



## Aventures de Willy Beamish [Les]

**Test de la version :** PC

**Autre supports :** PC CD, Mega CD, Amiga, Mac

**Développeur :** Dynamix

**Année :** 1991

**Langue :** Français

**Genre :** Aventure

**Similaire à :** Day of the Tentacle, Sam & Max

**Classification Personnelle :** Tous Publics

**Réalisation du test :** 10 Août 2005

### Avant Propos

**Point de planète à sauver ici, ni de meurtre à élucider, vous êtes simplement un jeune garçon de 9 ans qui a l'intention de profiter de ses vacances d'été et qui souhaite en faire le moins possible, retour vers l'enfance...**

### Résumé



C'est l'été pour le jeune Willy et la seule chose qui compte pour lui est le championnat Nintari qui a lieu dans quelques jours. Mais à la maison rien ne va plus, le père a perdu son boulot, tout le monde vous confie des tâches domestiques, mais quand trouverez-vous le temps de vous entraîner ?

### Test

Développé par Dynamix, branche de Sierra, Willy Beamish n'est pas un point & click conventionnel mais plus une sorte de BD interactive. Il nous met dans les basquettes d'un jeune garçon qui a les mêmes préoccupations qu'un certain Bart à savoir, faire des farces et jouer aux jeux vidéos.

Si dès le début le scénario semble clair et précis, il va s'estomper au fil du jeu pour laisser place à un complot d'un couple d'individus pour mettre la main sur une industrie ainsi que la recherche d'emploi du père. Ainsi la compétition de Nintari et le championnat de courses de grenouilles ne serviront finalement que de bouche-trous et c'est dommage.



*Pourquoi j'ai pas eu de soeur ?^^*

Le jeu est très linéaire, le premier jour étant très révélateur dans la mesure où, que vous séchiez les heures de colle pour récupérer le bulletin scolaire ou que vous passiez votre heure de retenue comme un gentil garçon, dans les deux cas votre père sera amené à découvrir le dit bulletin au moment du repas et votre soeur Sheila se verra confier la clef de votre console. Il y a donc parfois plusieurs chemins mais toujours pour arriver au même résultat.

La représentation se fait à la manière d'une bd, avec des sortes de bulles lorsqu'un personnage prend la parole et une animation très cartoon. Pas d'interface à proprement parler, vous pouvez ramasser quelques objets, examiner et utiliser, c'est tout. Pour discuter, vous n'avez qu'à pointer sur un personnage et vous aurez un QCM permettant de choisir vos questions et vos réponses.

Le jeu n'est pas vilain même si je lui préfère les graphismes de Day of the Tentacle par exemple. La musique est sympathique et il existe une version CD avec des voix mais incompatible avec les sous-titres Français malheureusement. Les écrans sont bien détaillés mais manquent d'animations externes, ils sont très statiques. Le problème vient de l'ancienneté du jeu qui force à utiliser un ralentisseur dès la séquence dans la cuisine du château, faute de quoi il sera impossible de finir le jeu.

Le timing a son importance dans le jeu et vous pourrez consulter l'heure directement dans votre inventaire. De même les actions à enchaîner rapidement sont tout de même assez nombreuses. Un faux pas signifie la fin de la partie, aussi il faut sauvegarder très souvent car vous serez amené à refaire certains passages encore, encore et encore.

Le tableau n'est pas très flatteur à vrai dire. Willy Beamish est un bon petit jeu bien fun qui peut même se finir sans solution mais a pas mal vieilli aujourd'hui. Il ne lui manque pas grand chose, le fait de perdre si souvent, d'avoir autant d'actions à enchaîner rapidement sont ses principales faiblesses mais il conserve tout de même le mérite de nous mettre dans les basquettes d'un jeune Américain de la middle class qui ne pense finalement qu'à profiter des vacances. Un thème pourtant tout simple mais malheureusement



Ah ouais, en effet...

très rarement exploité permettant donc à Willy de toucher un certain public.

La version Amiga dispose de moins de couleurs et n'a pas été traduite en Français.

## Conclusion

Bon petit jeu sans prétention, Willy Beamish a beau n'être pas un must, il demeure tout de même un sympathique challenge pour les amateurs de jeux d'aventure en manque d'inspiration. Il a mal vieilli mais conserve son ambiance très jeune public et bon enfant et sa durée de vie assez courte permet à tout le monde de s'en faire une idée rapidement. Une bonne petite histoire bien fun qui donne la pêche.

Blood



Les méchants aux drôles de moeurs...



## Pour

- 🍷 Une bonne ambiance communicative
- 🍷 Une certaine liberté de déplacements
- 🍷 Difficulté relativement bien dosée

## Contre

- 🍷 Obligation d'utiliser un ralentisseur pour certaines scènes
- 🍷 On perd trop souvent
- 🍷 Scénario qui part dans tous les sens



## Telechargement



Manuel :   
 Solution :   
 Version PC : 