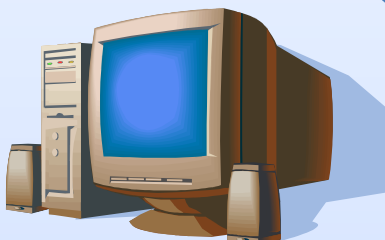


Dans la continuité de l'année précédente, l'année 2007 commença donc par deux mois où le site fut fermé avant son grand retour en PHP.



De nouvelles fonctionnalités, les fiches éditeurs, les fiches personnalités, la création d'un compte perso pour poster un commentaire et les galeries d'images. Des options qui ne furent pas toujours exploitées à 100% si bien que la plus-value pour le visiteur par rapport à la version HTML pouvait sembler difficilement perceptible.

Une grosse perte d'autonomie pour moi également qui devait passer par la console et reporter les bugs pour saisir convenablement mes articles.

Enfin, trop de plates-formes abordées sur le site, l'Atari ST, l'Amiga, le PC, le CPC, l'Arcade, La Super Nintendo, La Mégadrive, le M05, la GBA et enfin, la Playstation.

Car oui, comme si cela ne suffisait pas, les jeux PS1 commençaient à être testés.

J'ai donc aujourd'hui un bilan mitigé sur le passage du HTML vers le PHP pour notre petit site. Au final, la somme de travail devenait assez démentielle si bien que Ranx n'avait plus trop le temps de faire des tests.

Blood