinon vous risquez de connaître tous les différents rebondissements et l'intérêt général du soft serait amoindri.

Offrez rapidement un Orni à votre prospecteur pour qu'il puisse se déplacer rapidement.

Surveillez sans arrêt vos extracteurs, ils ne doivent pas rester sur une zone marron ou noir, n'hésitez pas à mettre deux groupes sur une zone riche.

Un bon extracteur est un extracteur équipé. Inutile de leur offrir une moissonneuse s'ils n'ont pas d'Orni, elle se ferait avaler par un ver, équipez-les complètement du premier coup.

Ne vous jetez pas sur les marchands comme la misère sur le monde, même en discutant, leur prix sont prohibitifs et vous devez tenir au moins 80 heures en épices pour satisfaire l'empereur.

Dès que vous rencontrez Stilgar, formez tous les freemens qui ont plus de 2000 hommes à l'entraînement militaire, réunissez-les tous dans un sietch et amenez-leur Gurney pour les entraîner mais ne les envoyez pas encore combattre. Equipez-les de Krys et pisto-laser si possible

Dès que Channi aura été enlevé, envoyez les hommes qui sont experts en armée attaquer les ennemis, suivez les conseils de Thufir Hawat. Channi est dans une base près de la maison Atreides mais en fonction des parties, elle pourra être bien protégée.

Comptez environ la moitié des Freemens pour l'extraction de l'épice et l'autre pour l'entraînement militaire.

N'envoyez jamais de débutant sur le frond, ré-équipez convenablement vos hommes après chaque bataille. Les débutants doivent se former auprès de Gurney et lorsqu'ils sont experts en armée vous pouvez les utiliser.

Envoyez toujours vos hommes par 4 groupes minimum pour que sous le nombre, les Harkonens plient rapidement, si vos troupes n'arrivent pas en même temps, certaines perdront beaucoup d'hommes.

Pour attaquer les bases autour du palais Harkonens, vous devez avoir des atomiques, au minimum des modules, envoyez-y le maximum de troupes simultanément.

Avec tout ça si vous n'y arrivez pas, c'est que vous êtes une quille alors revendez votre bécane pour une Game Boy ;-)

Bonne chance

Blood le 18 Décembre 2004

[Alone in the Past 2](#) est © Blood & Largo depuis le 13 Août 2002, tous droits réservés. Tous les jeux et images proposés sont © de leurs auteurs respectifs.

