

## NexTech Corporation

**Nationalité :** Japonaise

**Année de création :** 1992

**Historique :**

NexTech est une entreprise japonnaise créer en 1992 par d'anciens employés de Wolf Team afin de réaliser des productions pour les plus grans éditeurs du pays. En 1997, le studio est racheté par Sega. Dès lors, ils réalisent de nombreux portages dont Resident Evil sur Saturn ainsi que des jeux originaux à l'image de Time Crisis 3 et 4 sur arcade.

En 2000, grâce à un accord entre Sega et Capcom, ils réalisent le spin off Resident Evil Code Veronica pour la Dreamcast, le meilleur épisode de la série aux yeux de certains.

**Réalisations/ Editions :**

- 2000 - [Resident Evil Code Veronica](#)