



## Batman the Caped Crusader

**Test de la version :** Amiga  
**Autre supports :** Atari ST, Amstrad CPC, C64, ...  
**Développeur :** Special FX  
**Année :** 1988  
**Langue :** Anglais  
**Genre :** Arcade/Aventure  
**Similaire à :** [Batman the movie](#), [Batman Returns](#)  
**Classification Personnel :** tous public  
**Réalisation du test :** 1 Aout 2005

### Avant Propos

**Le joker et le pingouin sont de retour avec leurs plans machiavéliques et leurs énigmes tordues. Une succession d'épreuves et d'indices vous attendent avant de trouver la cache de ses 2 fous et leur en foutre plein la g... à coups de POW! ZAP! CRUNCH!**

### Résumé



Vous voici donc confrontés à vos 2 ennemis jurés : Le Pingouin et le Joker. Le Pingouin est sorti de prison, et il dirige une fabrique de parapluies soit disant... respectable. En fait il est en pleine finalisation d'un nouveau plan machiavélique avec son armée de robot-pingouin. Quand au Joker, il a enlevé Robin (encore !!) laissant derrière lui une carte à jouer vous emmenant dans une sinistre fête foraine dont il a le secret.

### Test

Kitsh !??? Criardes ?? certes ce qui peut un peu choquer maintenant en jouant à "The Caped Crusader" c'est certainement les couleurs. Mais en 1988 le premier film de Tim Burton narrant son aventure avec Jack Napier, alias le Joker n'était pas encore sorti. Exit donc l'habit noir ceinturé, le célèbre logo, la superbe zic et la batmobile kittée à mort car notre héros porte une cap bleu gouache, un habit couleur macadam et une ceinture jaune fluo... bref très sexy. Un look certainement tout droit sorti de la série des années 60. Quoi ?? Vous ne connaissez pas cette série à l'humour typiquement Bristish servi par un Adam West/Batman faisant des jeux de mots hilarant et un Robin légèrement timbré. Bon aujourd'hui c'est un peu Out avec les films que l'on connaît mais ça reste quand même de bon souvenir.



Batman à l'oeuvre contre les jouets du Pingouin [Amiga]



Première version de Batman sortie en 1986 [CPC]

Avant de continuer plus dans le test du jeu, il me semble utile de resituer "The Caped Crusader" sur micro. La première version de notre héros est arrivée en 1986 sur 8 bits. Toujours éditée par Ocean Software, ce jeu était en 3D isométrique comme beaucoup de jeux à cette époque comme "Last Ninja" ou "Head over Heels". Un excellent jeu, certes, mais peut-être pas très adapté aux avalanches de coups que laisserai supposer une telle licence. Aucune adaptation de ce jeu ne verra le jour sur 16 bits et il faudra attendre 1988 pour qu'Ocean nous ressorte sa licence. Même si "Batman The Caped Crusader" n'est pas non plus un jeu de baston pur mais il s'en sort mieux avec une bonne dose d'action/réflexion sans toutefois atteindre la perfection

de "Batman Returns" sur Super Nintendo.

Revenons donc au jeu, il commence par une page de titre fort réussie où l'on peut voir un Batman très agressif infligeant une correction au Pingouin. La musique d'intro reprend aussi avec brio le célèbre thème de ladite série. Tout est mis donc pour vous plonger dans l'ambiance. Vous aurez ensuite le droit à 2 parties distinctes : soit contre le Joker où les décors se passent essentiellement dans un parc, les égouts et la fête foraine. Soit contre le Pingouin avec la bat-cave, les rues de Gotham City, l'entrepôt et son repère. Les graphismes demeurent toujours d'un niveau égal, n'étant ni super beau ni horrible mais jamais identique et c'est sûrement un des points forts du jeu. Les fenêtres se superposent donnant au jeu

un effet BD fort bien rendu. Vous devez donc amasser certains objets que vous utiliserez à certains endroits stratégiques, la plupart du temps ils ont une légende en haut à gauche.

Notre héros se voit décomposer de quelques mouvements de base : marcher, frapper, s'accroupir, lancer bat-rang... le strict minimum. Batman a une démarche assez balourd et lente, il ne peut pas non plus voler en utilisant sa cape....un comble pour le héros ailé, il s'agit peut-être là encore d'une reprise de la série où le héros/anti-héros pathétique n'affichait, hormis quelques gadgets, aucun pouvoir particulier. Le gros problème avec "The Caped Crusader" c'est sa difficulté (encore et toujours). Vous pouvez en effet ramasser et utiliser divers objets sur votre parcours afin de résoudre des énigmes. Un écran d'inventaire peut s'afficher avec plaçant la manette vers le bas et en appuyant sur feu, c'est le seul moyen de voir l'énergie restante du héros....



Je sais vous auriez aimé que ça soit Catwoman [Amiga]

malheureusement celle-ci fond comme neige au soleil et parfois on se demande pourquoi on continue à perdre de l'énergie alors qu'il n'y a aucun ennemi à l'écran ? et ce n'est pas les quelques bonbons dissimulés dans le jeu qui vont vous aider, ah oui je ne vous ai pas dit !! Batman se nourrit de bonbons et a besoin d'un dentier pour manger :-). ....humour british. Pour le reste on peut dire que côté ennemi ils sont coriaces et peu variés. Quel dommage que ce jeu de Special FX se targue d'être aussi difficile surtout pour un jeu destiné aux enfants. Heureusement qu'ils nous serviront plus tard quelques perles comme "Robocop 2" ou "Navy Seals" toujours chez Ocean. Quant à notre héros il reviendra avec brio un an plus tard dans une adaptation très réussie du film de Tim Burton.

## Conclusion

Si vous connaissez cette série mythique des années 60, ce jeu devrait alors vous plaire. Néanmoins je vous conseille d'utiliser la version Tosec avec l'énergie infinie. Certes cela n'est pas vraiment noble mais les énigmes sont assez difficiles et les 2 parties assez longues pour ne pas nuire à l'intérêt du jeu. Par contre si vous ne connaissez que les films ou que vous ne jurez que par "Final Fight" ou "Street Fighter", je doute que ce jeu saura éveiller un quelconque intérêt chez vous.



La prochaine fois je te laisse aux vautours. [Amiga]

Ranx

## Pour

- Jouer Adams West dans la série des années 60
- La première version à rendre justice au héros chauve-souris
- Des graphismes kitsch et très BD

## Contre

- L'énergie décroît très vite, trop vite !!!
- Peu d'ennemis différents
- Batman a mangé trop de pizzas



## Version Atari


Pas de différences notables avec la version Amiga mis à part que la page de titre est différente et la musique un peu plus... soundchip.

## Téléchargement



**Configuration Atari ST :** Steem + Tos 1.02fr

**Configuration Amiga :** [Winuae config A500 fidel](#)

**Solution :** 

**Mot de Passe :** [www.aitpast.com](http://www.aitpast.com)

**Version Atari ST :** [Pasti](#) 737ko

**Version Amiga :** [Tosec](#) 395ko

[Alone in the Past ?](#) Copyright 2002 Blood et Largo. Tous droits réservés, reproduction totale ou partielle interdite sans autorisation. Les jeux cités sont copyright de leurs propriétaires.

