



**Nationalité :** Italienne

**Période d'activité :** 1991 - 2003

**Historique :**

Trecision a été fondé par Pietro Montelatichi, Fabrizio Lagorio et Edoardo Gervino en 1991. Ils commencèrent à sortir des petits jeux d'aventure sur Amiga dont le sympathique shareware, In the Dead of the Night en 1994. L'année suivante, ils amorcent le virage vers le PC tout en douceur avec des titres attachants tel qu'Alien Virus et Ark of Time.

C'est en 1999 qu'ils signent leur plus grande production avec Nightlong, un point & pick proposant une plongée en plein cyberpunk et traduit en plusieurs langues. Deux ans après, ils réalisent un nouveau jeu d'aventure, The Watchmaker, qui signe une régression dans la réalisation. Beaucoup de jeux sympathiques mais jamais de hit incontestable, cela pourrait expliquer la fermeture du studio en 2003.

Selon eux, la fermeture de Cryo en 2002 causa leur perte dans la mesure où il devait produire leur deux derniers projets.

**Réalisations/ Editions :**

- 1998 - [Nightlong](#)