



**Nationalité :** Japonaise

**Année de création :** 1983

**Historique :**

Square voit le jour en 1983 et se lance dans le RPG dès 1985 sur la Nes. Pour autant, ils n'arrivent pas au même succès que leur concurrent direct, Enix, avec sa franchise Dragon Quest. Les ventes sont au plus bas en 1987 et ils produisent un dernier jeu, dernier espoir avant leur retrait de l'industrie ludique. Final Fantasy sort donc avec le succès qu'on lui connaît, permettant à la jeune entreprise de prendre le temps de créer une véritable saga, année après année jusqu'en 1997 où Square abandonne Nintendo au profit de Sony et part à l'attaque du marché occidental avec Final Fantasy VII.

Le titre est fabuleux à tous les niveaux, il témoigne de cette volonté de ré-actualiser la saga en changeant le système de magie et en arborant pour la première fois, une représentation en 3D. La durée de vie est dantesque et avec ce titre, Square est définitivement entré au panthéon des plus grands développeurs de jeux vidéo. La série Final Fantasy va connaître de nombreuses suites et spin off pour des résultats inégaux et Square va également travailler sur d'autres séries prestigieuses à l'image de Secret of Mana, Chrono Trigger, Xenogears, Chrono Cross, Vagrant Story ou encore Kingdom Hearts.

Il ne faudrait pas oublier Parasite Eve également, mélange improbable de RPG et de Survival Horror pour un résultat à la hauteur de l'audace, concernant le premier volet en tout cas. Les années passent et Square souhaite s'attaquer à un nouveau créneau avec le film d'animation. Malheureusement, les budgets explosent, les retards sont nombreux et les succès, relatifs. Ainsi, en 2003, Square doit trouver une solution pour combler leur déficit, cette solution sera la fusion avec leur principal concurrent, Enix pour ainsi former le studio Square Enix.

**Réalisations/ Editions :**

- [1999 - Parasite Eve II](#)
- 1999 - Final Fantasy VIII
- [1998 - Parasite Eve](#)
- 1997 - Final Fantasy VII