

Space Quest V

PC

Après avoir (ab) usé de la pelle et de la balayette durant quatre épisodes, la consécration arrive enfin, vous montez en grade et l'on vous confie votre propre vaisseau poubelle ! C'est avec un équipage résigné que vous partez, tout fier, nettoyer les ordures de la galaxie. En chemin vous allez rencontrer une chasseuse de primes mais surtout un virus mortel qui va affecter un autre vaisseau de Starcon, l'occasion d'échanger l'espace d'un instant votre habit de M. Propre contre celui de Flash Gordon, les méchants n'ont qu'à bien se tenir...

Dynamix . 1993. Aventure



Le sauvetage de la galaxie à maintes reprises ne vous offre aucun passe-droits, vous devez passer le brevet d'aptitude de Cosmofed si vous voulez un jour diriger votre propre vaisseau et votre propre équipage. Après avoir fait mumuse dans le simulateur de vol de l'académie, on vous somme de vous rendre à l'examen qui vous attend où vous espérez bien décrocher votre diplôme de façon honnête et méritée.

Premier épisode réalisé avec un seul des deux gars d'Andromeda (les auteurs), Space Quest V mange à tous les rateliers et les classiques de la SF sont passés à la moulinette, de Flash Gordon à Star Wars en passant par Star Trek ou même La Mouche, attendez-vous à vivre un épisode complètement déjanté.



Là où Space Quest IV avait repoussé les limites de la saga graphiquement, SQ5 lui emboîte le pas sans l'ombre d'un doute. Le style graphique est toujours aussi beau, mieux, à présent l'accent a été poussé vers le côté vieux comics rétro à la Flash Gordon avec des personnages grotesques qui sourient à longueur de temps ce qui leur donne l'air franchement niais. Il n'y a qu'à voir le capitaine **Quirk** et sa haute opinion de lui-même, sans parler de Béa qui semble surgie de nos plus lointains souvenirs, avant même de lire la première phrase, on a déjà envie de rire. Les musiques sont dans le même ton, délicieusement rétro. L'interface est similaire aux jeux d'aventure point & click de Sierra, donc la prise en main ne demandera pas des trésors d'ingéniosité.



On se marre franchement tout seul devant son écran mais il n'y a pas vraiment de trucs cachés quoi. Mark Crowe ayant développé cet épisode sans son confrère habituel pour le compte de Dynamix, société du groupe Sierra à qui l'on doit Rise of the Dragon ou Heart of China, on sait maintenant lequel des deux était plus intéressé par les Eggs puisque Scott Murphy réalisera le dernier Space Quest quelques années après avec son lot de clins d'oeil dissimulés...

Repoussant sans cesse les capacités techniques du PC, Space Quest V s'est rapidement imposé, pour un grand nombre, comme le meilleur point & click futuriste depuis... Space Quest IV ! Ici l'humour est toujours présent, la comédie également et, graphiquement, ils ont vraiment poussé la 2D dans ses derniers retranchements (en basse résolution) avec un coup de crayon vraiment impressionnant, même aujourd'hui. La difficulté réservera cependant ce titre aux gamers puisque finir le jeu sans soluce semble tout de même assez difficile. Qu'il est plaisant de suivre une saga s'étalant sur un grand nombre d'années, ne jamais tomber dans la facilité et se renouveler sans cesse, on croyait SQ4 parfait à plusieurs niveaux, on sait aujourd'hui qu'on pouvait faire encore mieux et, pour moi, SQ6, malgré ses qualités, est graphiquement moins bon, c'est pourquoi l'épisode 5 me semble vraiment l'apogée de la saga, du grand Sierra, même si vous ne dirigez qu'un vaisseau poubelle, si si ;-)

Intérêt _____ 16/20

Space Quest saga

1986 - Space Quest: The Sarien Encounter

1987 - Space Quest II: Chapter II: Vohaul's Revenge

1989 - Space Quest III: The Pirates of Pestulon

1991 - Space Quest I: Roger Wilco in the Sarien Encounter

Remake du premier opus en VGA 256 couleurs, Roger



Au niveau de la difficulté, même si elle est moins élevée que dans les épisodes précédents, il faudra quand même bien se creuser la tête pour déjouer les énigmes. La simulation avec le bras articulé ne pose pas vraiment de problèmes, il suffit juste de ralentir le jeu mais, par contre, le jeu de bataille navale, même s'il n'apporte rien à l'aventure à proprement parler est des plus réussis et des plus amusants, une première tout de même ! Quant à la traduction, n'ayons pas peur de le dire, il s'agit là du meilleur travail effectué sur un SQ ! Non pas que SQ4 ou 6 soient bâclés, non, mais ici chaque dialogue est l'occasion d'une franche rigolade, argo, vannes, tout est bon pour dédramatiser la plus terrible catastrophe, un très bon travail à n'en point douter.

Niveau Easter Eggs en revanche, c'est vraiment le calme plat, avec un pavé numérique pour naviguer dans l'espace, il y aurait eu matière à proposer quelques codes pour visiter les premiers SQ par exemple, tous les secrets ne sont pas secrets à vrai dire. Le téléporteur de Star Trek, le combat Kenobi vs Dark Vador et Jabba à l'académie (académie fortement inspirée de Sarfleet "Star Trek" justement). La transformation en mouche après avoir fusionné sont ADN avec cette petite bête.



Galerie d'images :

passse au VGA et point & click avec ce titre

1991 - Space Quest IV: Roger Wilco and the Time Rippers
L'association entre Sierra et Coktel Vision concrétiser cette année permettra dès cet épisode de pouvoir découvrir les SQ dans notre langue.

1993 - Space Quest V: The Next Mutation

1995 - Space Quest VI: Roger Wilco in the Spinal Frontier
Sierra passe au 640x480 et au doublage pro avec ce titre



Auteurs

Scott Murphy and Mark Crowe, les deux mecs d'Andromeda, ont également participé à : Larry 3, Mixed-Up mother goose CD, Police Quest 3 & 4, Sim City CD, Eco Quest, Gabriel Knight 2 et enfin Police Quest Swat 2 (liste non exhaustive).

Blood

Liens

[Roger Wilco's Virtual Broomcloset](#)
[SpaceQuest.Net - The Ultimate Space Quest Fansite!](#)
[Space Quest III VGA Remake](#)

Langue	
Voir aussi	Bargon Attack , les Voyageurs du Temps , Zak , Space Quest IV , Space Quest 6
Mot de passe	www.aitp.fr.st
Téléchargements	6,6Mo
Solution	
Manuel	



[Alone in the Past ?](#) Copyright 2002 Blood et Largo. Tous droits réservés, reproduction totale ou partielle interdite sans autorisation. Les jeux cités sont copyright de leurs propriétaires respectifs.

