



## Batman the movie

**Test de la version :** Amiga  
**Autre supports :** Atari ST, PC, Amstrad CPC, C64, ...  
**Développeur :** Ocean Software  
**Année :** 1989  
**Langue :** Anglais  
**Genre :** Arcade/Action  
**Similaire à :** [Batman Caped Crusader](#), [Batman returns](#)  
**Classification Personnel :** tous public  
**Réalisation du test :** 1 Aout 2005

### Avant Propos

Premier film sur Batman, première adaptation narrant ses déboires avec son ennemi juré le Joker. On pouvait craindre le pire car les ventes micros étaient assurées au vu du succès du film. Mais Ocean Software a mis les petits plats dans les grands nous servant ainsi une des meilleures adaptations micro-ludiques.

### Résumé



La ville de Gotham City est gangrénée par la pègre, la corruption et la violence. *Jack Napier*, le bras droit du chef de la pègre local *Carl Grissom* décide de faire le ménage dans l'usine de produit chimique : Axis Chemical. Le justicier masqué décide de faire le ménage

### Test

Si vous avez suivi la sortie ciné de ce premier *Batman* vous devez certainement vous souvenir de l'énorme tapage médiatique autour de ce film. Affiches avec le célèbre logo, cartables, jouets, magazines tout à cette époque était dédié à la Batmania. J'allais aussi oublier la musique signé *Prince* "Batdance". Un excellent film, certes, qui plus est dirigé par un *Tim Burton* très en forme nous dévoilant un Batman très noir limite schizophrène, très éloigné du héros de la série des années 60. Mais aussi une machine à sous pour *Warner Bros* puisqu'on parle de 413 millions de Dollars de bénéfice. Après certainement une guerre à coup de billet vert, *Ocean Software* a donc obtenu les droits pour les jeux vidéos. La firme anglo-saxonne pouvait donc s'arrêter là et nous fournir un jeu baclé puisque son succès était assuré. Il faut dire que beaucoup de ces jeux adaptés de films à sous avaient déçus : "*Rambo*", "*Predator*", "*Platoon*", "*Jaws*"... en fait la majorité sortie avant 1989. "*Batman the movie*" préfigure donc des jeux réussis qui auraient pu se passer de la publicité du film. Il ne s'agit pas non plus d'un seul jeu où les niveaux s'enchaînent mais d'une succession de différents jeux : Plateforme, course/poursuite, puzzle. A partir de cette époque on voit beaucoup d'adaptation très réussie : "*Indiana Jones & la dernière croisade*", "*Rambo 3*", "*Retour vers le futur 2*", "*Robocop 2*" .... jusqu'au jeu meilleur que le film comme "*Ghostbusters II*"



L'usine de produit chimique : Axis Chemical



Faites crier les roues de la Batmobile

Si le jeu commence par une digitalisation du héros, le premier niveau est assez classique et commence comme un simple jeu de plateforme avec des graphismes assez basiques. Simple mais très efficace surtout quand on y joue car ce niveau est surtout très prenant. La maniabilité y est excellente, on arrive vite à bien manier la bat-corde et la difficulté est progressive. Côté bruitage c'est le silence mais une musique entraînante vous suivra dans votre progression jusqu'à Jack Napier et sa chute dans la cuve toxique.

Le second niveau est bien meilleur et plus original puisqu'il s'agit de conduire la batmobile dans les rues de Gotham City pendant un temps déterminé. Des graphismes fins et un scrolling fluide, ce niveau est un réel plaisir surtout au moment fatidique de tourner en jetant votre grappin sur un lampadaire. Ce niveau aurait pu faire l'objet d'un jeu à lui tout seul, il sera repris dans le jeu d'arcade *Batman returns* sur Super Nintendo. On ne se lasse guère de déambuler à toute vitesse dans les rues sombres de la ville.

Pour le troisième niveau, vous êtes dans la bat-cave, devant votre supra-computer qui vous a coûté hyper cher. Jack Napier, maintenant devenu le Joker a dissimulé dans divers produits de consommations courantes des substances chimiques qui seules n'agissent pas mais mélangées trois de ces produits et vous risquez la mort. Il s'agit donc de réussir à identifier ces 3 produits en 6 essais le tout en moins d'une minute. Un petit niveau sans prétention qui a le mérite de vous divertir avant de passer à la Batwing. Ce niveau n'est pas sans rappeler celui déjà présent dans Running Man...sauf qu'ici il vous faudra impérativement réussir pour passer au suivant.



La Bat-cave : A la recherche des 3 produits dangereux



Fini les embouteillages avec la Batwing

Le quatrième niveau est semblable au second sauf que vous êtes à bord du Batwing et qu'il vous faudra couper les cordes des ballons qui cachent un gaz toxique censé être lâché lors de la fête nationale de Gotham City.

Enfin le cinquième et dernier niveau vous emmènera dans la très grande cathédrale (vu la hauteur du niveau!!). Ce niveau n'est en fait qu'une transposition du premier niveau avec une difficulté plus accrue. Le Joker vous donnera beaucoup de fil à retordre jusqu'au dénouement final à coup de bat-corde pour le faire tomber de son échelle....ah!! ah!! ah!! cruel destin. On pourrait juste reprocher à ce niveau

d'avoir des sprites trop petits.... Qu'on aurait aimé avoir un niveau d'arcade pur un peu comme "Batman Returns" sur Super Nintendo. Néanmoins globalement "Batman The Movie" surprend par sa qualité et sa variété. On n'en attendait pas tant d'une telle licence.

## Conclusion

Enfin un bon jeu basé sur un film à succès, "Batman The movie" est très varié et assez bien réalisé. Le niveau où l'on conduit la batmobile est superbe et n'a jamais été égalé aussi bien sur Arcade que sur Super Nintendo.

Ranx



### Pour

- 🔴 Incarnez Batman
- 🔴 Un jeu très prenant et varié
- 🔴 Le niveau avec la Batmobile

### Contre

- 🔵 Des sprites trop petits dans la partie plateforme
- 🔵 Niveaux bruitages c'est quasi le désert
- 🔵 Rien d'autres



### Version Atari ST

Pas de différences notables avec la version Amiga mis à part que la page de titre est différente.



### Téléchargement



**Configuration Atari ST :** Steem + Tos 1.02fr

**Configuration Amiga :** [Winuae config A500 fidel](#)

**Mot de Passe :** [www.aitpast.com](http://www.aitpast.com)

**Version Atari ST :** [Tosec](#) 303ko

**Version Amiga :** [Tosec](#) 1,16Mo

[Alone in the Past ?](#) Copyright 2002 Blood et Largo. Tous droits réservés, reproduction totale ou partielle interdite sans autorisation. Les jeux cités sont copyright de leurs propriétaires.

