

# Barbarian

## Atari ST

"Hugh ! Moi grand guerrier chercher femelle et accessoirement poursuivre méchant sorcier". Cette introduction régressive pour vous présenter ce jeu qui fut salué par toute la presse ludique lors de sa sortie : *Barbarian* de psygnosis. Moins bourrin que son homonyme de chez Palace mais plus aventureuse, vous y réfléchirez à deux fois avant de marcher n'importe où...

**Psygnosis . 1987. Action/Aventure.**



Vous êtes Hégor, grand barbare et célèbre tueur de dragons dans un village sans eau courante ni frigo. La vie est belle, les oiseaux chantent, jusqu'au jour où le méchant Nécron vient tout bouleverser. Il vous faudra alors partir à sa recherche, le tabasser un petit peu, mais surtout récupérer et détruire un bijou maléfique...



Ouh, la grosse bête...

xxx

Le scénario est, vous l'aurez compris, aussi intéressant que la carrière d'un Baldwin mais qu'importe ! Ce n'est pas ce que nous venons chercher dans un tel jeu. Une fois la disquette insérée et les premières images d'introduction passées, l'horreur semble faire son apparition : un jeu d'action à la souris ! Mais rassurez-vous, après une rapide prise en main on s'y fait. Le jeu est divisé en 4 mondes qu'il vous faudra faire dans les deux sens puisqu'après avoir rencontré Nécron vous devrez refaire le jeu en sens inverse (si si).

Chaque écran cache un piège, un rocher qui se transforme en monstre, un pont qui disparaît ou encore une pierre qui tombe du plafond. En cela, le jeu est très linéaire puisque vous n'avez bien souvent qu'une seule tactique pour passer chaque écran (voir Rick Dangerous). Il faudra également compter avec un léger décalage entre le clic et l'action (Hégor n'est qu'un barbare après tout...). Vous avez en tout et pour tout 3 vies, impossible d'en regagner en

## Version Amiga



Version Amiga plus coloré que la version ST

La version Amiga est plus colorée. L'écran de présentation propose également une scène en plus. Je la place donc un poil au-dessus de la version Atari ;-)



Scène d'intro sur Amiga, yah !




Barbarian n'est pas un simple jeu de plates formes comme peuvent le laisser supposer ces images. C'est un jeu beaucoup plus fin presque tactique qui vous demandera de réfléchir avant chaque action et de manipuler le personnage avec précision. Ça choque au premier abord mais ça devient très intéressant une fois qu'on a compris comment se manie le jeu (ça prend un moment avant d'être à l'aise). La fluidité est sans doute la faille principale du soft, mais

cours de jeu et ni sauvegarde, ni code pour revenir plus vite à l'endroit critique, heureusement que Steem propose une fonction "snapshot/sauvegarde" sinon vous risquez de laisser tomber avant la fin.

En conclusion, Barbarian a pris de sérieuses rides aujourd'hui et une fois fini, vous avez peu de chances d'y retourner mais d'ici là, vous passerez quand même de très bon moments et rien que pour connaître les pièges qui vous attendent, il mérite le détour.

Neoblood



Note \_\_\_\_\_ 16/20 (avec snapshot) 

Amiga \_\_\_\_\_ [Winuae config A500 fidel](#)

Atari \_\_\_\_\_ Steem + Tos 1.02fr


on se retrouve totalement dans l'univers médiéval fantastique mis en place qui rappelle bien le film qui en est tiré à savoir "Conan le Barbare". Vous retrouverez de nombreuses créatures mythiques et ferez face à des situations intéressantes. Un jeu pas facile (on dit merci BLOOD pour la solution ^^...) mais réussi malgré tout.

Largo

Téléchargement \_\_\_\_\_ 0,7Mo  0,4Mo 

Mot de passe \_\_\_\_\_ [www.aitp.fr.st](http://www.aitp.fr.st)

Dans le même genre \_\_\_\_\_ Obliterator, Gold of the Aztecs, Rick Dangerous (!)

Solution \_\_\_\_\_ 

Doc \_\_\_\_\_ 

---

[Alone in the Past ?](#) est © Largo et Neoblood depuis Août 2002, tous droits réservés. Tous les jeux et images proposées sont © de leurs auteurs respectifs.

