

Captain Blood

Atari ST

Tilt d'or de la meilleur aventure Française en 1988, Captain Blood est un titre innimitable et innimité. Plus de races que dans Star Trek, moins propre que Star Wars, Blood vous plonge dans un univers complexe où vous serez amené à rencontrer tout types d'invidus et dialoguer avec eux en fonction de leur intelligence. Certains vous demanderont d'accomplir un génocide contre leur ennemi, d'autre de votez pour eux ou encore de faire une course en vaisseaux brefs vous l'aurez compris, avec Blood on s'ennuie pas 5mn...

Exxos . 1988. Aventure



Vous êtes concepteur du jeu Blood, quand un jour vous vous retrouvez dans l'univers que vous avez créé.

Suite à un passage en hyper-espace, vous vous êtes involontairement cloné. Cela n'aurait pas grande importance dans le fond si cette expérience vous était bénéfique mais là est le problème, passée une certaine période, vos cellules dégénèrent et cela provoque un tremblement de tout votre être y compris vos mains, seul lien pour utiliser l'upcom, programme de traduction de langage pour communiquer avec tous les êtres de la galaxie de l'Hydra. Une seule solution s'impose alors : Retrouver vos clones et les téléporter pour enfin les désintégrer et récupérer leur fluide de manière à stopper le vieillissement de vos cellules. Ces derniers n'ont pas seulement récupéré le physique de Blood mais aussi son cerveau, aussi savent-ils très bien ce que vous comptez leur faire donc ils se cachent et il sera parfois asser dur de mettre la main sur l'un d'eux. Mais combien y'a t-il de clones ? Cinq en réalité, "le numéro un, le deux, le trois, le quatre et ce bâtard de numéro cinq".



Trauma la copine des numéros...

Attention : Chef d'oeuvre ! Ce jeu s'est très vite fait remarqué à sa sortie tant par la poussée de l'intelligence artificielle que par l'interface

Version Amiga



Yoko, une étape obligatoire dans le jeu ;-)

Très similaire à la version ST, malheureusement elle diffère sur quelques points : La musique de Jarre n'est pas la transposition exact, perso je suis plus habitué à la version d'origine. Les couleurs de l'upcom sont identiques pour chaque race (noir sur fond blanc) mais surtout chaque bêtes à les même bruitages ce qui nous privent de la voix patibulaire des croolis pour ne citer qu'eux. C'est bien dommage mais dans l'ensemble sinon c'est une bonne version.

Langue _____



Téléchargement _____ 0,3Mo 0,5Mo

Mot de passe _____ www.aitp.fr.st

Dans le même genre _____ [Kult](#)

Dossier _____ [Captain Blood](#)

Solution _____ [Commander Blood](#)

Solution _____




Doc _____



novatrice utilisant un système de dialogue révolutionnaire. Si on ajoute à ça la somptueuse bande originale signée Jean Michel Jarre, le nombre de race peuplant l'univers et les imprévus, Captain Blood est non seulement excellent mais aussi novateur, un hit à ne pas manquer ! A noter qu'il existe sur Atari deux versions, l'arche qui n'est pas abouti et sa suite Captain qui bénéficie d'un plus grand soin apporté à tous les niveaux.

Neoblood

Note _____ 18/20 (avec snapshot) 
Atari _____ Steem + Tos 1.02fr
Amiga _____ [Winuae config A500 fidel](#)

[Alone in the Past ?](#) est © Largo et Neoblood depuis Août 2002, tous droits réservés. Tous les jeux et images proposées sont © de leur auteurs respectifs.

