



**Nationalité :** Finlandais

**Année de création :** 1995

**Historique :**

Le studio finlandais Remedy se forme en 1995 et sort le sympathique Death Rally l'année suivante. En 1997, ils créent la compagnie Futuremark pour soutenir la production de leur prochain jeu ainsi que le banc d'essai 3DMark, bien connu dans le monde du jeu vidéo puisqu'il permet d'évaluer la puissance des dernières cartes vidéos.

En 2001 sort Max Payne, un jeu proposant une mise en scène héritée du cinéma tout en mettant en avant des effets encore jamais vu sur un PC grâce à la somme d'outils développés par leurs programmeurs. Depuis, ils ont sorti une suite à Max Payne et planchent depuis plusieurs années sur le renouveau du jeu d'action dans une ambiance oppressante. En 2005, ils ont présentés leur prochain titre, Alan Wake.

**Réalisations/ Editions :**

- 2003 - Max Payne 2 - The Fall of Max Payne
- 2001 - [Max Payne](#)